

## Resultados esperados:

Realizaremos demonstrações do jogo para colegas de classe e amigos o jogo e ver como que as pessoas veem como que se é dentro do seu sistema imunológico , e como e realizada a ligação com a logica aplicada aos itens, armas, benefícios dados aos jogadores diante de sua jogatina.

- Resultados obtidos:

Com o avanço do desenvolvimento do jogo, enviamos para um grupo de pessoas selecionadas, versões do jogo sem ter sido finalizado o jogo, versões essas que são conhecidas no mundo dos games como Betas. E essas pessoas, falaram que conseguiram ver a ligação e a lógica por trás das coisas que foram implementadas no jogo ate momento que eles estavam jogando.

- Resultados esperados:

Com a conclusão da primeira versão completa do jogo, iremos lançá-lo de graça para download para todos por meio do site de teste de jogos chamado [Itch.io](https://itch.io), mas abrindo para as pessoas nos quais queiram nos ajudar financeiramente para conseguirmos melhorar o jogo para que no futuro, o jogo seja lançado de forma paga em sites para download de jogos, como [Steam](https://store.steampowered.com) e [GOG](https://www.gog.com).

E no [Itch.io](https://itch.io), colocaremos na página de acesso a download do jogo, um questionário sobre como que a pessoa em questão, vê a ligação dos jogos como ferramenta de ensino e como o jogo pode ajudar a ilustrar/ajudar o conteúdo sobre sistema imunológico do corpo humano, e como o jogo agrega no seu conhecimento sobre o assunto.

- Dificuldades apresentadas no desenvolvimento/Soluções:

Tivemos dificuldades com a parte de artes do jogo, já que não somos muito bons nessa área, mas, já conseguimos contornar essa dificuldade usando de inspiração de artes de outros jogos do mesmo estilo do jogo, assim, adiantando muitas coisas e vendo como extrair as nossas versões dessas inspirações.