# Taller en Sala 7 Listas Enlazadas



**Objetivo:** 1. Comparar las ventajas y desventajas de las implementaciones dinámicas y estáticas de estructuras de datos. 2. Escoger la estructura de datos adecuada para resolver un problema dado. 3. Usar la notación O para encontrar formalmente la complejidad asintótica en tiempo de algoritmos.



Consideraciones: Lean y verifiquen las consideraciones de entrega,



Trabajo en Parejas



Mañana, plazo de entrega



Docente entrega plantilla de código en GitHub



Sí .cpp, .py o .java



No .zip, .txt, html o .doc



Alumnos entregan código sin comprimir GitHub



En la carpeta Github del curso, hay un código iniciado y un código de pruebas (tests) que pueden explorar para solucionar los ejercicios



Estructura del documento: a) Datos de vida real, b) Introducción a un problema, c) Problema a resolver, d) Ayudas. Identifiquen esos elementos así:









C)



d)



PhD. Mauricio Toro Bermúdez





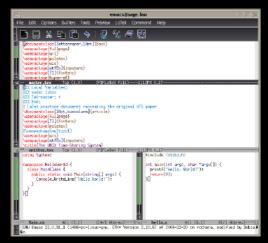
## Ejercicios a resolver



En la vida real, las listas enlazadas se usan para representar objetos en videojuegos http://bit.ly/2mcGa5w y para modelar pistas en juegos de rol http://bit.ly/2IPyXGC

Para representar un programa en un editor de texto como Emacs es necesario utilizar una estructura dinámica porque el tamaño del documento crece conforme el usuario escribe nuevos caracteres o líneas.

Adicionalmente, el usuario debe tener la posibilidad de eliminar un caracter, causando que se mueva todo lo que sigue de él hacia la atrás. El usuario también debe poder insertar un carácter, causando que todo que sigue de él se mueva hacia adelante.



- Implementen una lista enlazada para un editor de texto que permita insertar y borrar caracteres en cualquier posición. ¿La complejidad del método agregar caracter permite que su lista sea utilizada en un editor de texto? ¿Cuál es la complejidad de agregar n caracteres?"
- Adicionen a la estructura de datos desarrollada en el punto anterior, la funcionalidad de buscar un caracter y decir en qué posición aparece o decir si no aparece.
- [Ejercicio Opcional] En la clase Taller 7, definan un método que calcule el máximo valor de los elementos de una lista enlazada de forma recursiva.

### PhD. Mauricio Toro Bermúdez















[Ejercicio Opcional] En la clase *Taller 7*, implementen un algoritmo recursivo que permita comparar el contenido de dos listas. Este debe retornar verdadero en caso de que ambas listas sean iguales, o falso en caso contrario.

PhD. Mauricio Toro Bermúdez







# Ayudas para resolver los Ejercicios

Ejercicio 1	<u>Pág. 5</u>
Ejercicio 2	<u>Pág. 9</u>
Ejercicio 3	<u>Pág. 10</u>
Ejercicio 4	Pág. 11



### Ejercicio 1



Pista 1: Implementen en el código los métodos size e insert de una lista simplemente enlazada.

Pista 2: Diferencien LinkedListMauricio de LinkedList del API de Java. Un error común es creer que todo se soluciona llamando los métodos existentes en LinkedList y, no es así, la idea es implementar una lista con arreglos nosotros mismos. A continuación, un ejemplo del error:

```
public int size()
   return size();
public int get(int index)
   return get(index);
public void insert(int data, int index)
   if (index <= size())
       insert (data, index);
public void remove(int index)
   remove(index);
public boolean contains (int data)
   return contains (data);
```

### PhD. Mauricio Toro Bermúdez











Pista 3: Tenemos la siguiente implementación de lista:

```
// Usar esto cuando se salga el índice
import java.lang.IndexOutOfBoundsException;
// Una lista simplemente enlazada
public class LinkedListMauricio {
  // Un nodo para una lista simplemente enlazada
    public class Node {
         public int data;
         public Node next;
         public Node(int data) {
        next = null;
        this.data = data;
private Node first;
private int size;
public LinkedListMauricio()
     size = 0;
     first = null;
      * Returns the node at the specified position in this
list.
      * @param index - index of the node to return
      * @return the node at the specified position in this
list
      * @throws IndexOutOfBoundsException
      * /
     private Node getNode(int index) throws
IndexOutOfBoundsException {
          if (index >= 0 \&\& index < size) {
               Node temp = first;
               for (int i = 0; i < index; i++) {
                     temp = temp.next;
               return temp;
          } else {
```

### PhD. Mauricio Toro Bermúdez







```
throw new IndexOutOfBoundsException();
      * Returns the element at the specified position in
this list.
      * @param index - index of the element to return
      * @return the element at the specified position in
this list
      * /
     public int get(int index) {
          Node temp = null;
          try {
               temp = getNode(index);
          } catch (IndexOutOfBoundsException e) {
               e.printStackTrace();
               System.exit(0);
          return temp.data;
// Retorna el tamaño actual de la lista
public int size()
// Inserta un dato en la posición index
public void insert(int data, int index)
     . . .
// Borra el dato en la posición index
public void remove(int index)
```

### PhD. Mauricio Toro Bermúdez









# // Verifica si está un dato en la lista public boolean contains(int data) { ... }



**Ejemplo 1:** Para la lista [1,2,3,4], el método *insert*(10, lista.size() -1) agrega al final el número 10, quedando la lista [1,2,3,4,10]. El *insert*(3, 0) agrega al principio el número 3, quedando la lista [3, 1, 2, 3, 4, 10].



### **Error Común 1:**

# PORQUE NO SÉ USAR LINKED LIST.

### PhD. Mauricio Toro Bermúdez













### Ejercicio 2



Pista 1: Al código anterior agregue los siguientes métodos remove y contains



**Error Común 1:** Al hacer *contains*, es hacer un ciclo que llame n veces al método get porque como *get* es O(n), al llamarlo *n* veces queda el método *contains*  $O(n^2)$  y se puede hacer en O(n). **OJO**.



**Error Común 2:** Al hacer *contains*, es hacer un ciclo que llame n veces al método *get* porque como *get* es O(n), al llamarlo *n* veces queda el método *contains*  $O(n^2)$  y se puede hacer en O(n). **OJO**.





### PhD. Mauricio Toro Bermúdez









### Ejercicio 3



**Pista 1:** Utilicen su propia implementación de listas, pues en la que trae Java en su API, no es posible acceder directamente a la clase *nodo*, y necesitaría usar iteradores en su lugar.

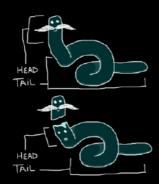


Pista 2: Paso 1: Condición de parada



### Pista 3:

private static int maximoAux(Nodo nodo) {



```
public static int maximo(LinkedListMauricio lista) {
  return maximoAux(lista.first);
}
```



**Ejemplo 1:** Si tenemos una lista = [1,2,3,4], el método *maximo(lista)* retorna 4.

### PhD. Mauricio Toro Bermúdez









### **Error Común 1:**





### Ejercicio 4



**Ejemplo 1:** Comparar([1,2,3], [1,2,3]) retorna verdadero y comparar([1,2,3],[1,2,3,4]) retorna falso.



### Error Común 1:



### PhD. Mauricio Toro Bermúdez





# ¿Alguna inquietud?

# **CONTACTO**

Docente Mauricio Toro Bermúdez Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473 Correo: mtorobe@eafit.edu.co Oficina: 19- 627

Agenden una cita dando clic en la pestaña -Semana- de http://bit.ly/2gzVg10