

SISTEM MAGANG

Presented by: Kelompok 6



ANGGOTA KELOMPOK



Davin Williem
PROJECT MANAGER



Zahran Agyul Abdul
Latief
System Analyst



Hisyam Fadhillah
Database Designer



Bayu Saputra
Programmer



Anando Tyrone Toev
Technical Writer

DAFTAR ISI



PENGENALAN



GAMBARAN UMUM

METODE
PENGEMBANGAN
PERANGKAT
LUNAK



OUTPUT
PEKERJAAN PER
TAHAPAN METODE
PENGEMBANGAN
(PLANNING)



PENUTUP

PENGENALAN

Sistem Magang Mahasiswa adalah sistem untuk mahasiswa melaksanakan magang di dalam kampus,

Sistem Magang Mahasiswa ini bertujuan untuk meningkatkan Kualitas dan pengalaman mahasiswa terhadap dunia kerja dan juga mempermudah akses mahasiswa untuk mendapatkan TAK.

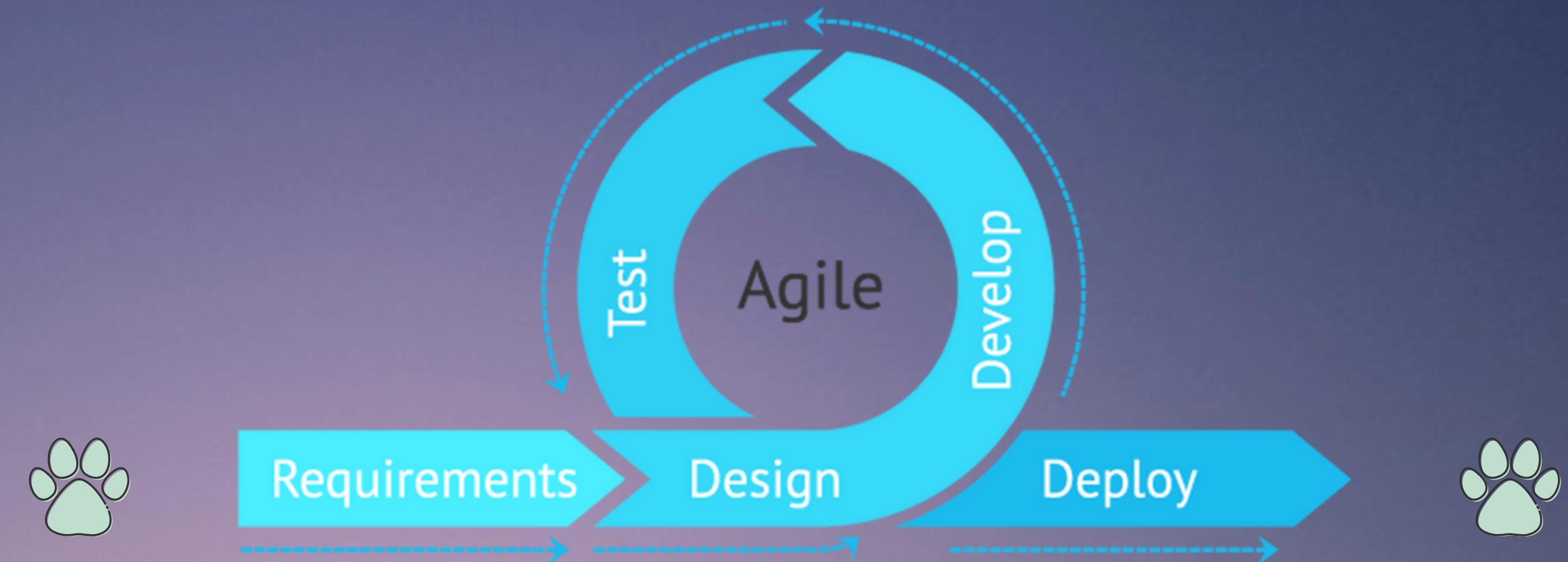


GAMBARAN UMUM

Sistem magang ini melibatkan program magang yang diberikan oleh dosen dan mendapatkan persetujuan dari Kaprodi. Platform ini memfasilitasi proses pendaftaran, seleksi, dan pelaksanaan program magang. Peserta magang dapat mengakses informasi tentang magang, mengirimkan proses dan hasil secara online, dan melibatkan dosen untuk melihat proses tersebut sesuai atau tidak selama masa magang. Program magang ini bertujuan untuk memberikan pengalaman praktis dan mempersiapkan peserta magang untuk memasuki dunia kerja dalam industri yang relevan.



METODE PENGEMBANGAN PERANGKAT LUNAK



AGILE REQUIREMENTS

PADA TAHAPINI, FOKUSNYA ADALAH UNTUK MENGIDENTIFIKASI DAN MENDEFINISIKAN KEBUTUHAN ATAU PERSYARATAN YANG HARUS DIPENUHI OLEH SISTEM INFORMASI YANG DIKEMBANGKAN.

DESIGN

SETELAH KEBUTUHAN DIKETAHUI, LANGKAH SELANJUTNYA ADALAH MERANCANG ARSITEKTUR SISTEM DAN DESAIN DETAIL YANG AKAN DIGUNAKAN DALAM PENGEMBANGAN SISTEM INFORMASI MAGANG. .

DEVELOP

TAHAP PENGEMBANGAN MERUPAKAN SAAT DIMANA TIM MULAI MENGIMPLEMENTASIKAN DESAIN DAN MENGUBAHNYA MENJADI KODE NYATA.

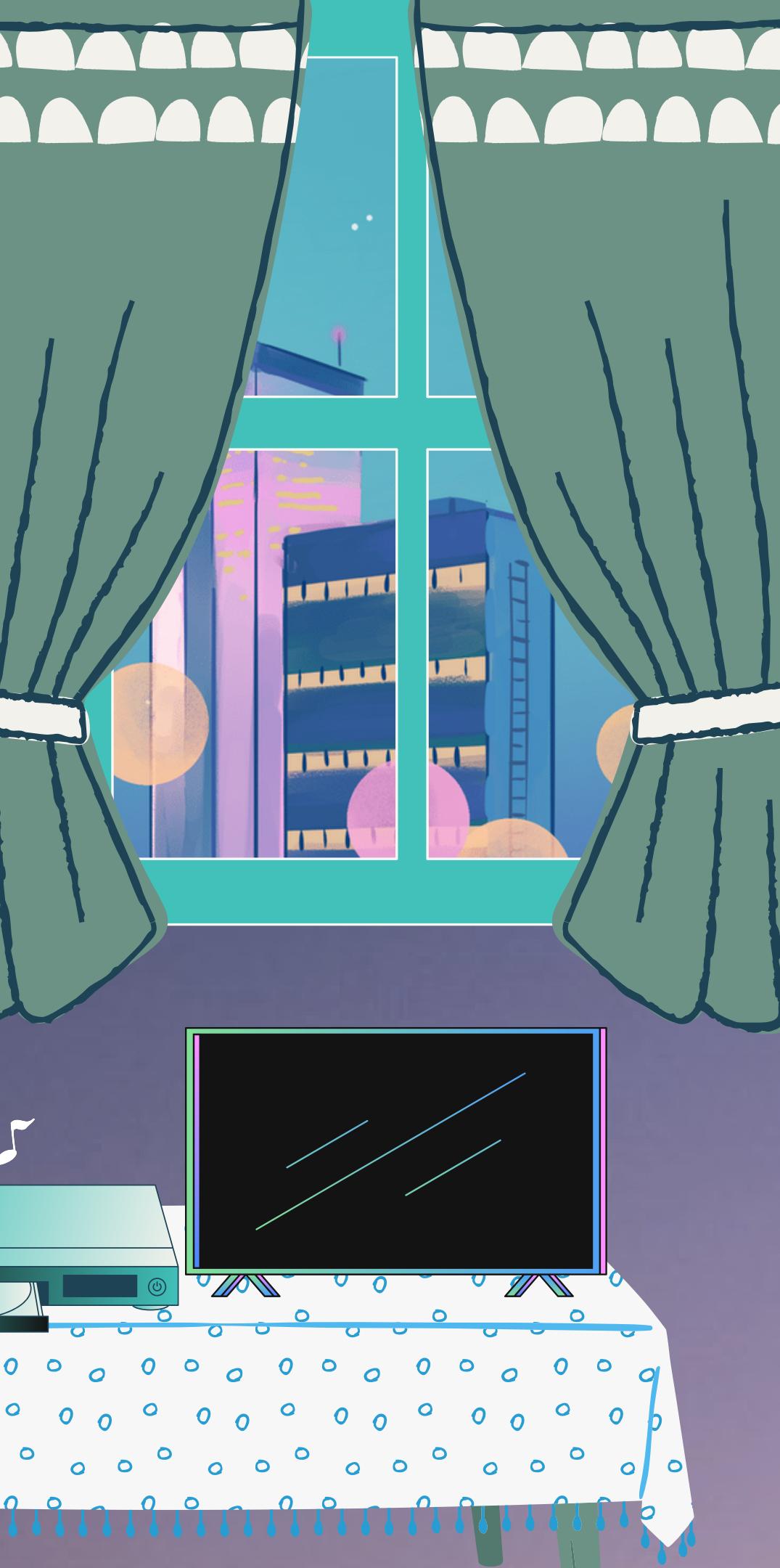
TEST

TAHAP PENGUJIAN DIPERLUKAN UNTUK MEMASTIKAN BAHWA SISTEM BERFUNGSI DENGAN BAIK DAN MEMENUHI KEBUTUHAN YANG TELAH DITETAPKAN.

DEPLOY

TAHAP AKHIR ADALAH PENYEBARAN SISTEM MAGANG KE LINGKUNGAN PRODUksi ATAU PENGGUNA AKHIR. PROSES INI MELIBATKAN INSTALASI SISTEM, KONFIGURASI SERVER, DAN ASPEK LAIN YANG DIPERLUKAN AGAR SISTEM DAPAT DIAKSES OLEH DOSEN, KAPRODI, DAN MAHASISWA

TAHAPAN (PLANNING)



SYSTEM REQUEST PROYEK SPONSOR

PROJECT SPONSOR : DR. JUNI NURMA SARI, S.KOM., M.MT. INSTITUSI :
POLITEKNIK CALTEX RIAU
JABATAN : DOSEN
NO HP : 081365735365
EMAIL : JUNI@PCR.AC.ID

BUSINESS NEED

PROJECTINI DIBANGUNUNTUK:

1. MEMUDAHKAN MAHASISWA MENDAPAT POIN TAK.
2. MENINGKATKAN SOFT SKILLS MAHASISWA.
3. MENAMBAH PENGALAMAN MAHASISWA TERHADAP MAGANG.
4. MEMBANTU MAHASISWA YANG KURANG DALAM ORGANISASI AGAR DAPAT MENDAPATKAN POIN TAK.

BUSINESS REQUIREMENT

KEBUTUHAN FUNGSIONAL :

1. DOSEN MENGINPUT DATA-DATA LOWONGAN MAGANG KEMUDIAN DIKIRIM KE KAPRODI.
2. KAPRODI BISA MENOLAK ATAU MENYETUJUI LOWONGAN YANG DIBUAT DOSEN, JIKA SETUJU MAKA AKAN TAMPIL DI SISTEM.
3. MAHASISWA YANG INGIN MELAKUKAN KEGIATAN MAGANG BISA MENGIRIM PERMINTAAN KE DOSEN YANG MENGAJUKAN LOWONGAN.
4. DOSEN BISA MENOLAK ATAU MENYETUJUI PERMINTAAN MAHASISWA, JIKA SETUJU MAKA SISTEM AKAN MEMBERI NOTIFIKASI KE MAHASISWA.
5. MAHASISWA BISA MELAPOR PROGRES KE DOSEN MELALUI SISTEM.
6. JIKA MAHASISWA TELAH MENYELESAIKAN MAGANG, MAKA MAHASISWA BISA MELAPOR HASIL KE DOSEN MELALUI SISTEM.
7. DOSEN BISA MEMBERI TAK KEPADA MAHASISWA MELALUI SISTEM.

KEBUTUHAN NON FUNGSIONAL:

1. OPERATIONAL REQUIREMENT:

- SISTEM DAPAT BERJALAN SETIAP SAAT TANPA GANGGUAN.
- SISTEM DAPAT MENANGANI BANYAK PENGGUNA SECARA BERSAMAAN TANPA MENGALAMI PENURUNAN KINERJA.

2. PERFORMANCE REQUIREMENT:

- DATA-DATA MAGANG DI SIMPAN KE DALAM DATABASE.
- PENGAJUAN LOWONGAN MAGANG OLEH DOSEN DAN PENGAJUAN DIRI OLEH MAHASISWA DILAKUKAN MELALUI SISTEM.

3. RELIABILITY REQUIREMENT:

- SISTEM DAPAT BERJALAN SESUAI DENGAN FUNGSINYA.

4. SAFETY REQUIREMENT:

- SISTEM DAPAT DIJALANKAN DIMANA SAJA DAN KAPAN SAJA

5. SECURITY REQUIREMENT:

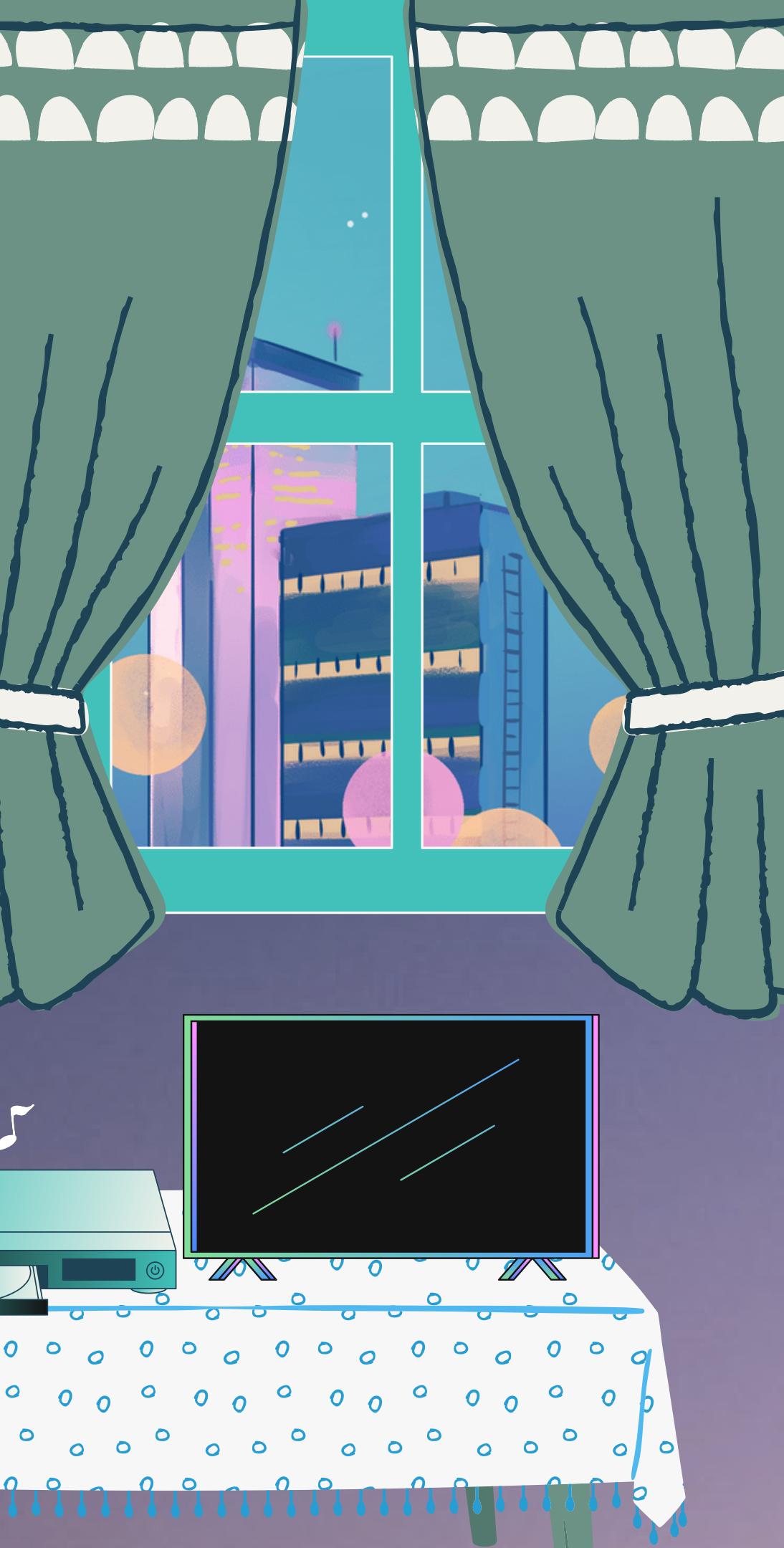
- INFORMASI SENSITIF, SEPERTI PASSWORD, HARUS DISIMPAN DENGAN AMAN DALAM DATABASE.

- SISTEM MENGUTAMAKAN KEAMANAN DAN PRIVASI DATA PENGGUNA, DENGAN IMPLEMENTASI TINGKAT KEAMANAN UNTUK MELINDungi DATA.

6. USABILITY REQUIREMENT:

- SEMUA FITUR DI DALAM SISTEM MUDAH DIPAHAMI DAN DIOPERASIKAN DENGAN BAIK OLEH PENGGUNA.

- SISTEM AKAN MEMBERIKAN UMPAN BALIK JIKA ADA KESALAHAN YANG DILAKUKAN OLEH PENGGUNA.



BUSINESS VALUE

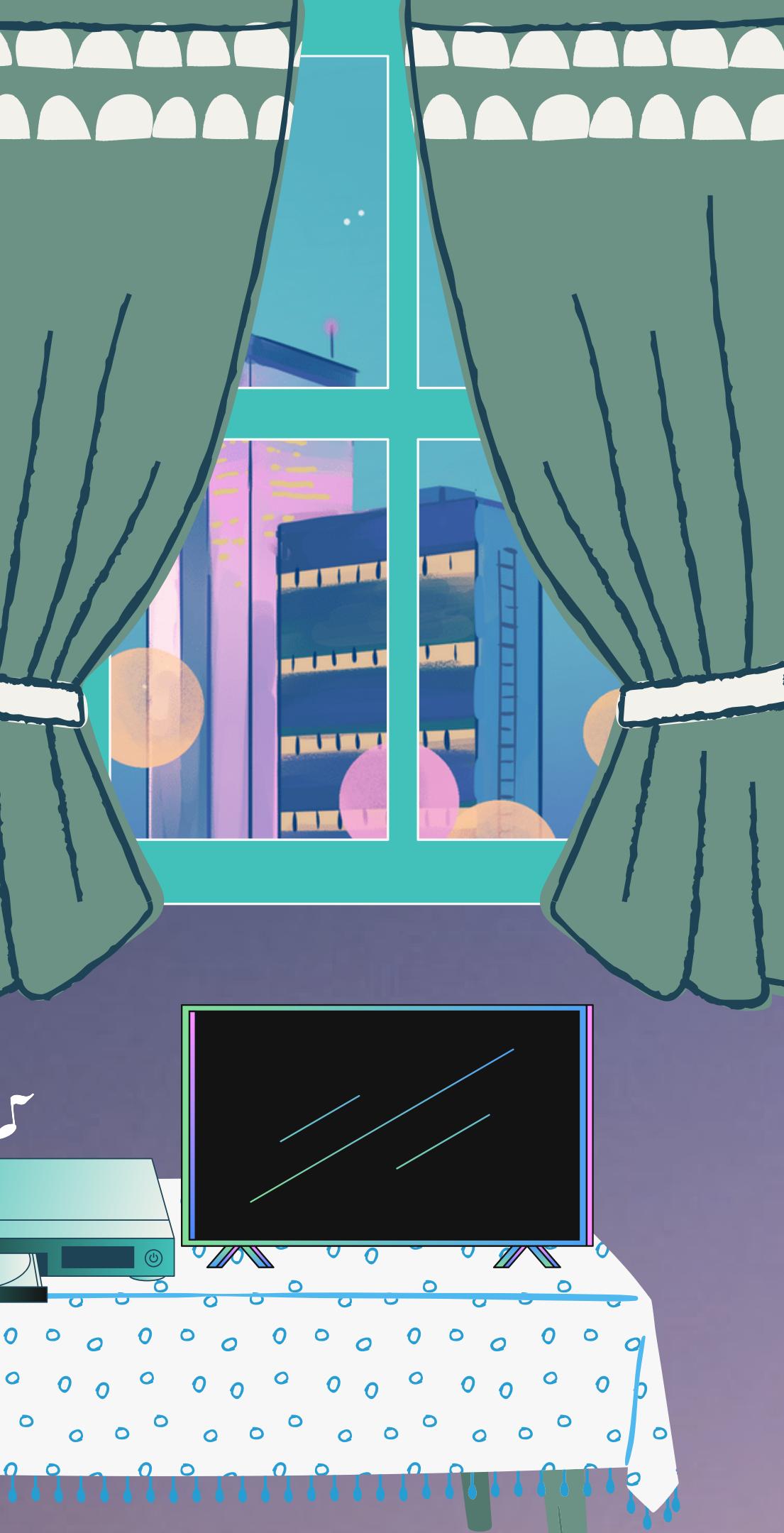
BERISI NILAI BISNIS YANG DAPAT DIPEROLEH DENGAN ADANYA SISTEM, YANG DIURAIKAN MENJADI 2 POIN, YAITU TANGIBLE DAN INTANGIBLE.

TANGIBLE:

1. PENGHEMATAN WAKTU DAN TENAGA
2. PENINGKATAN KOLABORASI DOSEN DAN MAHASISWA
3. PENINGKATAN PRODUKTIVITAS

INTANGIBLE:

1. MENINGKATKAN JIWA KOMPETITIF, DAN SEMANGAT MAHASISWA DALAM MENYELESAIKAN TAK
2. MEMBERIKAN KETERAMPILAN DALAM KOMUNIKASI TERUTAMA DALAM PUBLIC SPEAKING
3. MEMBERIKAN PENGALAMAN PADA MAHASISWA DALAM PEMAHAMAN DI SUATU MAGANG.



SPECIAL ISSUES/CONSTRAINTS

1. BATASAN WAKTU
SISTEM MAGANG KAMPUS SERINGKALI MEMILIKI BATASAN WAKTU YANG KETAT. MAHASISWA YANG MENGIKUTI MAGANG HARUS MENYELESAIKAN TUGAS ATAU PROYEK DALAM PERIODE TERTENTU.
2. KOORDINASI MAHASISWA, DAN DOSEN
SISTEM MAGANG KAMPUS MELIBATKAN BERBAGAI PIHAK, TERMASUK MAHASISWA, DAN DOSEN YANG MENYELENGGARAKAN MAGANG. KOORDINASI YANG EFEKTIF DAN KOMUNIKASI YANG JELAS ANTARA SEMUA PIHAK INI PENTING UNTUK MENJAGA KELANCARAN PROGRAM MAGANG.
3. KETERBATASAN SUMBER REFERENSI
TERKAIT REFERENSI YANG DIGUNAKAN DALAM PEMBUATAN PROYEKINI, SELALU MENGGUNAKAN SUMBER INFORMASI YANG BISA DICARI LEWAT INTERNET
4. SKALABILITAS
SISTEM PENCATATAN HARUS BERSIFAT BERKELANJUTAN DALAM PENGEMBANGAN SISTEM TERSEBUT.
5. KEAMANAN DATA
KEAMANAN DISINI DIPERLUKAN SEBAGAI PERLINDUNGAN DATA-DATA YANG ADA, SEHINGGA TIDAK MENYEBABKAN TERjadinya KEBOBOLAN.
6. DUKUNGAN, DAN PERBAIKAN
WEB DARI SISTEM MAGANG TERSEBUT WALAUPUN SUDAH SELESAI DALAM TAHAP PENGEMBANGAN, DAN PERAKITAN, MASIH BUTUH DUKUNGAN YANG BERKONTINU, YAKNI PERBAIKAN PADA FITUR-FITUR TERTENTU YANG MELENGKAPI, DAN MENYEMPURNAKAN PROJEK

FEASIBILITY ANALYSIS

KELAYAKAN TEKNIS

SISTEM MAGANG MAHASISWA LAYAK SECARA TEKNIS, WALAU MEMPUNYAI BEBERAPA RESIKO

1. FAMILIARITY WITH SYSTEM

FAMILIARITY WITH SYSTEM DAPAT DIGOLONGKAN SEBAGAI SUATU RISIKO YANG RENDAH. KARENA MENGGUNAKAN PLATFORM WEB DAN MOBILE,DAN PARA ANGGOTA ORGANISASI SUDAH TERBIASA MENGGUNAKANNYA SEHINGGA DAPAT DIOPERASIKAN DENGAN MUDAH.

RISIKO KEFAMILIARAN DENGAN SISTEM : RISIKO RENDAH

- TEAM FAMILIAR DENGAN SISTEM SERUPA.
- USER MEMILIKI PEMAHAMAN YANG SANGAT BAIK DALAM PENGGUNAAN SISTEM SERUPA.

2. FAMILIARITY WITH TECHNOLOGY

FAMILIARITY WITH TECHNOLOGY DAPAT DIGOLONGKAN SEBAGAI SUATU RISIKO YANG RENDAH. KARENA PARA TEAM SUDAH TERBIASA MENGGUNAKAN FRAMEWORK DAN IDE.

RISIKO KEFAMILIARAN DENGAN SISTEM : RISIKO RENDAH

- TEAM FAMILIAR DENGAN FRAMEWORK DAN IDE YANG DIGUNAKAN UNTUK PENGEMBANGAN SISTEM MAGANG.
- USER FAMILIAR DENGAN PENGGUNAAN TEKNOLOGI SISTEM SEJENIS.

3. PROJECT SIZE

PROJECT SIZE DAPAT DIGOLONGKAN SEBAGAI SUATU RISIKO YANG SEDANG. KARENA AREA SISTEM UNTUK SELURUH MAHASISWA TEKNIK INFORMATIKA DI POLITEKNIK CALTEX RIAU. DAN TIM YANG DIBUTUHKAN UNTUK PROJECT ADALAH 5 ORANG DENGAN RENTANG WAKTU 6 MINGGU.

RESIKO BERHUBUNGAN DENGAN UKURAN PROJECT: RISIKO SEDANG

- TEAM YANG MELAKUKAN PENGEMBANGAN 5 ORANG DALAM ESTIMASI WAKTU 6 MINGGU

4. COMPATIBLE WITH TECHNICAL INFRASTRUCTURE

KOMPATIBILITAS DENGAN SISTEM DAN INFRASTRUKTUR YANG ADA : RISIKO RENDAH

- SISTEM YANG DIKEMBANGKAN SUDAH KOMPATIBEL DENGAN WEBSITE YANG AKAN DIBANGUN.

KELAYAKAN EKONOMI

ECONOMIC FEASIBILITY				
	2023	2024	2025	TOTAL
BENEFIT				
TOTAL BENEFIT	Rp.0	Rp.50,000,000	Rp.125,000,000	Rp.175,000,000
PV BENEFIT	Rp.0	Rp.45,351,474	Rp.107,979,700	Rp.153,331,174
PV ALL BENEFIT	Rp.0	Rp.45,351,474	Rp.153,331,174	Rp.198,682,648
DEVELOPMENT COST				
TOTAL DEV. COST	Rp.10,000,000	Rp.0	Rp.0	Rp.10,000,000
OPERATIONAL COST				
TOTAL OPS. COST	Rp.30,000,000	Rp.40,000,000	Rp.50,000,000	Rp.120,000,000
TOTAL COST	Rp.40,000,000	Rp.40,000,000	Rp.50,000,000	Rp.130,000,000
PV COST	Rp.38,095,238	Rp.36,281,179	Rp.43,191,880	Rp.117,568,297
PV ALL COST	Rp.38,095,238	Rp.74,376,417	Rp.117,568,297	Rp.230,039,952
TOTAL COST LESS BENEFIT	-Rp.40,000,000	Rp.10,000,000	Rp.75,000,000	Rp.45,000,000
YEARLY NPV	-Rp.38,095,238	Rp.9,070,295	Rp.64,787,820	Rp.35,762,877
CUMULATIVE NPV	-Rp.38,095,238	-Rp.29,024,943	Rp.35,762,877	-Rp.31,357,305
ROI	0.304188097			
BEP	2.448			

KELAYAKAN ORGANISASI

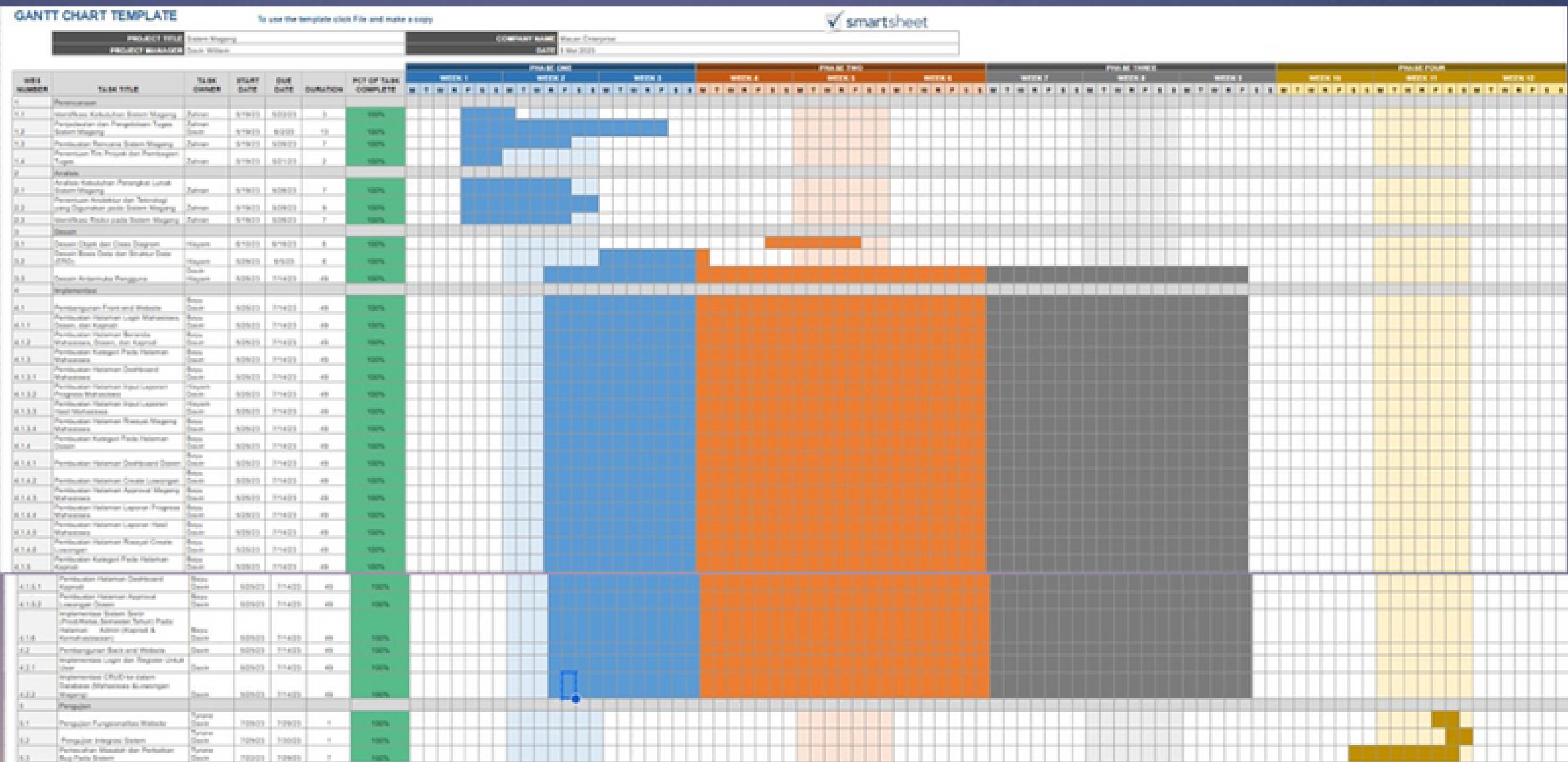
Kelayakan Organisasi

Anggota Tim :

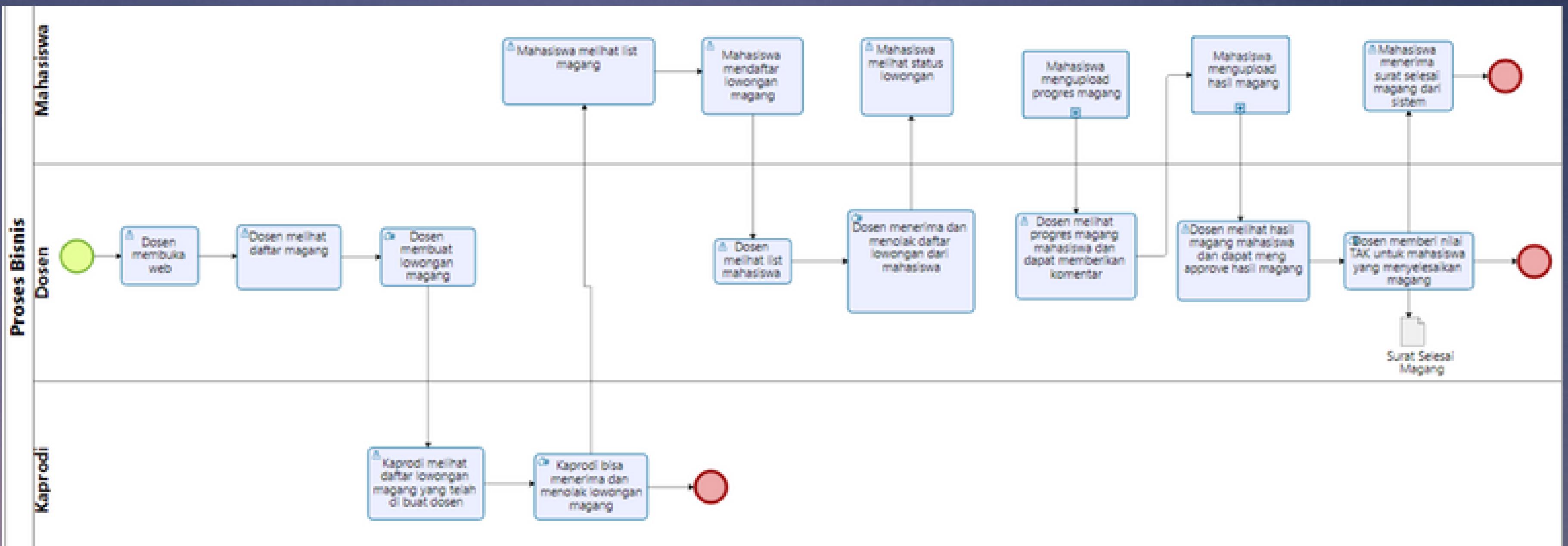
- User/Product Owner : - Juni Nurma Sari, S.Kom., S.ST
- Project Manager : Davin Williem
- Developer :
 - Anando Tyrone Toev
 - Bayu Saputra
 - Hisyam Fadhillah
 - Zahran Agyul Abdul Latif
- Apakah Software selaras dengan visi dan misi organisasi ? ya
- Apakah software sesuai dengan tugas dan fungsi unit kerja organisasi? Ya
- Apakah software sesuai dengan tugas dan fungsi unit kerja organisasi? Ya.
- Tujuan dari pengembangan sistem magang ini bertujuan mempersiapkan mahasiswa untuk menghadapi tantangan dunia kerja.
- Apakah software mengotomasi proses bisnis unit kerja organisasi? Ya, Secara organisasi, resikonya rendah.

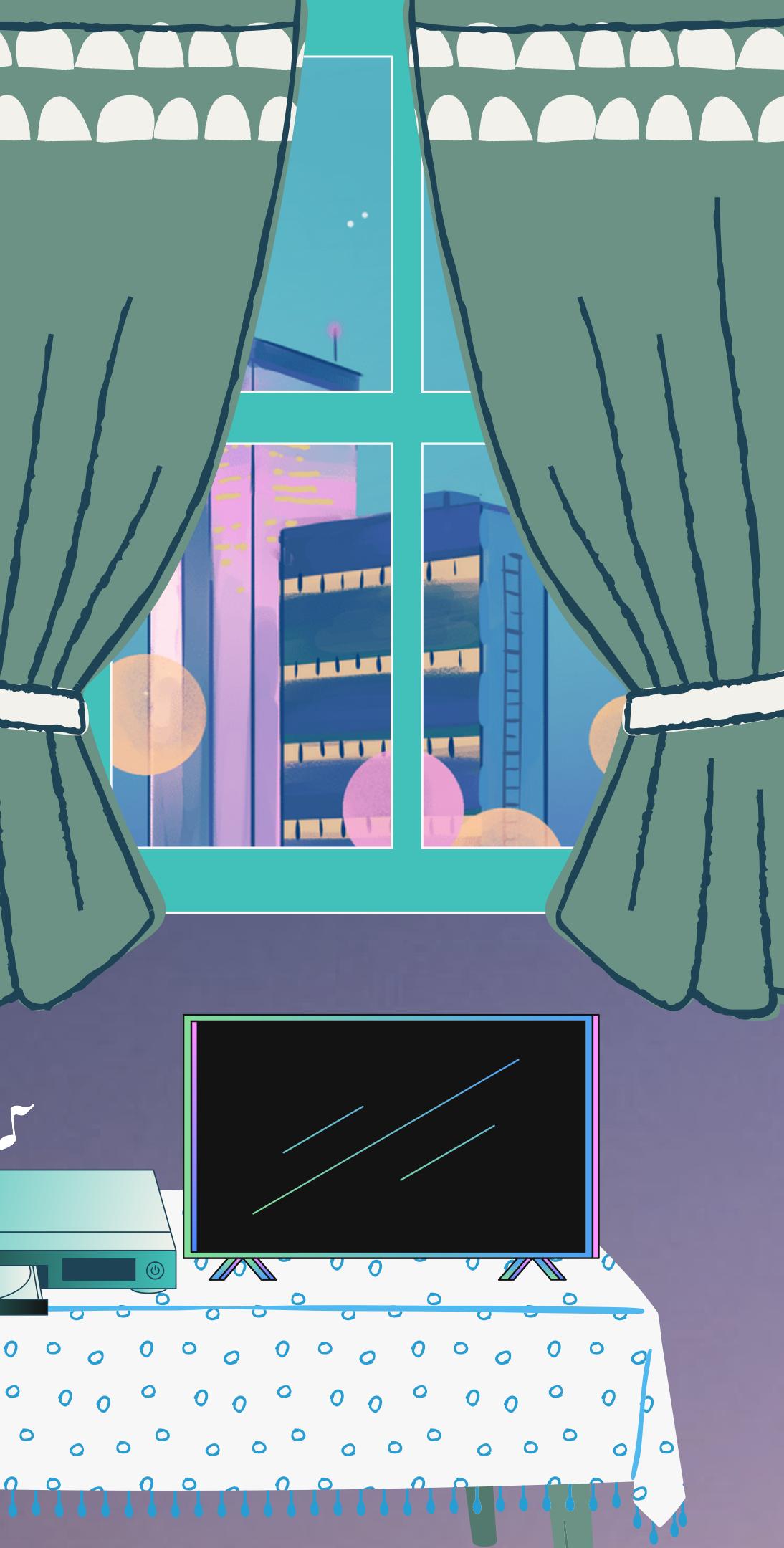
PENJADWALAN PROJECT

- Work Breakdown System
- Gantt Chart System



ALUR PROSES BISNIS





USER REQUIREMENT

1. PENDAFTARAN AKUN MAHASISWA
2. MASUK KEDALAM SISTEM MAGANG
3. PEMBUATAN DAN PENERIMAAN LOWONGAN MAGANG
4. PENERIMAAN LOWONGAN DOSEN
5. LAPORAN MAGANG
6. NOTIFIKASI DAN PENGINGAT
7. ANTARMUKA PENGGUNA YANG INTUITIF
8. KEAMANAN DAN PRIVASI
9. AKSESIBILITAS

DATA DICTIONARY

Mahasiswa

#	Nama	Jenis
1	nim 	varchar(10)
2	nama	varchar(255)
3	kelas	varchar(255)
4	email 	varchar(255)
5	password	varchar(255)
6	tak	int(5)

Dosen

#	Nama	Jenis
1	nip 	varchar(10)
2	nama	varchar(255)
3	email 	varchar(255)
4	password	varchar(255)
5	inisial	varchar(255)

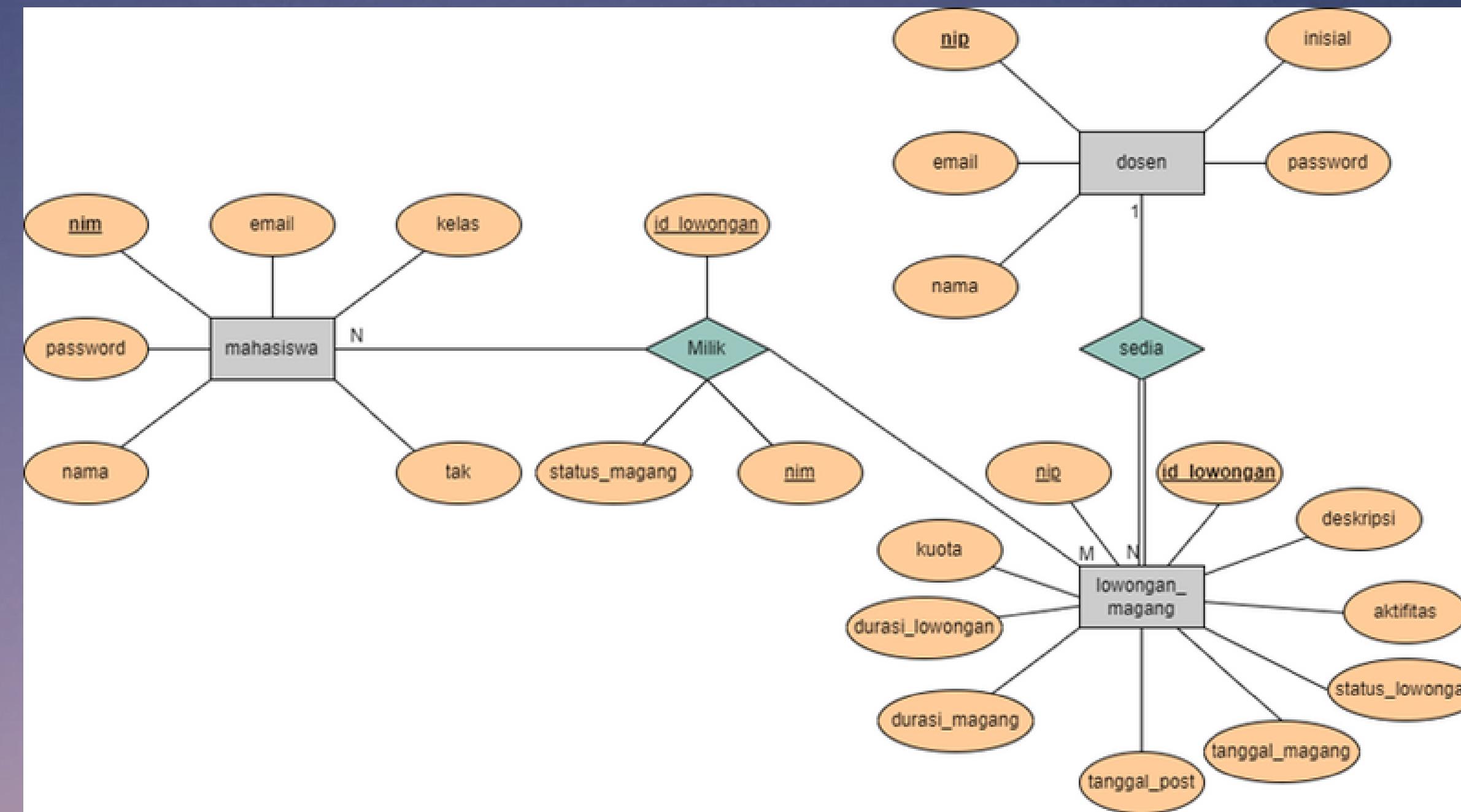
Kaprodi

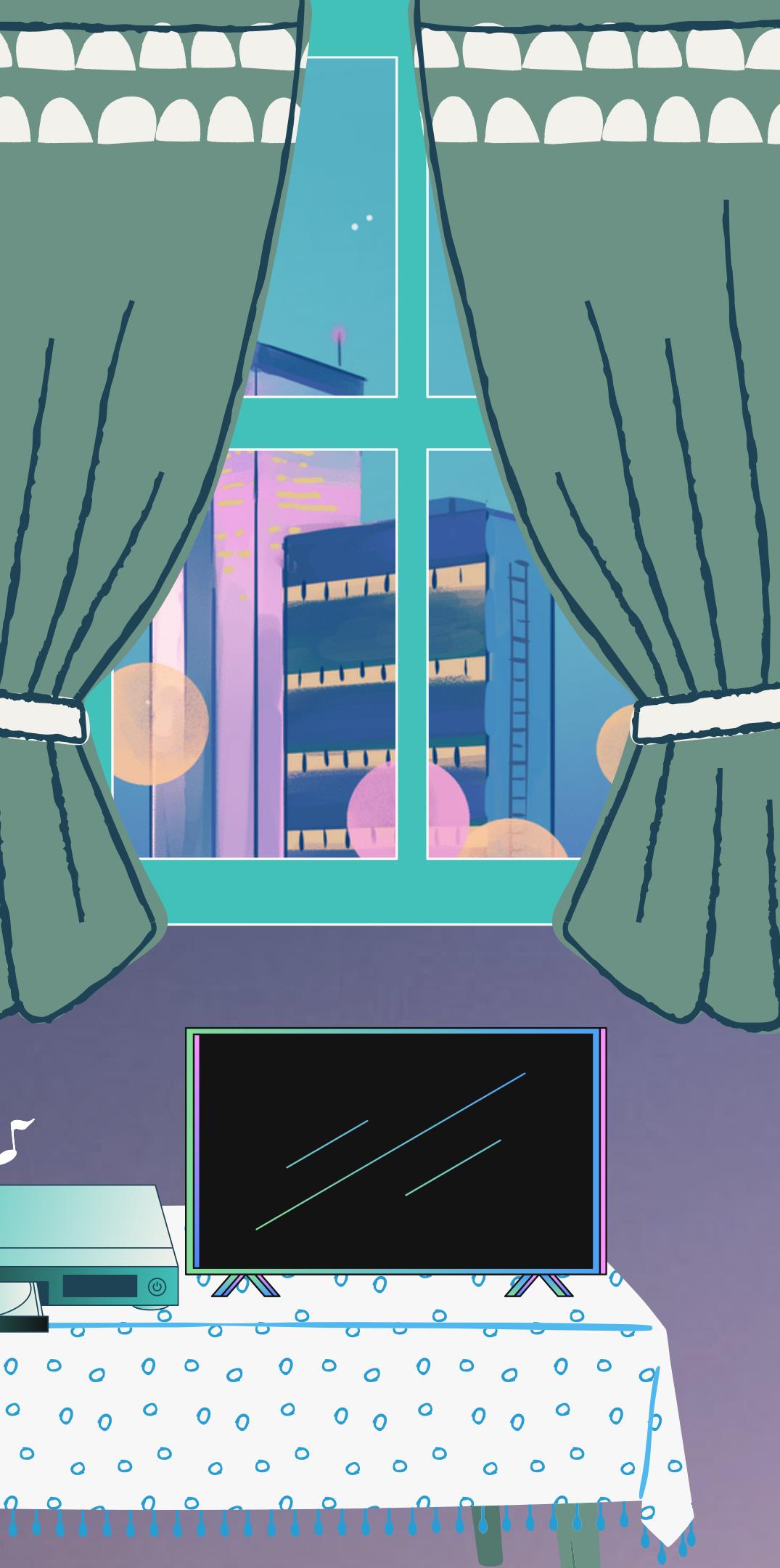
#	Nama	Jenis
1	nip 	varchar(10)
2	nama	varchar(255)
3	inisial	varchar(255)
4	email	varchar(255)
5	password	varchar(255)

lowongan

#	Nama	Jenis
1	id_lowongan 	int(10)
2	nip 	varchar(10)
3	aktifitas	varchar(255)
4	kuota	int(10)
5	durasi_magang	int(10)
6	durasi_lowongan	int(10)
7	tanggal_magang	date
8	inisial	varchar(255)
9	deskripsi	varchar(255)
10	tanggal_post	date
		enum('OPEN',
11	status_lowongan	'WAITING', 'DONE')

ENTITY RELATIONSHIP DIAGRAM (ERD)





IDENTIFIKASI USER STORY

1. REGISTRASI
2. LOGIN
3. HOME
4. MELIHAT LOWONGAN
5. LIHAT STATUS LOWONGAN
6. INPUT LAPORAN
7. BUAT LOWONGAN
8. MELIHAT LOWONGAN
9. APROVE PERMINTAAN

EISENHOWER MATRIX

ASPEK	Mendesak	Tidak Mendesak
Penting	<p>Lakukan:</p> <ol style="list-style-type: none">1. Menentukan fitur yang akan digunakan dalam pengembangan sistem2. Tombol Halaman kaprodi, mahasiswa, dan dosen dapat berfungsi semua3. Mengambil data untuk melihat data-data lowongan magang yang dibuat dosen pada mahasiswa4. Halaman login bagi mahasiswa, kaprodi, dosen	<p>Putuskan</p> <ol style="list-style-type: none">1. Merencanakan mengimplementasikan fitur-fitur tambahan.2. Merenovasi tampilan web agar lebih menarik
Tidak Penting	<p>Delegasikan :</p> <ol style="list-style-type: none">1. Menyiapkan dokumen proyek yang mencakup tujuan, lingkup, dan rencana implementasi sistem	<p>Jangan Lakukan</p> <ol style="list-style-type: none">1. Memeriksa dan memperbarui dokumentasi sistem magang2. Mengatur pengaturan dan logistik untuk presentasi proyek



PENUTUP

Dalam proyek pembuatan website, kami mempelajari dan menerapkan konsep dan teknologi untuk mengembangkan website yang efektif. Kami mengatasi tantangan seperti manajemen waktu dan sumber daya, desain yang disesuaikan dengan preferensi klien, dan kompatibilitas dengan perangkat dan browser. Melalui kerja keras dan kerjasama tim, kami berhasil menghasilkan website yang memenuhi ekspektasi klien dan pengguna. Kami berterima kasih kepada semua yang berkontribusi dan berharap sistem magang ini dapat terus berkembang di masa mendatang.



THANK YOU FOR LISTENING!

