

Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1

### Taller en Sala Nro. 7 Listas Enlazadas



En la vida real, las listas enlazadas se usan para representar objetos en videojuegos http://bit.ly/2mcGa5w y para modelar pistas en juegos de rol <a href="http://bit.ly/2IPyXGC">http://bit.ly/2IPyXGC</a>



Las listas doblemente enlazadas se utilizan para representar procesadores de palabras como Microsoft Word, de esa forma es eficiente poder borrar una línea o insertar una línea en cualquier lugar del documento http://bit.ly/2foadEK



Trabajo en **Parejas** 



Hoy, plazo máximo de entrega



Docente entrega código suelto en GitHub



Sí .cpp, .py o .java





No .zip, .txt, html o .doc



**Alumnos** entregan código suelto por GitHub

#### **Ejercicios a resolver**

- 1. Implemente en el código los métodos size e insert de una lista simplemente enlazada.
- 2. Al código anterior agregue los siguientes métodos remove y contains



Cód. ST0245
Estructuras de Datos 1

- **3.** En la clase *Laboratorio3*, defina un método que calcule el máximo valor de los elementos de una lista enlazada de forma recursiva.
- **4.** Implemente un algoritmo que permita comparar el contenido de dos listas. Este debe retorna true en caso de que ambas listas sean iguales o false en caso contrario.

# Ayudas para resolver los Ejercicios

Ayudas para el Ejercicio 1	<u>Pág. 7</u> <u>Pág. 8</u>
----------------------------	--------------------------------



Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1

#### Ayudas para el Ejercicio 1

Pista 1: Diferencien LinkedListMauricio de LinkedList del API de Java. Un error común es creer que todo se soluciona llamando los métodos existentes en LinkedList y, no es así, la idea es implementar una lista con arreglos nosotros mismos. A continuación, un ejemplo del error:

```
// Retorna el tamaño actual de la lista
public int size()
   return size();
// Retorna el elemento en la posición index
public int get(int index)
   return get(index);
}
// Inserta un dato en la posición index
public void insert(int data, int index)
   if (index <= size())
    {
       insert (data, index);
// Borra el dato en la posición index
public void remove(int index)
   remove (index);
// Verifica si está un dato en la lista
public boolean contains (int data)
   return contains(data);
```



Pista 2: Tenemos la siguiente implementación de lista:



Cód. ST0245

Estructuras de Datos 1

```
// Usar esto cuando se salga el índice
import java.lang.IndexOutOfBoundsException;
// Una lista simplemente enlazada
public class LinkedListMauricio {
  // Un nodo para una lista simplemente enlazada
    public class Node {
         public int data;
         public Node next;
         public Node(int data) {
         next = null;
    this.data = data;
         }
     }
private Node first;
private int size;
public LinkedListMauricio()
{
size = 0;
first = null;
/**
 * Returns the node at the specified position in this list.
 * @param index - index of the node to return
 * Greturn the node at the specified position in this list
 * @throws IndexOutOfBoundsException
 */
private Node getNode(int index) throws
IndexOutOfBoundsException {
   if (index >= 0 \&\& index < size) {
      Node temp = first;
      for (int i = 0; i < index; i++) {
         temp = temp.next;
      return temp;
    } else {
      throw new IndexOutOfBoundsException();
}
/**
```



Cód. ST0245

Estructuras de Datos 1

```
* Returns the element at the specified position in this
list.
 * @param index - index of the element to return
 * Greturn the element at the specified position in this
 * /
public int get(int index) {
   Node temp = null;
   try {
      temp = getNode(index);
    } catch (IndexOutOfBoundsException e) {
      e.printStackTrace();
      System.exit(0);
    }
   return temp.data;
}
// Retorna el tamaño actual de la lista
public int size()
{
. . .
}
// Inserta un dato en la posición index
public void insert(int data, int index)
{
. . .
}
// Borra el dato en la posición index
public void remove(int index)
{
. . .
}
// Verifica si está un dato en la lista
public boolean contains(int data)
{
}
}
```



Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1



**Como un ejemplo,** para la lista [1,2,3,4], el método insert(10, lista.size() -1) agrega al final el número 10, quedando la lista [1,2,3,4,10]. El insert(3, 0) agrega al principio el número 3, quedando la lista [3, 1, 2, 3, 4, 10].



Error Común: No utiliza la respuesta que entrega el llamado recursivo



### Ayudas para el Ejercicio 2



**Error Común 1:** Un error común, al hacer contains, es hacer un ciclo que llame n veces al método get porque como get es O(n), al llamarlo n veces queda el método contains O(n²) y se puede hacer en O(n). OJO.



Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1



#### **Errores Comunes 2:**





### Ayudas para el Ejercicio 3



Pista 1: Utilice su propia implementación de listas, pues en la que trae Java en su API, no es posible acceder directamente a la clase nodo, y necesitaría usar iteradores en su lugar.



Pista 2: Paso 1: condición de parada

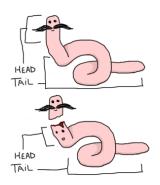


#### Pista 3:

private static int maximoAux(Nodo nodo) {



Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1



```
public static int maximo(LinkedListMauricio lista) {
  return maximoAux(lista.first);
}
```



**Como un ejemplo** si tenemos una lista = [1,2,3,4], el método maximo(lista) retorna 4







Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1

### Ayudas para el Ejercicio 4



**Como un ejemplo** comparar([1,2,3], [1,2,3]) retorna verdadero y comparar([1,2,3],[1,2,3,4]) retorna falso.





# ¿Alguna inquietud?

### CONTACTO

**Docente Mauricio Toro Bermúdez** 

Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

Correo: mtorobe@eafit.edu.co

Oficina: 19-627

Agende una cita con él a través de <a href="http://bit.ly/2gzVg10">http://bit.ly/2gzVg10</a>, en la pestaña Semana. Si no da clic en esta pestaña, parecerá que toda la agenda estará ocupada.