

# Plataforma para Conexão de Pessoas com Interesses em Comum e Organização de Eventos

Felipe Buttinger, Gustavo Silveira, Leonardo Lopes

Senac RS

devgustavossilveira@gmail.com

07 de fevereiro de 2025

## Abstract

This project proposes the development of a digital platform to connect people with common interests through events. The platform also plays a fundamental role in promoting social interaction, encouraging communication and socialization around shared interests. Users can register, create a profile with a photo, and join events in various categories, such as reading, games, sports, and even emotional support. The platform allows the creation of events, with positive or negative evaluations by participants, as well as filters to facilitate the search for specific activities.

## Resumo

Este projeto propõe o desenvolvimento de uma plataforma digital para conectar pessoas com interesses em comum por meio de eventos. A plataforma também desempenha um papel fundamental na promoção da interação social, incentivando a comunicação e a socialização em interesses em comum. Os usuários podem se cadastrar, criar um perfil com foto e ingressar em eventos de diversas categorias, como leitura, jogos, esportes e até em apoio emocional. A plataforma permite a criação de eventos, com avaliação positiva ou negativa pelos participantes, além de filtros para facilitar a busca por atividades específicas.

## 1 Introdução

A interação social é um fator essencial para o desenvolvimento humano, influenciando diretamente o bem-estar emocional e mental dos usuários. A ausência de interações sociais pode contribuir para sentimentos de solidão e até mesmo desencadear transtornos psicológicos, como ansiedade e depressão. Com o avanço das tecnologias digitais, novas formas de conexão têm sido exploradas para aproximar pessoas com interesses em comum. No entanto, muitas plataformas sociais tradicionais não oferecem um ambiente seguro e personalizado para interações direcionadas a eventos específicos, como comunidades de apoio, clubes de leitura e eventos temáticos.

Neste contexto, este trabalho propõe o desenvolvimento de uma plataforma inovadora que possibilita a criação e participação em eventos temáticos, promovendo encontros presenciais. A proposta visa facilitar a formação de laços sociais entre indivíduos que compartilham interesses semelhantes, incentivando a construção de comunidades mais engajadas e acessíveis.

## 2 Funcionalidades

A plataforma desenvolvida tem como principal objetivo conectar pessoas por meio de eventos presenciais, promovendo interações sociais baseadas em interesses comuns. Para isso, foram implementadas diversas funcionalidades que garantem uma experiência intuitiva e eficiente. Cada uma dessas funcionalidades está descrita abaixo:

### 2.1 Criação e Participação em Eventos

A plataforma permite que os usuários organizem e participem de eventos de forma simples e prática. Essa funcionalidade inclui:

- **Cadastro de eventos:** Os usuários podem criar eventos informando detalhes como título, descrição, data, horário e localização.
- **Edição e exclusão de eventos:** Os usuários podem editar seus eventos ainda ativos, assim como excluí-los.
- **Categorias de eventos:** Para facilitar a busca, os eventos são classificados em categorias, como esportes, geek, encontros culturais, atividades de apoio comunitário e outras categorias.
- **Sistema de avaliação:** Após a realização dos eventos, os participantes podem avaliar o organizador, ajudando a manter a qualidade dos encontros.

### 2.2 Filtros e Busca Personalizada

A plataforma disponibiliza ferramentas para que os usuários encontrem eventos alinhados aos seus interesses:

- **Pesquisa avançada:** Os eventos podem ser filtrados por data, horário, quantidade máxima de participantes e nome.

## 3 Resultados Esperados

Espera-se que a implementação da plataforma gere os seguintes resultados:

- **Aprimoramento da interação social:** A plataforma facilitará a criação e participação em eventos presenciais, incentivando conexões significativas entre os usuários e reduzindo o isolamento social.

- **Engajamento em comunidades temáticas:** Com a categorização dos eventos, os participantes poderão encontrar grupos com interesses em comum, fortalecendo comunidades locais e promovendo trocas de conhecimento.
- **Aumento da participação em eventos:** A acessibilidade e a personalização da plataforma permitirão que mais pessoas descubram e participem de eventos alinhados às suas preferências, aumentando a frequência de encontros presenciais.

## 4 Discussão

A plataforma propõe uma solução inovadora para facilitar a conexão entre pessoas com interesses em comum por meio de eventos presenciais. No entanto, alguns desafios precisam ser considerados, como:

- **Moderação e organização de eventos:** Garantir que os eventos cadastrados sigam diretrizes claras e proporcionem experiências seguras e produtivas para os participantes.
- **Engajamento e retenção de usuários:** Criar mecanismos que incentivem os usuários a participarem ativamente dos eventos e a interagirem com a plataforma regularmente.

## 5 Conclusão

Este trabalho apresenta uma proposta inovadora para conectar pessoas com interesses semelhantes por meio de eventos presenciais, não indo de encontro ao mundo digital, mas aproveitando-se das tendências para aproximar as pessoas presencialmente. A plataforma permite a criação e descoberta de eventos, oferecendo um ambiente organizado para que os participantes encontrem experiências relevantes.

Ao eliminar interações exclusivamente virtuais e focar na vivência presencial, o sistema busca fortalecer laços sociais e incentivar a troca de conhecimento e experiências. A implementação contínua de melhorias ajudará a consolidar a plataforma como uma referência na promoção de encontros e interações autênticas entre os usuários.

## 6 Referências

Castells, M. (2009). *Communication Power*. Oxford University Press.

Recuero, R. (2012). *Redes sociais na internet*. Sulina.

Shirky, C. (2010). *Cognitive Surplus: Creativity and Generosity in a Connected Age*. Penguin Press.