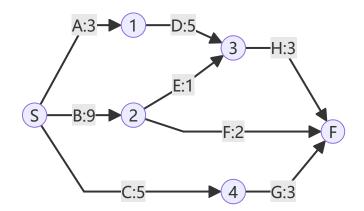
# PERT图与关键路径

### 1、PERT图



- **PERT图:** 一种有向图,图中的箭头表示任务,它可以标上完成该任务所需的时间;图中的节点表示流入节点的任务的结点的任务。
- 活动(任务):从一个事件到另一个事件之间的过程。
- 节点 (事件、里程碑): 它本身不消耗时间和资源, 仅表示某个时间点。
- 前驱、后继: 如果从节点1到节点2之间有路径,则称1为2的前驱,2为1的后继。
- 最早开始时间:活动或节点最早开始的时间。
- 最晚开始时间:活动或节点最晚必须在这个时间开始,否则就会影响整个工期。
- 最早结束时间:活动或节点最早结束的时间。
- 最晚结束时间:在不影响整个工期的前提下,活动或节点最晚结束的时间。
- 松弛时间(浮动时间): 在不影响整个工期的前提下,完成该活动有多少激动余地。
- 总工期:完成整个项目所需要的时间。
- 关键活动: 最早开始时间等于最晚开始时间的活动。
- 关键路径: 由关键活动串联起来的路径, 关键路径可能有多条。

最早结束时间 = 最早开始时间 + 活动时间

最晚结束时间 = 最晚开始时间 + 活动时间

松弛时间 = 最晚开始时间 - 最早开始时间/最晚结束时间 - 最早结束时间

关键活动 = 最早开始时间 = 最晚开始时间

## 2、关键路径求解方法

#### 方法1:

找出从开始节点到结束节点之间的所有路径,计算出每条路径所经历的时间总和,总和最长的就是关键路 径,关键路径上的时间总和就是总工期。

#### 方法2:

依次找出每个节点的最早开始时间和最晚开始时间,最早开始时间和最晚开始时间相同的节点串联起来的 路径就是关键路径

## 3、求松弛时间的方法

节点的最早开始时间: 从起点到该节点所经历的最长时间

节点的最晚开始时间:项目总工期减去项目终点到该节点的最长时间

活动的最早开始时间:活动的最早开始时间就是该活动的起始结点的最早开始时间。

活动的最晚开始时间:活动的流入节点的最晚开始时间减去该活动的持续时间。

活动/节点的松弛时间 = 活动/节点的最晚开始时间 活动/节点的最早开始时间(右边-左边)