

خوارزمية ESP23

- نحمل برنامج Arduino IDE
- ونشغله لانه البيئه الي نبرمج فيها القطعه
- من قائمة فايل (File) نختار امثله نختار المثال المطلوب
- اختار امثله بعدها Blink
- نغير delay عشان نشوف تتغير سرعة الاضاه
- أدوات بعدها نختار منفذ com3 عشان نتأكد ان الكود انتقل للشريحة الالكترونيه
- إذا كانت القطعه غير معرفه نحتاج مكتب
- عشان اجيب board نختار أدوات وبعدها board manager
- نظهر نافذه نكتب فيها esp32 اذا مظهر نختار file بعدها preference
- نظهر نافذة ننسخ الرابط
- نختار أدوات بعدها board manager
- نظهر النافذه نكتب فيها pse32 نضغط install