

Здравствуйте, меня зовут Кузнецов Никита и тема моего курсового проекта – это «Разработка социальной сети для гурманов».

Первоначальной целью была верстка макетов страниц и разработка дизайна для них. Далее с определением будущего функционала, необходимо было разработать базу данных серверное API с которым будет взаимодействовать клиентская часть приложения. После разработки серверной части приложения необходимо реализовать клиентскую часть.

Для клиент серверного приложения необходима база данных, и после выявления всех возможных сущностей базы данных можно представить её в виде логической модели с содержанием всех сущностей, связей и атрибутов данных.

Теперь взглянем на клиентскую часть приложения в виде модульной схемы показывающая связь между страницами. Всего в приложении будет 11 страниц, с которыми может взаимодействовать пользователь, в модельной схеме нет страницы 404. Эта страницы отображается в случае, если по указанному адресу не существует привязанной к нему страницы.

В результате был разработан дизайн и макет приложения. Разработана серверная и клиентская часть приложения.