

Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1

# Taller en Sala Nro. 6 ArrayList



En la vida real, el ArrayList se utiliza en páginas web para almacenar información que cambia dinámicamente y que podemos saber el número de elementos a priori como los mensajes que recibimos en el correo, las líneas de un chat como Whatsapp, el número de posts en una red social como Twitter o Facebook



#### Ejercicios a resolver

- **1.** Implemente su propia clase *ArrayList*. En particular, un constructor, el método *size*, el método *get* y el método *add*.
- **2.[Ejercicio Opcional]** Implemente un algoritmo que lea una cantidad indeterminada de enteros usando *Scanner* y los guarde en un *Arraylist* de forma invertida, es decir, primero los últimos y luego los primeros.

Al ingresar -1 debe terminar la lectura de los números. Finalmente, imprima el *Arraylist* para verificar que funciona correctamente el algoritmo.

DOCENTE MAURICIO TORO BERMÚDEZ
Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473. Oficina: 19 - 627
Correo: mtorobe@eafit.edu.co



Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1

**3 [Ejercicio Opcional]** Implemente un algoritmo que reciba por parámetro un número N > 0 y genere un *Arraylist* con el patrón {1, 1, 2, 1, 2, 3, ... 1,2,3..n}.

Finalmente, imprima el Arraylist para verificar que funcional el algoritmo.

#### **Ejemplos:**

N=1 [1] N=2 [1, 1, 2] N=4 [1, 1, 2, 1, 2, 3, 1, 2, 3, 4]

# Ayudas para resolver los Ejercicios

Ayudas para el Ejercicio 1	<u>Pág. 4</u>
----------------------------	---------------



Cód. ST0245
Estructuras de Datos 1

#### Ayudas para el Ejercicio 1



Pista 1: Utilice el método Arrays.copyOf(...)



Pista 2: Lance la excepción IndexOutOfBoundsException de ser necesario



**Pista 3:** Diferencien MiArrayList *de ArrayList* del API de Java. Un error común es creer que todo se soluciona llamando los métodos existentes en *ArrayList* y, no es así, la idea es implementar una lista con arreglos nosotros mismos. A continuación, un ejemplo del error:

```
// Retorna el tamaño actual de la lista
public int size()
   return size();
// Retorna el elemento en la posición index
public int get(int index)
   return get(index);
// Inserta un dato en la posición index
public void insert(int data, int index)
    if (index <= size())
   {
       insert (data, index);
   1
// Borra el dato en la posición index
public void remove(int index)
   remove(index);
// Verifica si está un dato en la lista
public boolean contains (int data)
   return contains(data);
```



}

### UNIVERSIDAD EAFIT ESCUELA DE INGENIERÍA DEPARTAMENTO DE INFORMÁTICA Y SISTEMAS

Cód. ST0245
Estructuras de Datos 1

```
import java.util.Arrays;
public class MiArrayList {
    private int size;
    private static final int DEFAULT_CAPACITY = 10;
    private int elements[];
```

// Inicializa los atributos size en cero y elements como un arreglo de tamaño DEFAULT\_CAPACITY. No, no recibe parámetros.

```
public MiArrayList() {
    }

// Retorna el tamaño de la lista

public int size() {
    }

// Agrega un elemento e a la última posición de la lista
public void add(int e) {
}

// Retorna el elemento que se encuentra en la posición i de la lista
public int get(int i) {
    }

// Agrega un elemento e en la posición index de la lista
public void add(int index, int e) {
}
```



Cód. ST0245 Estructuras de Datos 1



**Como un ejemplo**, para el ArrayList [1,2,3,4], el método get(1) retorna el número 2, el método add(2,5) cambia el ArrayList a [1,2,5,3,4], el método add(6) cambiar el ArrayList a [1,2,5,3,4,6] y el método size() retorna 6.

# ¿Alguna inquietud?

### CONTACTO

**Docente Mauricio Toro Bermúdez** 

Teléfono: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473

Correo: mtorobe@eafit.edu.co

Oficina: 19-627

Agende una cita con él a través de <a href="http://bit.ly/2gzVg10">http://bit.ly/2gzVg10</a>, en la pestaña Semana. Si no da clic en esta pestaña, parecerá que toda la agenda estará ocupada.