# 嵌入式产品设计初探报告

181250090 刘育麟

## 产品简介

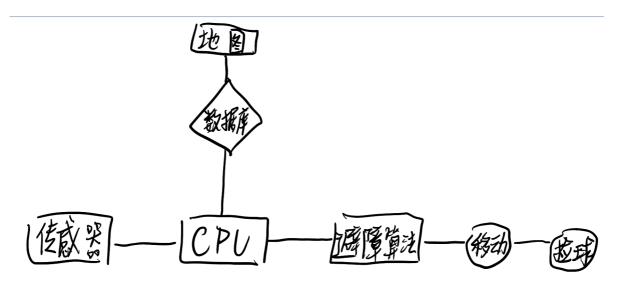
### 名称

自动捡球器

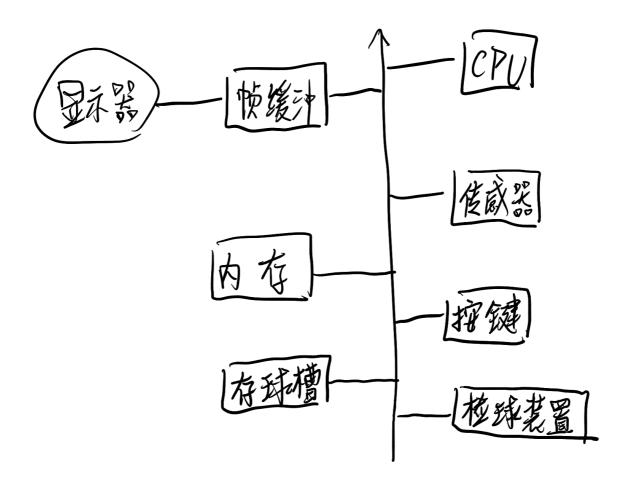
#### 功能

在打乒乓球时,最令人厌烦的就是捡球这件事了,如果能有一款产品可以像扫地机器人一样自己在附近转,将四周散落的球剪起来的话。打完球就不用自己走来走去一个一个慢慢把球捡起来了,甚至一些藏在角落的球也能因为机器扁平的身形可以轻易的捡到球,而且在打球过程中,他会自己避开打球可能会走到的地方,不会影响到打球的人。

### 总体体系结构



硬件体系结构



软件体系结构

