Лабораторная работа 11. Использование заголовочных файлов

Задание

Разработать структуру, описывающую геометрическую фигуру на плоскости с помощью её координат, а также функции расчёта площади этой геометрической фигуры и её периметра (длины окружности). Дополнительно разработать функцию, позволяющую создавать структуру моделируемой геометрической фигуры на основании данных, введённых с консоли (самостоятельно определить формат этих вводимых данных). Вид геометрической фигуры и набор её рассчитываемых параметров определяются по номеру варианта.

Разместить программный код функций, рассчитывающих параметры фигуры в отдельном файле исходного текста. Создать заголовочный файл, позволяющий вызывать функции созданного файла исходного текса из других файлов. Разместить в созданном заголовочном файле структуру, описывающую моделируемую геометрическую фигуру. Предусмотреть в созданном заголовочном файле защиту от повторного включения с помощью Include Guard.

Создать файл исходного текста для размещения в нём точки входа. Разработать программный код функции main, создающий экземпляр структуры моделируемой фигуры, а также осуществляющий вызовы созданных функций расчёта параметров этой фигуры. Входные данные для моделирования фигуры вводить с консоли, результаты расчёта параметров фигуры также выводить на консоль.

Варианты геометрических фигур

- 1. Прямоугольник.
- 2. Квадрат.
- 3. Окружность (круг).
- 4. Параллелограмм.
- 5. Ромб.
- 6. Произвольный треугольник.
- 7. Правильный выпуклый пятиугольник.
- 8. Прямоугольный треугольник.
- 9. Равнобедренный треугольник.
- 10. Кольцо (фигура, созданная пересечением двух концентрических кругов).

Варианты заданий

№ вариант а	Геометрическая фигура	Расчёт периметра/длины	Расчёт площади	Создание структуры по данным с консоли
1	1	×	×	
2	2	×	×	×
3	3	×	×	×
4	4	×	×	
5	5	×	×	
6	6	×	×	
7	7	×		×
8	8	×	×	×
9	9	x	×	_

10	10	×	×		
11	1	x	×		
12	2	×	×	×	
13	3	×	×	×	
14	4	×	×		
15	5	×	×		
16	6	×	×		
17	7	×		×	
18	8	×	×	×	
19	9	×	×		
20	10	×	×		
21	1	×	×		
22	2	x	×	×	
23	3	x	×	×	
24	4	×	×		
25	5	×	×		
26	6	×	×		
27	7	×		×	
28	8	×	×	×	
29	9	×	×		
30	10	×	×		