Техническое задание на создание игры “Escape from saratov”

Назначение:

Трата свободного времени и отдых от реального мира в виртуальном

Описание работы:

1. При запуске открывается картинка с мигающей анимацией, по нажатию кнопки на клавиатуре или кнопки мыши смениться картинка.

2. После всех смен картинок персонаж появиться на карте где нужно будет подойти к npc.

3. По нажатию кнопки на клавиатуре или кнопки мыши начнётся диалог который разблокирует Voron Grad.

4. Подойдя к автомату и нажав на кнопку мыши начнётся мини игра Voron Grad где набрав 50 очков разблокируется игра побег где набрав 50 очков откроется финал игры.

5. Также в игре доступен бесконечный режим.

После смерти на уровне будет выводиться картинка сообщающая о смерти.

Результат игры будет сохраняться в БД.