L'injection de dépendances

Jean-Baptiste Nizet

Projet Github

git clone https://github.com/Ninja-Squad/tpdi.git

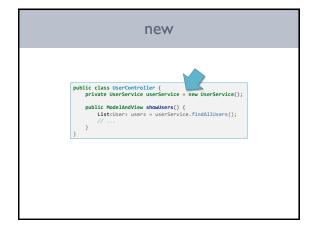
Qui suis-je

- jb@ninja-squad.com
- @jbnizet
- Co-fondateur de Ninja Squad
- Développeur Java depuis 1997
- Très actif sur StackOverflow.com

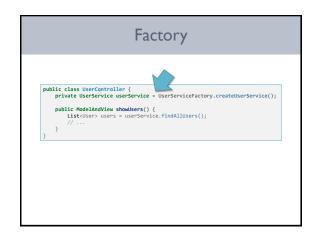


Architecture typique Presentation Layer Service Layer Data Access Layer Database Technical Services

Dépendance UserController UserService UserDao EntityManager Dépend de Dépend de

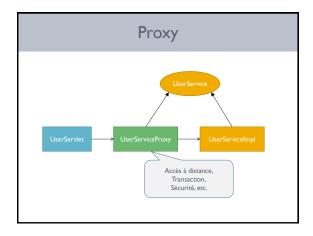






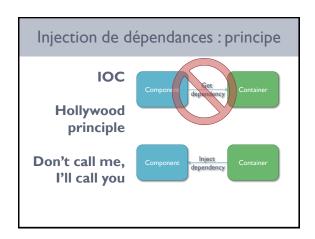
Avantages de Factory

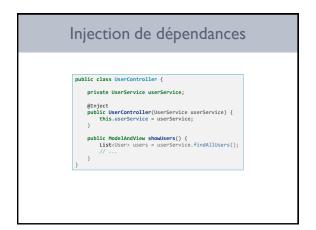
- Moins de couplage: on dépend de l'interface et pas de l'implémentation
- La factory peut retourner un proxy (remoting, transactions, sécurité)

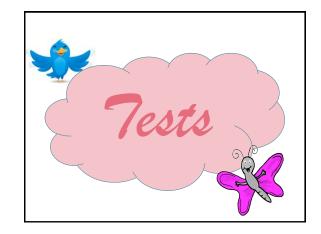


Inconvénients de Factory Ecrire la factory Ecrire le proxy Boilerplate code









```
public class UserControllerTest {
    private UserService mockUserService;
    private UserController userController;
    @Before
    public void prepare() {
        mockUserService = mock(UserService.class);
        userController = new UserController(mockUserService);
    }
    @Test
    public void testShowUsers() {
        List(User> users = new ArrayList(User>();
        when (mockUserService.findAllUsers()).thenReturn(users);
        ModelAndView result = userController.showUsers();
        assertEquals("users", result.getViewName());
        assertSame(users, result.getViewName());
        assertSame(users, result.getModel().get("users"));
    }
}
```

```
| Public class UserServiceImpl implements UserService {
    @inject
    private UserDAO userDAO;
    @Override
    public List(User> findAllUsers() {
        return userDAO.findAllUsers();
    }
}
```

Constructor Injection

```
public class UserServiceImpl implements UserService {
    private UserDAO userDAO;
    @Inject
    public UserServiceImpl(UserDAO userDAO) {
        this.userDAO = userDAO;
    }
    @Override
    public List<User> findAllUsers() {
        return userDAO.findAllUsers();
    }
}
```

Method / Setter Injection

```
public class UserServiceImpl implements UserService {
    private UserDAD userDAO;
    @Inject
    public void setUserDAO(UserDAO userDAO) {
        this.userDAO = userDAO;
    }
    @Override
    public ListcUser> findAllUsers() {
        return userDAO.findAllUsers();
    }
}
```

Field Injection – Avantages / Inconvénients

- Compact
- Aucune action possible à l'injection
- · La classe n'est pas testable facilement

Constructor Injection – Avantages / Inconvénients

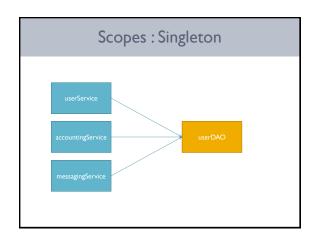
- · La plus logique
- Les champs peuvent être final
- · Les dépendances sont claires
- · Pas d'injection optionnelle
- Impossible dans certains cas (servlets par exemple)
- Les sous-classes doivent connaître les dépendances de leurs super-classes
- Moins pratique pour les tests qui n'ont besoin que d'une dépendance

Setter Injection – Avantages / Inconvénients

- · La seule qui fonctionne dans certains cas
- · Facilite la configuration par XML
- · L'objet passe par un état invalide transitoire

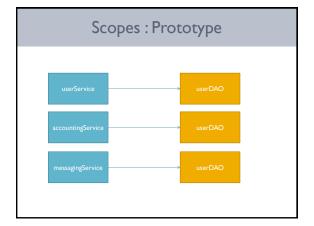
Configuration

- XML (Spring)
- · Code et annotations (Spring, Guice, CDI)
- Classpath scanning (CDI)



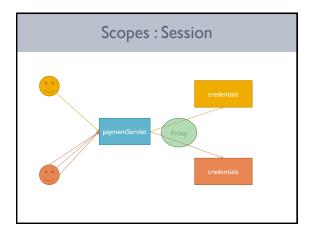
Singleton

- Attention: doit être thread-safe
- Nécessaire pour maintenir un état global en mémoire
- Spring : scope par défaut



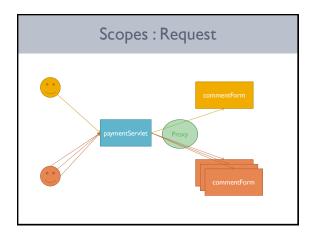
Prototype

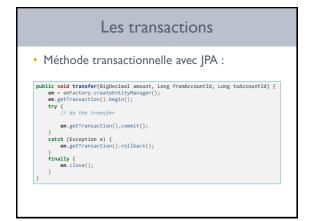
- Pas de problème de concurrence
- Nécessaire pour maintenir un état contextuel



Session

- Doit être thread-safe
- Utile pour sauvegarder des informations valables pour la durée de vie de la session (nom, prénom, droits, etc.)





Problèmes de cette approche

- Boilerplate code
- · Risques d'erreurs
- Comment faire si une méthode transactionnelle appelle une autre méthode transactionnelle?
- Code fonctionnel lié à JPA. Comment faire si une méthode doit utiliser JDBC et JPA?

Solution: les proxies

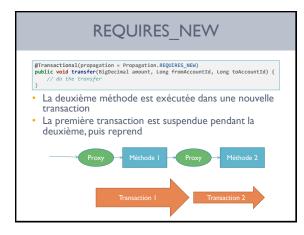
@Transactional public void transfer(BigDecimal amount, Long fromAccountId, Long toAccountId) {
// do the transfer

- Le conteneur injecte un proxy
- Ce proxy
 - démarre la transaction
 - appelle la vraie méthode tranfer()
 - committe / rollbacke la transaction

Propagation de la transaction

- Si une méthode transactionnelle appelle une autre méthode transactionnelle, le proxy détecte qu'une transaction est déjà en cours
- Plusieurs modes de propagation possibles, dont
 - REQUIRED
 - REQUIRES_NEW

Proxy Méthode I Proxy Méthode 2 Proxy REQUIRED (Transactional(propagation = Propagation.REQUIRED) public void transfer(signecimal amount, Long fromAccountId, Long toAccountId) { // do the transfer } La deuxième méthode est exécutée dans la même transaction que la première



Les frameworks

- Il existe plusieurs frameworks d'injection de dépendances, et notamment
 - Spring : l'un des premiers, sans doute le plus utilisé
 - Guice : a introduit l'utilisation d'annotations et de code Java plutôt que le XML utilisé par Spring.
 Spring a depuis rattrapé son retard
 - CDI : le standard dans JEE6, mais est arrivé très tard

Spring

- · C'est celui que nous allons utiliser
- Version 3.2
- Nous allons tout configurer avec du code Java et des annotations

Beans et ApplicationContext

- Les composants injectables par Spring sont appelés des beans.
- Le composant Spring qui gère l'injection est appelé l'ApplicationContext
- Il faut configurer l'ApplicationContext pour lui dire quels beans existent

Bootstrapping

- Presque tout se passe au démarrage de l'application
- · On fournit des beans, annotés
- On dit à l'ApplicationContext où les trouver
- Spring établit le graphe des dépendances des beans, instancie les beans, crée les proxies nécessaires, et injecte les beans les uns dans les autres.
- On demande un bean à l'ApplicationContext, et on l'utilise

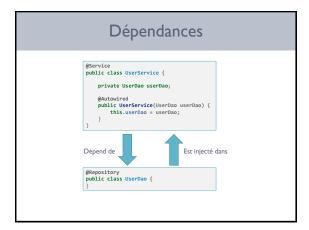
A quoi ressemble un bean?



 Spring doit instancier votre bean. Il lui faut donc un constructeur sans argument.

Stereotypes

- Autres annotations possibles :
 - @Repository : pour les DAOs, dont le rôle est de gérer la persistence
 - @Service : pour les services, souvent transactionnels, qui utilisent les DAOs
 - @Controller : pour les controllers de Spring MVC, qui gère les requêtes dans une application web



Configurer Spring

- Créer une classe annotée avec @Configuration
- Le plus simple : laisser Spring trouver les beans annotés dans le classpath

```
package com.ninja_squad.springdemo;
import org.springframework.context.annotation.ComponentScan;
import org.springframework.context.annotation.Configuration;
@Configuration
@ComponentScan("com.ninja_squad.springdemo")
public class AppConfig (
)
```

Configurer le contexte

```
public static void main(String[] args) {
    ApplicationContext ctx =
        new AnnotationConfigApplicationContext(AppConfig.class);
    MyFirstBean myFirstBean = ctx.getBean(MyFirstBean.class);
    myFirstBean.doStuff();
}
```

Configuration des beans

- On peut vouloir créer un bean à partir d'une classe externe au projet, non annotée.
 - Exemples : DataSource, Executor, etc.
- On peut aussi vouloir configurer un bean
- Créer une méthode de fabrique dans la classe de configuration
- Utiliser l'annotation @Bean sur cette méthode de fabrique

Exemple de bean externe

```
@Configuration
@ComponentScan("com.ninja_squad.springdemo")
public class AppConfig {
    @Bean
    public ExecutorService batchExecutorService() {
        return Executors.newFixedThreadPool(4);
    }
}
```

Beans Spring

- Spring fournit un grand nombre de classes de beans rendant divers services techniques :
 - TransactionManager pour gérer les transactions et leur propagation
 - DataSource pour accéder à une base de données
 - LocalEntityManagerFactoryBean pour utiliser JPA
 - Etc.

Configuration des beans Spring