# Mestrado Integrado em Eng. de Telecomunicações e Informática

### Sistemas de Computação - 2020/2021

## Exercícios Práticos - MIPS - Ficha 1

#### Objectivos:

- Identificar as secções de um programa
- Saber escrever um programa para o MIPS
- Saber carregar e executar um programa no QTSpim
- Saber aplicar as instruções add, sub, lw, sw

#### Tarefas:

 Instale no seu computador o simulador de MIPS chamado QTSpim disponível em http://spimsimulator.sourceforge.net

- 2. Verifique o endereço em que o simulador vai procurar a primeira instrução do programa ("run parameters"). Garanta que o simulador está configurado para o endereço 0x00400000. Verifique e desligue (caso esteja ligada) a opção "load exception handler".
- 3. Faça o download do programa "programa1.s" e abra-o num editor de texto.
  No sistema Operativo Windows: sugerimos a utilização do notepad++1, embora também possa utilizar o MIPSter2 ou qualquer outro programa de edição de texto.
- 4. Quantas instruções tem esse programa? O que fazem<sup>3</sup>?
- 5. Quantos registos são usados nesse programa?
- 6. Quantos registos tem o MIPS?
- 7. Abra o programa no QTSpim. Procure na "text segment window" o programa. Em que endereço de memória começa?
- 8. Verifique o conteúdo dos registos usados pelo programa, na "register window".
- Execute o programa (pode executar passo a passo com a tecla "F10" ou via botão "Single Step").
   Analise o conteúdo dos registos utilizados e verifique se houve alterações.
- 10. Qual a instrução que permite ao processador carregar valores da memória para um registo (ler)? E para guardar na memória o valor contido num registo (escrever)?

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Ver https://notepad-plus-plus.org

<sup>&</sup>lt;sup>2</sup> Ver http://www.downcastsystems.com/mipster/

<sup>&</sup>lt;sup>3</sup> Consulte http://logos.cs.uic.edu/366/notes/MIPS%20Quick%20Tutorial.htm

- 11. Faça o download do programa "programa2.s". Qual a diferença entre este e o "programa1.s"?
  O que fazem as instruções "lw"?
- 12. Execute o programa. Comparativamente ao "programa1.s", analise o conteúdo dos registos e identifique possíveis diferenças.
- 13. Assuma que o "programa1.s" soma dois números para produzir um terceiro:

$$C = A + B$$

Altere este programa, de forma a criar um novo, para calcular o valor da expressão:

$$D = A + B + C$$

Em que C é o resultado da soma original (A+B). Realize os testes que achar necessário para garantir que o programa executa como pretendido.

14. Altere o programa anterior para calcular o valor da seguinte expressão:

$$E = (A + C + C) - (D + B)$$

Atribua valores às variáveis e verifique se o programa funciona corretamente.

15. Execute o programa anterior com os seguintes valores:

Variável	Valor
А	120
В	250
С	50
D	15

Calcule manualmente o valor de  $\mathbb{E}$  e compare o seu resultado com o conteúdo do registo que guarda o valor de  $\mathbb{E}$ .