1. Редактор игровых карт
2. Движок частиц
3. Подключение Физич движок
4. Пиксельные шейдеры (в реальном времени искажать/ менять)
5. Работа с текстом (вывод текста) 249 ауд
6. Интерфейс юзера (кнопки, менюшки) **249**
7. Имитация света/ освещённости
8. Элементы геометрии (рисований линий и прямоугольников, точки)
9. Движение объектов по заданной траектории криволинейной.