

## Experimento

Para comprobar cómo funciona el servidor, hemos decidido realizar solicitudes simultáneas con el mismo número en diferentes ocasiones con los computadores del liason 1: xhgrid 1, 2, 3, 4, 5, 7, 10, 11, 12, 13, 14, 15, 16, 17.

Para este punto, se está usando el código de la tarea anterior, es decir, no existe concurrencia.

A continuación se observa una tabla que indica que sucedió para cada prueba:

Número para calcular fibonacci	Respuestas correctas dadas	Timeout's
500	14	0
1000	14	0
10000	8	6
5000	14	0
50000	1	13

Por lo observado, se observa que el servidor puede procesar adecuadamente las solicitudes de 14 computadores simultáneamente hasta que el número es tan grande como 10000. A partir de este momento, los timeouts serán cada vez mayores al punto de que si se continúa avanzando no habrá ni una sola respuesta correcta.

La información usada para el análisis puede encontrarse en la carpeta "log" del proyecto donde se observa lo arrojado por la consola una vez realizadas las solicitudes.

Para facilitar el despliegue se crearon varios scripts contenidos en la carpeta script. En ese orden de ideas:

run.sh desplegará y ejecutará tanto el servidor como los clientes.

Ejemplo de uso: `./run.sh 1, 2,3,4,5,7,10,11,12,13,14,15,16,17 500`

client.sh ejecutará clientes que ya se encuentren en las máquinas solicitadas, el servidor debe estar en ejecución para su correcto funcionamiento.

Ejemplo de uso: `./client.sh 1, 2,3,4,5,7,10,11,12,13,14,15,16,17 500`

`./server.sh` pondrá en funcionamiento el servidor