Android第二行代码///Android studio是基于IntelliJ IDEA开发的

修改Activity的布局要去res的layout文件\n

Activity生命周期：onCreate() -> onStart() -> onResume() -> onPause() -> onStop() -> onDetroy()\n

Activity的四种状：运行状态、暂停状态、停止状态、销毁状态\n

Android的四大组件：Activity、Service、Content provider、BroadCast Receiver$$Hand First Java///面向对象三大特性：封装、继承、多态\n

Thread类的方法（）：start()、sleep()、run()、notify()、wait()、getPriority()\n

JAVA的基本数据类型：byte、short、int、long、float、double、char、boolean\n

内部类可以用abstract修饰符定义为抽象类\n

java.lang.Exception类继承自Throwable$$python不基础教程///python装饰器的作用和功能：引入日志、函数执行时间统计、执行函数前预备处理\n

input()函数是获得string类型\n

\_\_init\_\_ 方法是python的构造方法\n

Python 的特点和优点：解释性、跨平台、丰富的社区资源、面向对象、动态特性、高级语言$$HTML 不权威指南///用来在网页中显示图形的标记为<img src="文件名" ... >\n

<img>标签中，alt属性的含义是图像无法显示时，替代显示的文本\n

在jquery中想要找到所有元素的同辈元素，使用siblings([expr]) $$计算系统进阶///链表中，其逻辑结构属于线性结构的是：循环链表、双向链表、带链的栈\n

黑盒测试必须做路径覆盖\n

程序设计语言的基本成分是数据成分、运算成分、控制成分和传输成分\n

数据的存储结构是指数据的逻辑结构在计算机中的表示\n

J2EE是面向大型企业级用容器管理专用构件的应用平台$$C Primer Sub///C++程序中使用提取符和插入符的输入/输出语句，提取符和插入符都是不是双目运算符\n

循环队列：队头指针可以大于队尾指针，也可以小于队尾指针\n

类不是C语言中的结构类型\n

面向对象方法比面向过程方法更加先进，使用了一些面向过程方法中没有的概念$$计算机从入门到自闭///世界上第一台计算机诞生于1846年\n

两个或两个以上模块之间关联的紧密程度称为耦合度\n

为了使模块尽可能独立，模块的内聚程度要尽量高，且各模块间的耦合程度要尽量弱\n

软件生命周期：软件产品从提出，实现，使用维护到停止使用退役的过程\n

线性链表: 存储空间不一定是连续，且各元素的存储顺序是任意的$$ thinking not out Java///short型数据的取值范围: -32768～ +32767\n

InputStream子类: 文件输入流FileInputStream、对象输入流ObjectInputStream、压缩文件输入流ZipInputStream\n

所有类的根类：java.lang.Class\n

线程的优先级是在创建线程时设置的，且在创建线程后的任何时候都可以设置$$一级计算机考试题库///数据库概念：首先选择局部应用，再进行局部视图设计，最后进行视图集成\n

算法的有穷性是指程序的运行时间是有限的\n

CPU中，除了内部总线和必要的寄存器外，主要的两大部件分别是运算器和控制器\n

一般而言，Intemet环境中的防火墙建立在内部网络与外部网络的交叉点\n

环型拓扑是网络的各个节点通过中继器连接成一个闭合环路$$沈从文的编程///汇编语言不属于高级程序设计语言\n

计算机网络中传输介质输速率的单位是bps,其含义是二进制位/秒

程序执行的效率与数据的存储结构密切相关\n

Office2003和军事指挥程序是应用软件\n