

Métodos de Programação II

MIETI

Exercícios sobre Programação em C

11 Fevereiro de 2021

Capítulo 1

Exercícios com Tipos de Dados Nativos e Estruturados Estáticos

1.1 Inteiros

1. Defina um programa que lê (usando a função `scanf` uma sequência de números inteiros terminada com o número 0 e imprime no ecrã a soma dos números lidos.
2. Defina um programa que lê (usando a função `scanf` uma sequência de números inteiros terminada com o número 0 e imprime no ecrã o maior elemento da sequência.
3. Defina um programa que lê (usando a função `scanf` uma sequência de números inteiros terminada com o número 0 e imprime no ecrã a média da sequência.
4. Defina um programa que lê (usando a função `scanf` uma sequência de números inteiros terminada com o número 0 e imprime no ecrã o segundo maior elemento.
5. Defina uma função `int bitsUm (unsigned int n)` que calcula o número de bits iguais a 1 usados na representação binária de um dado número n .
<https://codeboard.io/projects/13548>
6. Defina uma função `int trailingZ (unsigned int n)` que calcula o número de bits a 0 no final da representação binária de um número (i.e., o expoente da maior potência de 2 que é divisor desse número).
<https://codeboard.io/projects/13549>
7. Defina uma função `int qDig (unsigned int n)` que calcula o número de dígitos necessários para escrever o inteiro n em base decimal. Por exemplo, `qDig (440)` deve devolver 3.
<https://codeboard.io/projects/13583>

1.2 Strings

8. Apresente uma definição da função pré-definida em C `int strlen (char str[])` que calcula o comprimento de uma string.

<https://codeboard.io/projects/13584>

9. Apresente uma definição da função pré-definida em C `char *strcat (char s1[], char s2[])` que concatena a string *s2* a *s1* (devolvendo o endereço da primeira).

<https://codeboard.io/projects/14490>

10. Apresente uma definição da função pré-definida em C `char *strcpy (char *dest, char source[])` que copia a string *source* para *dest* devolvendo o valor desta última.

<https://codeboard.io/projects/14491>

11. Apresente uma definição da função pré-definida em C `int strcmp (char s1[], char s2[])` que compara (lexicograficamente) duas strings. O resultado deverá ser:

- 0 se as strings forem iguais
- <0 se *s1* < *s2*
- >0 se *s1* > *s2*

<https://codeboard.io/projects/14492>

12. Apresente uma definição da função pré-definida em C `char *strstr (char s1[], char s2[])` que determina a posição onde a string *s2* ocorre em *s1*. A função devolve um apontador para a posição em que *s2* ocorre em *s1*, ou NULL caso *s2* não ocorra em *s1*.

<https://codeboard.io/projects/14493>

13. Defina uma função `void strrev (char s[])` que inverte uma string.

<https://codeboard.io/projects/14494>

14. Defina uma função `void strnoV (char s[])` que retira todas as vogais de uma string.

<https://codeboard.io/projects/13661>

15. Defina uma função `void truncW (char t[], int n)` que dado um texto *t* com várias palavras (as palavras estão separadas em *t* por um ou mais espaços) e um inteiro *n*, trunca todas as palavras de forma a terem no máximo *n* caracteres. Por exemplo, se a string *txt* contiver "liberdade, igualdade e fraternidade", a invocação de *truncW (txt, 4)* deve fazer com que passe a estar lá armazenada a string "libe igua e frat".

<https://codeboard.io/projects/13659>

16. Defina uma função `char charMaisfreq (char s[])` que determina qual o carater mais frequente numa string. A função deverá devolver 0 no caso de *s* ser a string vazia.
<https://codeboard.io/projects/14577>
17. Defina uma função `int iguaisConsecutivos (char s[])` que, dada uma string *s* calcula o comprimento da maior sub-string com carateres iguais. A função deve devolver 0 se a string for vazia e devolver 1 quando a string não é vazia mas não há qualquer sequência com carateres iguais. Outro exemplo, `iguaisConsecutivos ("aabcccaac")` deve dar como resultado 3, correspondendo à repetição "ccc".
<https://codeboard.io/projects/14578>
18. Defina uma função `int difConsecutivos (char s[])` que, dada uma string *s* calcula o comprimento da maior sub-string com carateres diferentes. Por exemplo, `difConsecutivos ("aabcccaac")` deve dar como resultado 3, correspondendo à string "abc".
<https://codeboard.io/projects/14579>
19. Defina uma função `int maiorPrefixo (char s1 [], char s2 [])` que calcula o comprimento do maior prefixo comum entre as duas strings.
<https://codeboard.io/projects/14580>
20. Defina uma função `int maiorSufixo (char s1 [], char s2 [])` que calcula o comprimento do maior sufixo comum entre as duas strings.
<https://codeboard.io/projects/14581>
21. Defina a função `int sufPref (char s1[], char s2[])` que calcula o tamanho do maior sufixo de *s1* que é um prefixo de *s2*. Por exemplo, `sufPref("batota","totalidade")` deve dar como resultado 4, uma vez que a string "tota" é um sufixo de "batota" e um prefixo de "totalidade".
<https://codeboard.io/projects/14582>
22. Defina uma função `int contaPal (char s[])` que conta as palavras de uma string. Uma palavra é uma sequência de carateres (diferentes de espaço) terminada por um ou mais espaços. Assim se a string *p* tiver o valor "a a bb a", o resultado de `contaPal (p)` deve ser 4.
<https://codeboard.io/projects/14583>
23. Defina uma função `int contaVogais (char s[])` que devolve o número de vogais da string *s*. Não se esqueça de considerar tanto maiúsculas como minúsculas.
<https://codeboard.io/projects/14585>
24. Defina uma função `int contida (char a[], char b[])` que testa se todos os carateres da primeira string também aparecem na segunda. Por exemplo, `contida ("braga", "bracara augusta")` deve devolver *verdadeiro* enquanto que `contida ("braga", "bracarense")` deve devolver *falso*.
<https://codeboard.io/projects/14586>

25. Defina uma função `int palindrome (char s[])` que testa se uma palavra é palíndromo, i.e., lê-se de igual forma nos dois sentidos.

<https://codeboard.io/projects/14587>

26. Defina uma função `int remRep (char x[])` que elimina de uma string todos os caracteres que se repetem sucessivamente deixando lá apenas uma cópia. A função deverá devolver o comprimento da string resultante. Assim, por exemplo, ao invocarmos a função com um vetor contendo "aaaba-aabbbaaa", o vetor deve passar a conter a string "ababa" e a função deverá devolver o valor 5.

<https://codeboard.io/projects/13663>

27. Defina uma função `int limpaEspacos (char t[])` que elimina repetições sucessivas de espaços por um único espaço. A função deve devolver o comprimento da string resultante.

<https://codeboard.io/projects/13733>

1.3 Arrays (ou Vetores)

28. Defina uma função `void insere (int v[], int N, int x)` que insere um elemento x num vetor v . Assuma que o vetor v tem um tamanho maior do que N , que as posições que estão realmente ocupadas são as N primeiras e que estão ordenadas por ordem crescente dos valores guardados. Por isso, após a inserção de x , o vetor deverá ter as primeiras $N+1$ posições ordenadas por ordem crescente.

<https://codeboard.io/projects/14836>

29. Defina uma função `void merge (int r [], int a[], int b[], int na, int nb)` que, dados vetores ordenados a (com na elementos) e b (com nb elementos), preenche o vetor r (com $na+nb$ elementos) com os elementos de a e b ordenados.

<https://codeboard.io/projects/14837>

30. Defina uma função `int crescente (int a[], int i, int j)` que testa se os elementos do vetor a , entre as posições i e j (inclusive) estão ordenados por ordem crescente. A função deve devolver 1 ou 0 consoante o vetor esteja ou não ordenado.

<https://codeboard.io/projects/14838>

31. Defina uma função `int retiraNeg (int v[], int N)` que retira os números negativos de um vetor com N inteiros. A função deve devolver o número de elementos que não foram retirados.

<https://codeboard.io/projects/14839>

32. Defina uma função `int menosFreq (int v[], int N)` que recebe um vetor v com N elementos **ordenado por ordem crescente** e devolve o **menos frequente** dos elementos do vetor. Se houver mais do que um elemento nessas condições deve devolver o que aparece no índice mais baixo.

<https://codeboard.io/projects/14840>

33. Defina uma função `int maisFreq (int v[], int N)` que recebe um vetor v com N elementos **ordenado por ordem crescente** e devolve o **mais frequente** dos elementos do vetor. Se houver mais do que um elemento nessas condições deve devolver o que aparece no índice mais baixo.

<https://codeboard.io/projects/14841>

34. Defina uma função `int maxCresc (int v[], int N)` que calcula o comprimento da maior sequência crescente de elementos consecutivos num vetor v com N elementos. Por exemplo, se o vetor contiver 10 elementos pela seguinte ordem: 1, 2, 3, 2, 1, 4, 10, 12, 5, 4, a função deverá devolver 4, correspondendo ao tamanho da sequência 1, 4, 10, 12.

<https://codeboard.io/projects/14842>

35. Defina uma função `int elimRep (int v[], int n)` que recebe um vetor v com n inteiros e elimina as repetições. A função deverá devolver o número de elementos do vetor resultante. Por exemplo, se o vetor v contiver nas suas primeiras 10 posições os números {1, 2, 3, 2, 1, 4, 2, 4, 5, 4} a invocação `elimRep (v,10)` deverá devolver 5 e colocar nas primeiras 5 posições do vetor os elementos {1,2,3,4,5}.

<https://codeboard.io/projects/14843>

36. Defina uma função `int elimRepOrd (int v[], int n)` que recebe um vetor v com n inteiros ordenado por ordem crescente e elimina as repetições. A função deverá devolver o número de elementos do vetor resultante.

<https://codeboard.io/projects/14844>

37. Defina uma função `int comunsOrd (int a[], int na, int b[], int nb)` que calcula quantos elementos os vetores a (com na elementos) e b (com nb elementos) têm em comum. Assuma que os vetores a e b estão ordenados por ordem crescente.

<https://codeboard.io/projects/14845>

38. Defina uma função `int comuns (int a[], int na, int b[], int nb)` que calcula quantos elementos os vetores a (com na elementos) e b (com nb elementos) têm em comum. Assuma que os vetores a e b não estão ordenados e não têm elementos repetidos. Defina a função sem alterar os vetores recebidos como argumentos.

<https://codeboard.io/projects/14846>

39. Defina uma função `int minInd (int v[], int n)` que, dado um vetor v com n inteiros, devolve o índice do menor elemento do vetor.

<https://codeboard.io/projects/14847>

40. Defina uma função `void somasAc (int v[], int Ac [], int N)` que preenche o vetor Ac com as somas acumuladas do vetor v . Por exemplo, o conteúdo da posição $Ac[3]$ deve ser calculado como $v[0]+v[1]+v[2]+v[3]$.

<https://codeboard.io/projects/14848>

1.4 Arrays 2D (ou Matrizes)

41. Defina uma função `int triSup (int N, int m [N][N])` que testa se uma matriz quadrada é triangular superior, i.e., se todos os elementos abaixo da diagonal são zeros. A função devolve 1 se a matriz for triangular superior, caso contrário devolve 0.

<https://codeboard.io/projects/14849>

42. Defina uma função `void transposta (int N, float m [N][N])` que transforma uma matriz quadrada na sua transposta.

<https://codeboard.io/projects/14850>

43. Defina uma função `void addTo (int N, int M, int a [N][M], int b[N][M])` que adiciona a segunda matriz à primeira.

<https://codeboard.io/projects/14851>

44. Escreva em C uma função `void sumDiag (int N, int m [N][N])` que recebe como argumento uma matriz quadrada e substitui cada elemento da diagonal pelo somatório de todos os outros elementos dessa **linha**. O exemplo abaixo mostra o efeito desta função numa matriz 4×4 .

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 6 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 11 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 16 \end{vmatrix} \Rightarrow \begin{vmatrix} 9 & 2 & 3 & 4 \\ 5 & 20 & 7 & 8 \\ 9 & 10 & 31 & 12 \\ 13 & 14 & 15 & 42 \end{vmatrix}$$

<https://codeboard.io/projects/14852>

45. Escreva um programa que liste no ecrã as letras do alfabeto (maiúsculas e minúsculas) e o respectivo código ASCII. Use para isso a função `printf`, tanto para imprimir os caracteres como os seus códigos (inteiros).

1.5 Conjuntos e multi-conjuntos

46. Uma forma de representar conjuntos de índices consiste em usar um array de inteiros contendo 1 ou 0 consoante esse índice pertence ou não ao conjunto. Assim o conjunto $\{1, 4, 7\}$ seria representado por um array em que as primeiras 8 posições conteriam $\{0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1\}$. Apresente uma definição da função `int unionSet (int N, int v1[N], int v2[N], int r[N])` que coloca no array `r` o resultado da união dos conjuntos `v1` e `v2`. Como se pode deduzir da assinatura da função, assuma que os 3 arrays (`v1`, `v2` e `r`) têm `N` elementos e que a função devolve o número de índices contidos na união de `v1` e `v2`.

<https://codeboard.io/projects/14685>

47. Uma forma de representar conjuntos de índices consiste em usar um array de inteiros contendo 1 ou 0 consoante esse índice pertença ou não ao conjunto. Assim o conjunto $\{1, 4, 7\}$ seria representado por um array em que as

primeiras 8 posições conteriam $\{0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 1\}$. Apresente uma definição da função `int intersectSet (int N, int v1[N], int v2[N], int r[N])` que coloca no array r o resultado da interseção dos conjuntos $v1$ e $v2$. Como se pode deduzir da assinatura da função, assuma que os 3 arrays ($v1$, $v2$ e r) têm N elementos e que a função devolve o número de índices contidos na interseção de $v1$ e $v2$.

<https://codeboard.io/projects/14694>

48. Uma forma de representar multi-conjuntos de índices consiste em usar um array de inteiros contendo em cada posição o número de ocorrências desse índice. Assim o multi-conjunto $\{1, 1, 4, 7, 7, 7\}$ seria representado por um array em que as primeiras 8 posições conteriam $\{0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 3\}$. Apresente uma definição da função `int intersectMSet (int N, int v1[N], int v2[N], int r[N])` que coloca no array r o resultado da interseção dos multi-conjuntos $v1$ e $v2$. Como se pode deduzir da assinatura da função, assuma que os 3 arrays ($v1$, $v2$ e r) têm N elementos e que a função devolve o total de ocorrências contidas na interseção de $v1$ e $v2$.

<https://codeboard.io/projects/14733>

49. Uma forma de representar multi-conjuntos de índices consiste em usar um array de inteiros contendo em cada posição o número de ocorrências desse índice. Assim o multi-conjunto $\{1, 1, 4, 7, 7, 7\}$ seria representado por um array em que as primeiras 8 posições conteriam $\{0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 3\}$. Apresente uma definição da função `int unionMSet (int N, int v1[N], int v2[N], int r[N])` que coloca no array r o resultado da união dos multi-conjuntos $v1$ e $v2$. Como se pode deduzir da assinatura da função, assuma que os 3 arrays ($v1$, $v2$ e r) têm N elementos e que a função devolve o número de índices contidos na união de $v1$ e $v2$.

<https://codeboard.io/projects/14734>

50. Uma forma de representar multi-conjuntos de índices consiste em usar um array de inteiros contendo em cada posição o número de ocorrências desse índice. Assim o multi-conjunto $\{1, 1, 4, 7, 7, 7\}$ seria representado por um array em que as primeiras 8 posições conteriam $\{0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 3\}$. Apresente uma definição da função `int cardinalMSet (int N, int v[N])` que calcula a número de elementos do multi-conjunto v .

<https://codeboard.io/projects/14740>

Capítulo 2

Exercícios com Tipos de Dados Estruturados Heterogêneos e Dinâmicos

2.1 Listas Ligadas

Considere o seguinte tipo para representar listas ligadas de inteiros:

```
typedef struct lligada {  
    int valor;  
    struct lligada *prox;  
} *LInt;
```

1. Apresente uma definição não recursiva da função `int length (LInt)` que calcula o comprimento de uma lista ligada.

<https://codeboard.io/projects/16161>

2. Apresente uma definição não recursiva da função `void freeL (LInt)` que liberta o espaço ocupado por uma lista ligada.

<https://codeboard.io/projects/79669>

3. Apresente uma definição não recursiva da função `void imprimeL (LInt)` que imprime no ecrã os elementos de uma lista ligada (um por linha).

<https://codeboard.io/projects/79670>

4. Apresente uma definição não recursiva da função `LInt reverseL (LInt)` que inverte uma lista (sem criar uma nova lista).

<https://codeboard.io/projects/16243>

5. Apresente uma definição não recursiva da função `void insertOrd (LInt *, int)` que insere ordenadamente um elemento numa lista ordenada.

<https://codeboard.io/projects/16244>

6. Apresente uma definição não recursiva da função `int removeOneOrd (LInt *, int)` que remove um elemento de uma lista ordenada. Retorna 1 caso o elemento a remover não exista, 0 no outro caso.
<https://codeboard.io/projects/16245>
7. Defina uma função `merge (LInt *r, LInt a, LInt b)` que junta duas listas ordenadas (a e b) numa única lista ordenada (r).
<https://codeboard.io/projects/16246>
8. Defina uma função `void splitMS (LInt l, int x, LInt *mx, LInt *Mx)` que, dada uma lista ligada l e um inteiro x , parte a lista em duas (devolvendo o endereço do primeiro elemento de cada lista em $*mx$ e $*Mx$): uma com os elementos de l menores do que x e a outra com os restantes. Note que esta função não deverá criar cópias dos elementos da lista.
<https://codeboard.io/projects/16247>
9. Defina uma função `LLig parteAmeio (LLig *l)` que, parte uma lista não vazia $*l$ a meio. Se x contiver os elementos $\{1,2,3,4,5\}$, após a invocação `y=parteAmeio(&x)` a lista y deverá conter os elementos $\{1,2\}$ e a lista x os restantes $\{3,4,5\}$.
<https://codeboard.io/projects/17392>
10. Apresente uma definição não recursiva da função `int removeAll (LInt *, int n)` que remove todas as ocorrências do inteiro n de uma lista, devolvendo o número de células removidas.
<https://codeboard.io/projects/16249>
11. Apresente uma definição da função `int removeDups (LInt *)` que remove os valores repetidos de uma lista (deixando apenas a primeira ocorrência).
<https://codeboard.io/projects/16250>
12. Apresente uma definição da função `int removeMaiorL (LInt *)` que remove (a primeira ocorrência de) o maior elemento de uma lista não vazia, devolvendo o valor desse elemento.
<https://codeboard.io/projects/16251>
13. Apresente uma definição não recursiva da função `void init (LInt *)` que remove o último elemento de uma lista não vazia (libertando o correspondente espaço).
<https://codeboard.io/projects/16252>
14. Apresente uma definição não recursiva da função `void appendL (LInt *, int v)` que acrescenta um elemento v no fim da lista.
<https://codeboard.io/projects/16253>
15. Apresente uma definição da função `void concatL (LInt *a, LInt b)` que acrescenta a lista b à lista $*a$.
<https://codeboard.io/projects/16254>

16. Apresente uma definição da função `LInt cloneL (LInt l)` que cria uma nova lista ligada com os elementos pela ordem em que aparecem na lista `l` passada como argumento.

<https://codeboard.io/projects/16256>
17. Apresente uma definição não recursiva da função `LInt cloneRev (LInt l)` que cria uma nova lista ligada com os elementos por ordem inversa. Por exemplo, se a lista `l` tiver 5 elementos com os valores `{1,2,3,4,5}` por esta ordem, a invocação `cloneRev(l)` deve corresponder a uma nova lista com os elementos `{5,4,3,2,1}` por esta ordem.

<https://codeboard.io/projects/16257>
18. Defina uma função `int maximo (LInt l)` que calcula qual o maior valor armazenado numa lista não vazia.

<https://codeboard.io/projects/16258>
19. Apresente uma definição iterativa da função `int take (int n, LInt *l)` que, dado um inteiro `n` e uma lista ligada de inteiros `l`, apaga de `l` todos os nodos para além do `n`-ésimo (libertando o respectivo espaço). Se a lista tiver `n` ou menos nodos, a função não altera a lista. A função deve devolver o comprimento final da lista.

<https://codeboard.io/projects/16259>
20. Apresente uma definição iterativa da função `int drop (int n, LInt *l)` que, dado um inteiro `n` e uma lista ligada de inteiros `l`, apaga de `l` os `n` primeiros elementos da lista (libertando o respectivo espaço). Se a lista tiver `n` ou menos nodos, a função liberta a totalidade da lista. A função deve devolver o número de elementos removidos.

<https://codeboard.io/projects/16260>
21. O tipo `LInt` pode ser usado ainda para implementar **listas circulares**. Defina uma função `LInt Nforward (LInt l, int N)` que, dada uma lista circular dá como resultado o endereço do elemento da lista que está `N` posições à frente.

<https://codeboard.io/projects/16261>
22. Defina uma função `int listToArray (LInt l, int v[], int N)` que, dada uma lista `l`, preenche o array `v` com os elementos da lista. A função deverá preencher no máximo `N` elementos e devolver o número de elementos preenchidos.

<https://codeboard.io/projects/16262>
23. Defina uma função `LInt arrayToList (int v[], int N)` que constrói uma lista com os elementos de um array, pela mesma ordem em que aparecem no array.

<https://codeboard.io/projects/16262>
24. Defina uma função `LInt somasAcL (LInt l)` que, dada uma lista de inteiros, constrói uma nova lista de inteiros contendo as somas acumuladas da

lista original (que deverá permanecer inalterada). Por exemplo, se a lista l tiver os valores $[1, 2, 3, 4]$ a lista construída pela invocação de `somasAcL` (1) deverá conter os valores $[1, 3, 6, 10]$.

<https://codeboard.io/projects/16263>

25. Defina uma função `void remreps (LInt l)` que, dada uma lista ordenada de inteiros, elimina dessa lista todos os valores repetidos assegurando que o espaço de memória correspondente aos nodos removidos é correctamente libertado.

<https://codeboard.io/projects/16264>

26. Defina uma função `LInt rotateL (LInt l)` que coloca o primeiro elemento de uma lista no fim. Se a lista for vazia ou tiver apenas um elemento, a função não tem qualquer efeito prático (i.e., devolve a mesma lista que recebe como argumento). Note que a sua função não deve alocar nem libertar memória. Apenas re-organizar as células da lista.

<https://codeboard.io/projects/16265>

27. Defina uma função `LInt parte (LInt l)` que parte uma lista l em duas: na lista l ficam apenas os elementos das posições ímpares; na lista resultante ficam os restantes elementos. Assim, se a lista x tiver os elementos $\{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$ a chamada $y = \text{parte}(x)$, coloca na lista y os elementos $\{2, 4, 6\}$ ficando em x apenas os elementos $\{1, 3, 5\}$.

<https://codeboard.io/projects/16266>

2.2 Árvores Binárias

Considere o seguinte tipo para representar árvores binárias de inteiros:

```
typedef struct nodo {
    int valor;
    struct nodo *esq, *dir;
} *ABin;
```

28. Apresente uma definição da função `int altura (ABin)` que calcula a altura (profundidade) de uma árvore binária.

<https://codeboard.io/projects/16220>

29. Defina uma função `ABin cloneAB (ABin)` que cria uma cópia de uma árvore.

<https://codeboard.io/projects/16267>

30. Defina uma função `void mirror (ABin *)` que inverte uma árvore (sem criar uma nova árvore).

<https://codeboard.io/projects/16268>

31. Defina a função `LInt * inorder (ABin , LInt *)` que cria uma lista ligada de inteiros a partir de uma travessia *inorder* de uma árvore binária.
<https://codeboard.io/projects/16269>
32. Defina a função `void preorder (ABin , LInt *)` que cria uma lista ligada de inteiros a partir de uma travessia *preorder* de uma árvore binária.
<https://codeboard.io/projects/16270>
33. Defina a função `void posorder (ABin , LInt *)` que cria uma lista ligada de inteiros a partir de uma travessia *posorder* de uma árvore binária.
<https://codeboard.io/projects/16272>
34. Apresente uma definição da função `int depth (ABin a, int x)` que calcula o nível (menor) a que um elemento está numa árvore binária (-1 caso não exista).
<https://codeboard.io/projects/16273>
35. Defina uma função `int freeAB (ABin a)` que liberta o espaço ocupado por uma árvore binária, devolvendo o número de nodos libertados.
<https://codeboard.io/projects/16274>
36. Defina uma função `int pruneAB (ABin *a, int l)` que remove (libertando o espaço respetivo) todos os elementos da árvore *a* que estão a uma profundidade superior a *l*, devolvendo o número de elementos removidos. Assuma que a profundidade da raiz da árvore é 1, e por isso a invocação `pruneAB(&a,0)` corresponde a remover todos os elementos da árvore *a*.
<https://codeboard.io/projects/16275>
37. Defina uma função `int iguaisAB (ABin a, ABin b)` que testa se duas árvores são iguais (têm os mesmos elementos e a mesma forma).
<https://codeboard.io/projects/16276>
38. Defina uma função `LInt nivell (ABin a, int n)` que, dada uma árvore binária, constrói uma lista com os valores dos elementos que estão armazenados na árvore ao nível *n* (assuma que a raiz da árvore está ao nível 1).
<https://codeboard.io/projects/16277>
39. Defina uma função `int nivelV (ABin a, int n, int v[])` que preenche o vetor *v* com os elementos de *a* que se encontram no nível *n*. Considere que a raiz da árvore se encontra no nível 1. A função deverá devolver o número de posições preenchidas do array.
<https://codeboard.io/projects/16278>
40. Defina uma função `int dumpABin (ABin a, int v[], int N)` que dada uma árvore *a*, preenche o array *v* com os elementos da árvore segundo uma travessia *inorder*. A função deverá preencher no máximo *N* elementos e devolver o número de elementos preenchidos.
<https://codeboard.io/projects/16279>

41. Defina uma função `ABin somasAcA (ABin a)` que, dada uma árvore de inteiros, calcula a árvore das somas acumuladas dessa árvore. A árvore calculada deve ter a mesma forma da árvore recebida como argumento e em cada nodo deve conter a soma dos elementos da sub-árvore que aí se inicia.
<https://codeboard.io/projects/16280>
42. Apresente uma definição da função `int contaFolhas (ABin a)` que dada uma árvore binária de inteiros, conta quantos dos seus nodos são folhas, i.e., que não têm nenhum descendente.
<https://codeboard.io/projects/16281>
43. Defina uma função `ABin cloneMirror (ABin a)` que cria uma árvore nova, com o resultado de inverter a árvore (efeito de espelho).
<https://codeboard.io/projects/16282>

2.3 Árvores Binárias de Pesquisa

44. Apresente uma definição não recursiva da função `int addOrd (ABin *a, int x)` que adiciona um elemento x a uma árvore binária de pesquisa a . A função deverá devolver 1 se o elemento x a inserir já existir na árvore ou 0 no outro caso.
<https://codeboard.io/projects/16283>
45. Apresente uma definição não recursiva da função `int lookupAB (ABin a, int x)` que testa se um elemento x pertence a uma árvore binária de pesquisa a . A função deverá devolver 1 se o elemento x existir na árvore ou 0 no outro caso.
<https://codeboard.io/projects/16284>
46. Apresente uma definição da função `int depthOrd (ABin a, int x)` que calcula o nível a que um elemento x está numa árvore binária de pesquisa a (-1 caso não exista).
<https://codeboard.io/projects/16285>
47. Apresente uma definição não recursiva da função `int maiorAB (ABin)` que calcula o maior elemento de uma árvore binária de pesquisa não vazia.
<https://codeboard.io/projects/16286>
48. Defina uma função `void removeMaiorA (ABin *a)` que remove o maior elemento de uma árvore binária de pesquisa a .
<https://codeboard.io/projects/16287>
49. Apresente uma definição da função `int quantosMajores (ABin a, int x)` que, dada uma árvore binária de pesquisa de inteiros a e um inteiro x , conta quantos elementos da árvore são maiores que x .
<https://codeboard.io/projects/16288>

50. Apresente uma definição da função `void listToBTree (LInt l, ABin *abp)` que constrói uma árvore binária de pesquisa *abp* a partir de uma lista ligada ordenada *l*.

<https://codeboard.io/projects/16289>

51. Apresente uma definição da função `int deProcura (ABin a)` que testa se uma árvore *a* é de pesquisa.

<https://codeboard.io/projects/16290>