



Luc BOUVARD

Game Programmer

Alternance de 2 Ans

Rythme : 4 jours en entreprise / 1 jours de cours



+33 6 52 78 45 94



luc.bouvard@ynov.com



<https://github.com/1Louu>



<https://www.linkedin.com/in/luc-bouvard-57b686198/>



Lyon et alentour



PROFIL

Développeur junior de 24 ans, passionné par la programmation informatique, je recherche une entreprise pour réaliser ma formation en alternance.

Curieux, investi, déterminé, je souhaite partager mes connaissances au sein d'une équipe de travail.

Déficient auditif appareillé, je suis intégré socialement et bénéficie d'une RQTH.



LANGUES

- Anglais - B1
- Langue des signes française (LSF) - Langue maternelle



CENTRES D'INTÉRÊT



• Échec



• Jeux Vidéo



• Dessins



• Crossfit

EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

2025 Game Programmer - Chromatic Room

Durée: 3 Mois

Création d'un version prototype first playable d'un projet de jeu vidéo en 2.5D de Tower Defense.

- Participer au portage d'un prototype de jeu sous Godot.
- Mise en place de système gameplay définie dans le Game Design Document.
- Participer à la gestion de projet et l'amélioration du Game Design Document.
- Création des effets visuel avec des Shader Scripts, Shader Visual de Godot.

Godot, Aseprite, Love2D, Lua, C#, GDD, Data Structure, Shaders, MVC

2024-2025 Ydays - EndoEmpower

Durée: 6 Mois

Création d'une application web servant de plateforme de forum et de lieu de soutien pour les femmes atteintes d'endométriose ou d'autres maladies liées à la santé féminine.

- Réalisation des maquettes des pages web sous Figma
- Initialisation du projet à l'aide du framework Angular
- Développement des interfaces en respectant les maquettes établies

Node.js, Angular, Angular Universal, TypeScript, Tailwind, Sass, HTML

2022 Développeur Front-End - PILOTE PRÉVENTION

Durée: 3 Mois

Prototypage et création d'un projet en expérimentation d'une plateforme web qui contient des fiches immersives des métiers et des vidéos 360°.

- Initialisation d'un projet sur Framework Angular avec Angular Universal, A-Frame
- Importation des données et manieiment de base de donnée MongoDB

Node.js, Angular, Angular Universal, A-Frame, TypeScript, MongoDB, Express.js, Sass, HTML

FORMATIONS

2025 **Mastère Informatique** Ynov Connect

2024 -2025 **Bachelor Informatique** Lyon Ynov Campus.

2019 -2022 **DUT Informatique** IUT- Université Claude Bernard. LYON 1

COMPÉTENCES & SAVOIR-FAIRE

Game Programmer

C, C++, C#, Python, Java, JavaScript, Lua (Unity, Unreal Engine, Godot, SFML, OpenGL)
MongoDB, MySQL, SQL, PL-SQL

Savoir-Faire

- Git (GitHub, GitLab)
- Rédaction spécification technique
- .Net
- Analyse et conception des besoins
- Modélisation UML
- Maquettage Web (Figma)
- Modélisation 3D (Blender)

Savoir-Être

- Polyvalent
- Empathie
- Autonomie
- Créatif
- Enthousiasme
- Réactif
- Curieux
- Autodidacte