# 总结

## 一、基础知识

1. Internet

- IP

- URI、URL、URN

- DNS

- Http1.1、/2、/3协议

2. 网络编程相关

- 网络机器人

3. web

- Web的发展

- MEAN

## 二、浏览器端

1. HTML/XHTML \*\*\*

- 结构、表现、行为

- 基本语法、常用标记

- html语义化

- html5新特性

2. CSS \*\*\*

- why

- 2.1，3新特性 \*\*\*

- CSS盒模型

- 响应式网页设计，主要手段。

- 优先级顺序和继承关系

- 布局 \*\*\*

3. javascript\*

- 基本语法

- 严格模式

- "first-class" functions

- 事件驱动编程

- 面向对象

- 匿名函数

- 作用域、作用域链、闭包及其用途

4. DOM

- XHTML/XML与DOM树

- DOM0，DOM2事件流（捕获、目标和冒泡）

- 观察者模式

5. Ajax

- RIA

- 同步、异步通信

- Ajax请求

- Ajax优缺点

- 安全相关，SOP，跨域

- 数据格式

## 三、服务器端

1. Node.js\*

- 特点，应用场景

- 基本原理

- 回调地狱--

## 四、框架--

- 概念

- 架构演进

- 框架的优缺点

## 五、优化\*

- 基准测试/性能分析

- 基本原理

- 优化思路，技术，方法

## 六、Web Services、Mashups--

- Web Services、Mashups只涉及基本概念与用途

## 七、Tips--

- 异步

- gRPC、rest、GraphQL

注：\*为重点关注内容，--不在考试范围内，其他部分涉及web开发中的常见知识

题型

1. 基本概念（所有课件中涉及的，不限于总结）10个

2. 简答题40%

3. 问答题40%