



POWERGLIDE

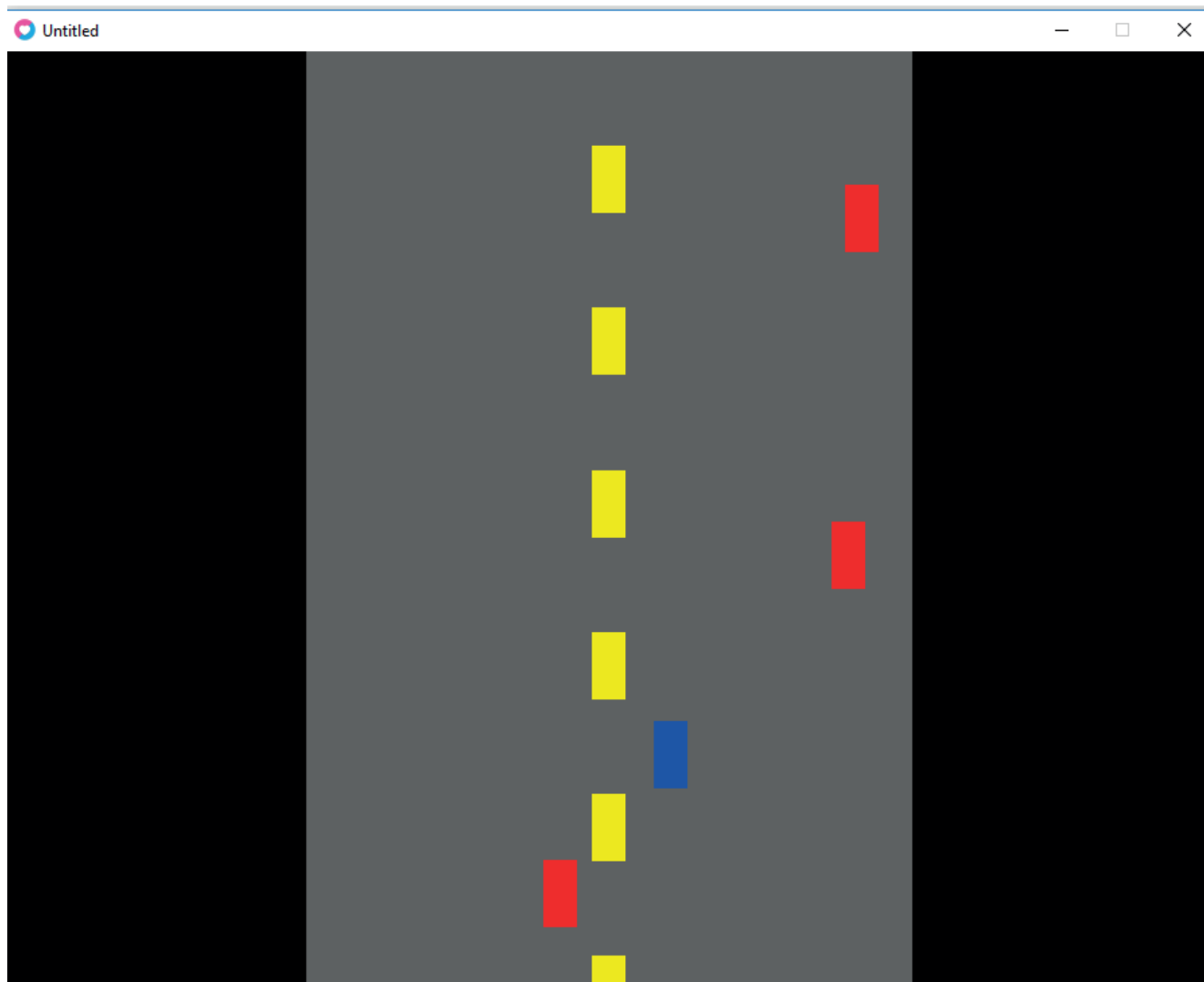
Paulo Rodrigues



Objetivo do Jogo



Esboço do Projeto





Minhas
Dificuldades

```
function colisao ()
    for i = 1, #carros do
        if verificaColisao(carros[i].x, carros[i].y , imgInimigo:getWidth(), imgInimigo:getHeight(),
            pos_jogadorX - (imgCarro:getWidth()/2) ,pos_jogadorY,imgCarro:getWidth(), imgCarro:getHeight()) and vivo then
            table.remove(carro, i)
            vivo = false
            abreTelaInicial = false
            somBatida:stop()
            somBatida:play()
        end
    end
end

function verificaColisao (x1, y1, w1, h1, x2, y2, w2, h2)
    return x1 - 10 < x2 + w2 and (x2 + w2) - 10 < x1 + w1 and y1 + 30 < y2 + h2 and y2 + 30 < y1 + h1
end
```

OBRIKADO

