

Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1

Taller en Sala Nro. 13 Recorridos sobre Grafos



En la vida real, los algoritmos de recorridos de grafos se utilizan para calcular las rutas en sistemas de mapas y en videojuegos, así http://kevanahlquist.com/osm_pathfinding/



Ejercicios a resolver

- 1. Escriba el código para imprimir los vértices de un grafo en DFS. Suponga que existe una clase Graph con métodos getSuccessors(int i) y size(). El método g.GetSuccessors retornat los vecinos (o adyacentes) del vértice i
- 2. Escriba el código para imprimir los vértices de un grafo en BFS. Suponga que existe una clase Graph con métodos getSuccessors(int i) y size(). El método g.GetSuccessors retornat los vecinos (o adyacentes) del vértice i.
- **3.** Usando DFS, escriba una implementación que retorne si hay camino o no entre un vértice i y un vértice j en un grafo g.
- **4.** Usando BFS, escriba una implementación que retorne si hay camino o no entre un vértice i y un vértice j en un grafo g.

DOCENTE MAURICIO TORO BERMÚDEZ
Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473. Oficina: 19 - 627
Correo: mtorobe@eafit.edu.co

Ayudas para resolver los Ejercicios

| Ayudas para el Ejercicio 1 | <u>Pág. 3</u> |
|----------------------------|---------------|
| Ayudas para el Ejercicio 2 | <u>Pág. 5</u> |
| Ayudas para el Ejercicio 3 | <u>Pág. 5</u> |
| Ayudas para el Ejercicio 4 | Pág. 5 |

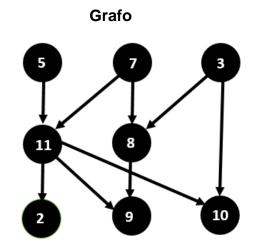


Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1

Ayudas para el Ejercicio 1



Como un ejemplo, para el grafo de la imagen, esta serían las respuestas:



| 2 | 3 | 5 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 |
|---|----|----|----|---|---|----|----|
| | 8 | 11 | 8 | 9 | | | 2 |
| | 9 | 2 | 9 | | | | 9 |
| | 10 | 9 | 11 | | | | 10 |
| | | 10 | 2 | | | | |
| | | | 10 | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |



Pista 1: Vea https://en.wikipedia.org/wiki/Depth-first_search#Pseudocode



Cód. ST0245
Estructuras de
Datos 1



Pista 2: Defina los métodos de esta forma:

```
public void dfs(Graph g, int v) {
  boolean[] visitados = new boolean[g.size()];
  dfsAux(Graph g, int v, visitados);
}
public void dfsAux(Graph g, int v, boolean[] vi) {
  ...
}
```



Pista 3: Ingrese a https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/DFS.html.

Dada la representación lógica de varios grafos, infiera el orden en que se visitan los nodos usando búsqueda en profundidad (DFS). Revise si su respuesta es correcta.

Error Común 1: No utiliza el arreglo de visitados

```
public void dfsMalo(Graph g, int v) {
  dfsAux(Graph g, int v, visitados);
}
```

Error Común 2: El método *getSucessors* retorna los vecinos de un nodo, es decir, los nodos adyacentes. No es un recorrido en profundidad.

```
public void dfsAuxMalo(Graph g, int v, boolean[] vi){
  vi[v] = true;
  System.out.println(v);
  ArrayList<Integer> vecinos = g.successors(v);
  for (Integer vecino: vecinos) {
     dfsAux(g, vecino, vi);
  }
}
```



Cód. ST0245
Estructuras de Datos 1

Ayudas para el Ejercicio 2



Pista: Vean https://en.wikipedia.org/wiki/Breadth-first_search#Pseudocode

Ayudas para el Ejercicio 3



Pista: Vean http://www.geeksforgeeks.org/find-if-there-is-a-path-between-two-vertices-in-a-given-graph/

Error Común 1: No utiliza la respuesta que entrega el llamado recursivo

Ayudas para el Ejercicio 4



Pista: Vean http://www.geeksforgeeks.org/find-if-there-is-a-path-between-two-vertices-in-a-given-graph/



Como un ejemplo para el grafo de la imagen del punto 1, estas serían las respuestas:



Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1

 $2 \rightarrow 2$ $3 \rightarrow 3$, 8, 10, 9 $5 \rightarrow 5$, 11, 2, 9, 10 $7 \rightarrow 7$, 11, 8, 2, 9, 10 $8 \rightarrow 8$, 9 $9 \rightarrow 9$ $10 \rightarrow 10$ $11 \rightarrow 11$, 2, 9, 10



Pista: Ingrese a https://www.cs.usfca.edu/~galles/visualization/BFS.html. Dada la representación lógica de varios grafos, infiera el orden en que se visitan los nodos usando búsqueda en amplitud (BFS). Revise si su respuesta es correcta.



Error Común: Solo sabe usar BFS





¿Alguna inquietud?

CONTACTO

Docente Mauricio Toro Bermúdez

Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

Correo: mtorobe@eafit.edu.co

Oficina: 19-627

Agende una cita con él a través de http://bit.ly/2gzVg10, en la pestaña Semana. Si no da clic en esta pestaña, parecerá que toda la agenda estará ocupada.