



Leonardo Alves

Cursando Ciências da Computação

RESUMO

Tenho 22 anos, sou originalmente paulista mas naturalizado na Bahia, sou fã de Jogos de sobrevivência. Atualmente faço 2 Faculdades e gosto muito de aprender coisas novas, principalmente se forem relacionadas a tecnologia, gosta também de pescar e me manter em paz.

CONTATO

+55 (71) 98185-1080

Brasil, Bahia, Lauro de Freitas

Leonrd2703@gmail.com

<https://www.linkedin.com/in/leonardo-alves-045488216>

<https://github.com/1LeoAlves>

<https://ileonrd.itch.io>

IDIOMAS

 Inglês intermediário  Português Nativo  PDF CLICÁVEL

FORMAÇÃO

02/24 - ATUALIDADE

CIÊNCIAS DA COMPUTAÇÃO

Centro Universitário Uniruy Wyden

2021 - 2024

TECNÓLOGIA EM JOGOS DIGITAIS

Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia da Bahia

EXPERIÊNCIA

SBGAMES - APRESENTAÇÃO DE ARTIGO - 10/2022

- Planejar e apresentar um pitch de 15 minutos sobre um jogo que retrata a cultura bahiana e o religiosidades

SBC - DESENVOLVEDOR DE JOGOS - 06/2022 - 11/2022

- Desenvolver um jogo educacional, com uma equipe de duas pessoas, com ênfase na cultura religiosa e afro da Bahia.
- Planejar e desenvolver o jogo, desde a documentação (SDD, Roteiro...) ao design. (CDD, GDD, Game Designer...)

FEP - AUXILIAR-GERAL - 08/2022 - 11/2023

- Ajudar o campus de Lauro de Freitas do IFBA em relação a administração usando o pacote office, além de auxiliar todos os setores ligados a área de tecnologia do campus.

CEBRASPE - CHEFE DE SALA - 14/01/2024

- Realizar a separação das provas e organização das sala para aplicação das provas. Cooperar com o fiscal de sala para distribuição das provas e explicação das regras dentro da sala, além da fiscalização e horários.
- Cumprir com a separação e finalização do exame, revisando prova por prova para entrega a Cebraspe.

MOLDUARTE HOMEDECOR - PROGRAMADOR DE WEB - 01/06/2024

- Planejar, Desenvolver e testar um site que sirva como galeria de imagens e faça transações de vendas e auto-gestão usando HTML e CSS, JavaScript e PHP.

GRUPO F&F - PROGRAMADOR DE SISTEMAS - 07/08/2024

- Desenvolver um sistema com Emgu.cv, um wrapper do OpenCV para C# que utilize visão computacional do ML.NET para detectar carros através de frames de um stream RTSP de uma câmera IP, além de desenvolver um sistema que mostre o stream em uma página web desenvolvida com ASP.NET.

COMPETÊNCIAS

C#

ASP.NET

HTML | CSS | JAVASCRIPT

QA - Quality Assurance

PowerBI

Unity

Aseprite

Blender

PHP

Scrum

MySQL

Inkscape

Krita

Git | Github

CURSOS E AFINS

03/2023

MODELAGEM DE DADOS

Alura

04/2022

HTML E CSS: AMBIENTES DE DESENVOLVIMENTO, ESTRUTURA DE ARQUIVOS E TAGS

Alura

09/2023

.NET 6: CRIANDO UMA WEB API

Alura

03/2022

MODELAGEM DE BANCO DE DADOS: ENTIDADES, RELACIONAMENTOS E ATRIBUTOS

Alura

04/2023

HTTP: ENTENDENDO A WEB POR BAIXO DOS PANOS

Alura

01/2022

C# COMPLETO PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS + PROJETOS

Udemy

01/2024

EXCEL: DOMINE O EDITOR DE PLANILHAS

Alura

01/2022

FUNÇÕES COM EXCEL: OPERAÇÕES MATEMÁTICAS E FILTROS

Alura

03/2023

COMPUTER VISION FUNDAMENTALS WITH OPENCV AND C#

Alura

10/2023

MICROSSERVIÇOS: EXPLORANDO OS CONCEITOS

Alura

10/2023

MICROSSERVIÇOS: PADRÕES DE PROJETO

Alura



01/2025

BADGE DE PARTICIPAÇÃO

Alura + Oracle Next Education

Mais informações no LinkedIn