# MI Engenharia de Materiais MI Engenharia de Polímeros MI Engenharia de Telecomunicações e Informática

Luis Rebouta rebouta@fisica.uminho.pt

## Programa sucinto

- 1. Análise dimensional e cálculo vetorial
- 2. Cinemática da partícula material
- 3. Dinâmica da partícula material
- 4. Trabalho de uma força e conservação da energia mecânica
- 5. Momento e colisões
- 6. Movimento oscilatório
- 7. Movimento ondulatório

## Avaliação

Avaliação por Testes - dois testes, individuais (28 de Abril e 2 de Junho)

— Aprovação com nota média ≥ 9.5 valores.

A classificação final será dada pela média das classificações obtidas nos testes:

$$CF = (T1 + T2)/2$$

Para poder fazer o 2º teste é necessário ter uma nota mínima de 7,5 valores no 1º teste. Nota mínima do 2º teste para aprovação - 7,5 valores.

Quem tiver uma CF inferior a 9,5 valores terá de fazer um exame sobre toda a matéria.

Horário de atendimento: 3ª feira – 16h às 18h

## A Relação entre a Física e as outras ciências

Física



Ciência da matéria e da energia



Estuda os movimento de partículas e ondas, interações entre partículas, átomos e núcleos: estuda o movimento de um eletrão que gira em torno do átomo, a queda de uma gota de água ou a formação de uma estrela ...

A Física pode ser considerada a "ciência mais fundamental" porque os seus princípios constituem muitas vezes a base onde assentam as outras ciências.

Na vida de todos os dias

engenheiros e músicos arquitetos e médicos químicos e geólogos biólogos e astrónomos

falam em transferências de calor, circulação de fluidos, corrente elétrica, magnetismo, tensão, evaporação, luz, transmissão de informação, etc.

Porque é que um helicóptero tem dois rotores?

Porque é que o som "dobra as esquinas", enquanto a luz viaja em linha recta?

Porque é que som de um oboé é diferente do de uma flauta?

O cobre é um bom condutor eléctrico, mas a madeira não. Porquê?

Porque é que uma disquete se estraga com o calor?

#### Sistemas de unidades

#### Grandezas e unidades fundamentais do Sistema Internacional (SI)

Grandeza Física	Unidade	Abreviatura	
comprimento	metro	m	
massa	quilograma	kg	
tempo	segundo	S	
Intensidade de corrente eléctrica	Ampére	A	
temperatura	Kelvin	K	
intensidade luminosa	candela	cd	
quantidade de substância	mole	mol	

Um sistema de unidades deve ser <u>"coerente"</u>, o que significa que uma unidade derivada se deve obter à custa das fundamentais por simples produto ou quociente, sem que apareçam fatores numéricos.

## Algumas unidades SI derivadas com nomes especiais

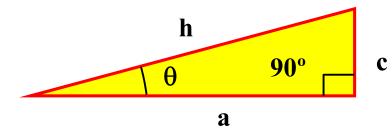
Grandeza	Unidade	Expressão em termos de outras unidades	Expressão em termos das unidades fundamentais
Frequência	Hertz (Hz)		s <sup>-1</sup>
Força	Newton (N)		m.kg.s <sup>-2</sup>
Pressão	Pascal (Pa)	N/m <sup>2</sup>	m <sup>-1</sup> .kg.s <sup>-2</sup>
Trabalho	Joule (J)	N.m	$m^2.kg.s^{-2}$
Potência	Watt (W)	J/s	$m^2$ .kg.s <sup>-3</sup>

## Prefixos SI e as suas abreviaturas

Prefixo	Abreviatura	Factor	Prefixo	Abreviatura	Factor
deca-	da	101	deci-	d	10-1
hecto-	h	102	centi-	c	10-2
quilo-	k	103	mili-	m	10-3
mega-	M	106	micro-	μ	10-6
giga-	G	109	nano-	n	10-9
tera-	T	1012	pico-	p	10-12
peta-	Р	10 <sup>15</sup>	femto-	f	10-15
exa-	Е	1018	atto-	a	10-18

## Cap. I – Introdução Matemática

## Trigonometria



h = comp. da hipotenusa

c = comp. do lado oposto ao ângulo  $\theta$ 

a = comp. do lado adjacente ao ângulo  $\theta$ 

### Funções Trigonométricas

$$tg\theta = \frac{c}{a}$$

$$\cos\theta = \frac{a}{h}$$

$$sen\theta = \frac{c}{h}$$

Funções Inversas:

$$\operatorname{arctg} \frac{c}{a} = \theta$$

$$\operatorname{arccos} \frac{a}{h} = \theta$$

$$\operatorname{arcsen} \frac{c}{h} = \theta$$

Introdução

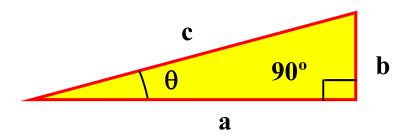
## Triângulos e trigonometria

• Triângulos retângulos

### Teorema de Pitágoras:

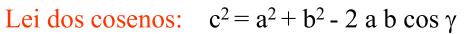
Num triângulo retângulo o quadrado da hipotenusa é igual á soma do quadrado dos catetos:

$$c^2 = a^2 + b^2$$



• Outros triângulos

$$\frac{a}{sen\alpha} = \frac{b}{sen\beta} = \frac{c}{sen\gamma}$$



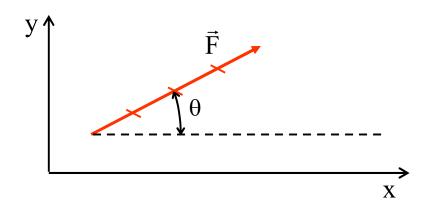
$$c^2 = a^2 + b^2 + 2 a b \cos \theta$$

#### Cálculo Vetorial

Representação gráfica de vetores

#### Características de um vetor:

- > módulo
- > direção
- > sentido



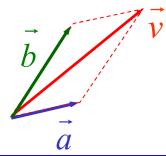
Um vetor pode ser representado graficamente por um segmento de reta orientado, que tem a mesma <u>direção</u> e <u>sentido</u> que o vetor considerado e cujo comprimento é proporcional ao <u>módulo</u> do mesmo.

Notação: F ou ||F||

F representa o vetor (módulo, direção e sentido)

### Componentes de um vetor

Qualquer vetor,  $\vec{v}$ , pode ser considerado como o resultado da soma de dois ou mais vetores. Os vetores que somados dão origem ao vetor  $\vec{v}$  são chamados de vetores componentes de  $\vec{v}$ .

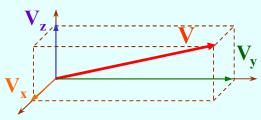


$$\vec{v} = \vec{a} + \vec{b}$$

vetores componentes

As componentes mais frequentemente usadas são as componentes ortogonais. Neste caso o vetor é expresso como o resultado da soma de dois ou três vetores mutuamente perpendiculares.



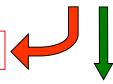


## Vetores unitários

Qualquer vetor,  $\vec{F}$ , pode ser escrito como:

$$\vec{F} = F \hat{u}$$

módulo do vetor  $\vec{F}$ 



 $\hat{u} = \frac{\vec{F}}{\left| \vec{F} \right|}$ 

vetor unitário com a mesma direção de  $\vec{F}$ 

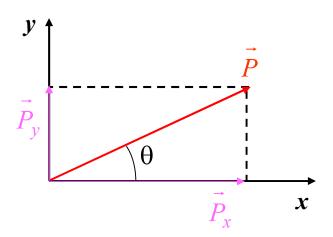
Definindo três vetores unitários  $\hat{i}, \hat{j} e \hat{k}$  paralelos aos eixos cartesianos x, y e z, respetivamente, podemos escrever:

$$\vec{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k}$$

onde  $F_x$ ,  $F_y$  e  $F_z$  são os módulos dos vetores componentes de  $F_z$ , segundo os eixos x, y e z.

<u>2D</u>

A duas dimensões um vetor fica perfeitamente caracterizado por um **módulo e um ângulo** com um dos eixos de referência.



$$\vec{P} = \vec{P}_x + \vec{P}_y$$

$$P_x = P \cdot \cos \theta$$

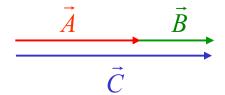
$$P_y = P \cdot \sin \theta$$

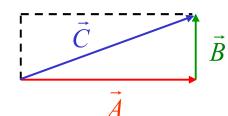
$$\vec{P} = P_x \hat{i} + P_y \hat{j}$$

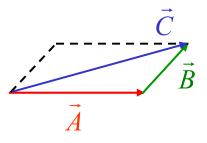
$$P = \sqrt{P_x^2 + P_y^2}$$

## Adição e subtração gráfica de vetores

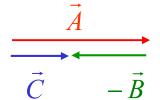
## adição

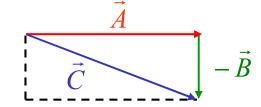


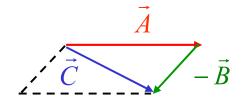




## subtração







$$\vec{A} + \vec{B} = \vec{C}$$

$$\vec{A} - \vec{B} = \vec{C}$$

### Soma de vetores a partir dos vetores componentes

Suponhamos que o vector **D** é a resultante da soma dos vetores **A**, **B** e **C**:

$$\vec{D} = \vec{A} + \vec{B} + \vec{C}$$

Se substituirmos cada vetor pelas suas componentes, obteremos as seguintes equações:

$$\vec{A} = A_{x}\hat{i} + A_{y}\hat{j} + A_{z}\hat{k}$$

$$\vec{B} = B_{x}\hat{i} + B_{y}\hat{j} + B_{z}\hat{k}$$

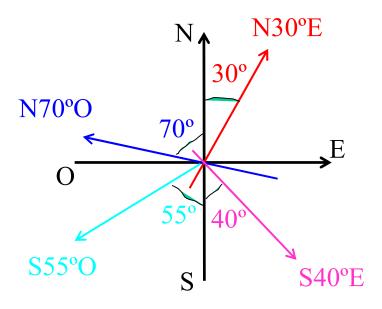
$$\vec{C} = C_{x}\hat{i} + C_{y}\hat{j} + C_{z}\hat{k}$$

$$D_{x} = A_{x} + B_{x} + C_{x}$$

$$D_{y} = A_{y} + B_{y} + C_{y}$$

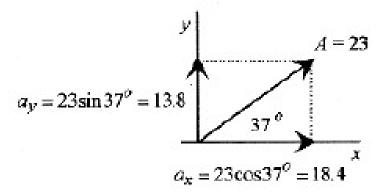
$$D_{z} = A_{z} + B_{z} + C_{z}$$

Utilização dos pontos cardeais para orientação na superfície da Terra



Introdução

1. Considere um vetor com um comprimento igual a 23 e que faz um ângulo de 37º com o eixo x. Calcule as suas componentes.



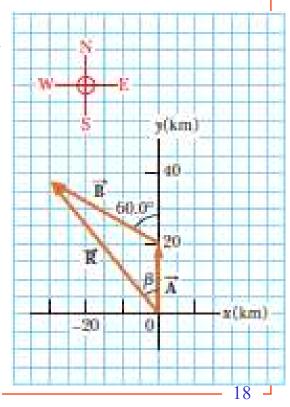
**2.** Um carro desloca-se 20 km para Norte e depois 35 km na direção N 60° Oeste. Determine o módulo e direção do deslocamento resultante.

$$A_x = 20 \cos 90^\circ = 0 \text{ km}$$
  $A_y = 20 \sin 90^\circ = 20 \text{ km}$   
 $B_x = -35 \sin 60^\circ = -30,31 \text{ km}$   $B_y = 35 \cos 60^\circ = 17,5 \text{ km}$ 

$$\vec{R} = (A_x + B_x)\hat{i} + (A_y + B_y)\hat{j} = (0 - 30,31)\hat{i} + (20 + 17,5)\hat{j}$$

$$R = \sqrt{30,31^2 + 37,5^2} = 48,2 \text{ km}$$
  $\beta = \arctan \frac{30,31}{37.5} = 38,9^{\circ}$ 

$$R = 48,2 \text{ km}; N38,9^{\circ}O$$



#### Introdução

**3.** Determine a resultante de duas forças:

 $F_1 = 800 \text{ N}$  que faz um ângulo de 47 ° com o eixo x

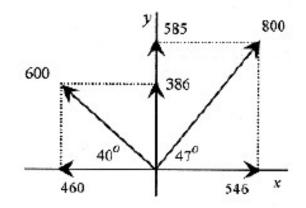
 $F_2 = 600 \text{ N}$  que faz um ângulo de 140 ° com o eixo x

$$F_{1x} = 800 \cos 47$$
 ° = 545,6 N

$$F_{1y} = 800 \text{ sen } 47 \text{ }^{\circ} = 585,1 \text{ N}$$

$$F_{2x} = 600 \cos 140^{\circ} = -459,6 \text{ N}$$

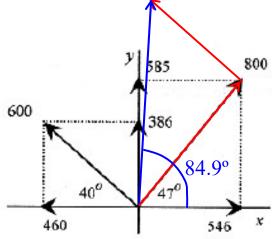
$$F_{2y} = 600 \text{ sen } 140 \text{ o} = 385,7 \text{ N}$$



$$\vec{F}_R = (F_{1x} + F_{2x})\hat{i} + (F_{1y} + F_{2y})\hat{j} = (545, 6 - 459, 6)\hat{i} + (585, 1 + 385, 7)\hat{j} = 86\hat{i} + 970, 8\hat{j} \quad (N)$$

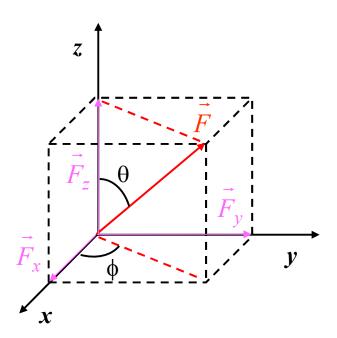
$$F_R = \sqrt{86^2 + 970.8^2} = 974.6 N$$

$$\beta = \arctan \frac{970.8}{86} = 84.9^{\circ}$$



<u>3D</u>

A três dimensões, a caracterização de um vetor necessita já de dois ângulos, para além do módulo.



$$\vec{F} = \vec{F}_x + \vec{F}_y + \vec{F}_z$$

$$\left| \vec{F} \right| = \sqrt{\left| \vec{F}_x \right|^2 + \left| \vec{F}_y \right|^2 + \left| \vec{F}_z \right|^2}$$

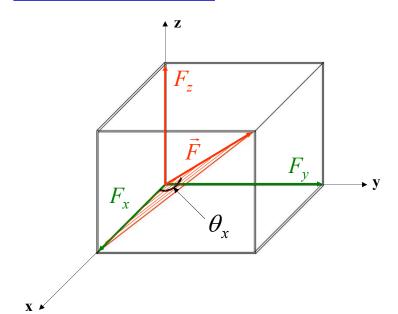
$$\left| \vec{F}_{x} \right| = \left| \vec{F} \right| . sen \theta . \cos \phi$$

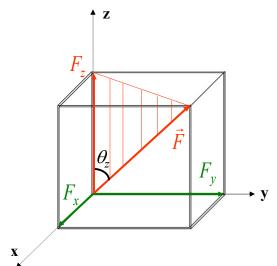
$$\left| \vec{F}_{y} \right| = \left| \vec{F} \right| . sen \theta . sen \phi$$

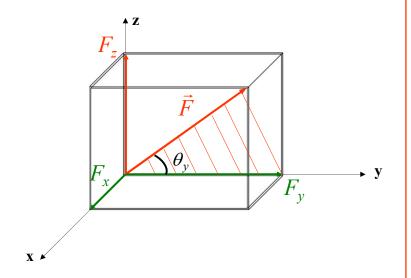
$$\left| \vec{F}_z \right| = \left| \vec{F} \right| \cdot \cos \theta$$

Introdução

## **Cosenos diretores**







$$\vec{F} = F_x \hat{i} + F_y \hat{j} + F_z \hat{k}$$

$$F_x = F \cos \theta_x$$

$$F_y = F \cos \theta_y$$

$$F_z = F \cos \theta_z$$

## Multiplicação de um vetor por um escalar

$$\vec{A} = a\vec{F}$$

O vetor A tem:

Módulo: 
$$\left| \vec{A} \right| = a \left| \vec{F} \right|$$

Direcção de  $\vec{F}$ 

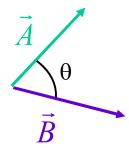
Sentido de F ou -F, dependendo do escalar  $\underline{a}$  ser positivo ou negativo.

## Produtos escalar e vetorial

#### Produto escalar ou interno

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{A} | \vec{B} = |\vec{A}| |\vec{B}| \cos \theta$$

$$0 \le \theta \le \pi$$



Define-se produto escalar ou interno de dois vetores A e B como a quantidade escalar obtida efetuando o produto da grandeza de um vetor pela projeção do outro sobre o primeira.

### Propriedades do produto escalar

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = \vec{B} \cdot \vec{A}$$

$$\vec{A} \cdot (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \cdot \vec{B} + \vec{A} \cdot \vec{C}$$

$$m(\vec{A} \cdot \vec{B}) = (m\vec{A}) \cdot \vec{B} = \vec{A} \cdot (m\vec{B})$$

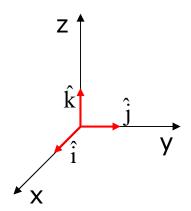
$$\begin{cases} \vec{A} \neq \vec{0}; \vec{B} \neq \vec{0} \\ \vec{A} \cdot \vec{B} = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{A} \perp \vec{B}$$

#### Produto escalar de vetores unitários

$$\hat{i} \cdot \hat{i} = \hat{j} \cdot \hat{j} = \hat{k} \cdot \hat{k} = 1$$

$$\hat{i} \cdot \hat{j} = \hat{i} \cdot \hat{k} = \hat{j} \cdot \hat{k} = 0$$

$$\hat{j} \cdot \hat{i} = \hat{k} \cdot \hat{j} = \hat{k} \cdot \hat{j} = 0$$



$$\vec{A} \cdot \vec{B} = (A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k}) \cdot (B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k})$$
$$= A_x B_x + A_y B_y + A_z B_z$$

**4.** Calcule o produto escalar dos vetores **A** e **B**.

A= 23; ângulo de 37° com o eixo dos xx

B= 14; ângulo de -35° com o eixo dos xx

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = AB\cos\theta = 23x14x\cos72^{\circ} \cong 100$$

$$A_x = 23 \cos 37^\circ = 18,4$$
  
 $A_y = 23 \sin 37^\circ = 13,8$   
 $B_x = 14\cos (-35^\circ) = 11,5$   
 $B_y = 14 \sin (-35^\circ) = -8,0$ 

$$b_y = 14 \sin 35^\circ = 8.0$$

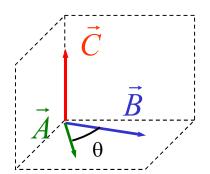
$$b_y = 14 \sin 35^\circ = 8.0$$

$$\vec{A} \cdot \vec{B} = A_x B_x + A_y B_y = 18,4x11,5+13,8x(-8) \approx 100$$

Introdução

#### Produto vetorial ou externo

$$\vec{C} = \vec{A} \times \vec{B} = \vec{A} \wedge \vec{B}$$



direcção: perpendicular ao plano que contém os dois vetores.

sentido: dado pela regra da mão direita

módulo:  $|\vec{A} \times \vec{B}| = |\vec{A}| |\vec{B}| . sen \theta$ 

## Propriedades do produto vetorial

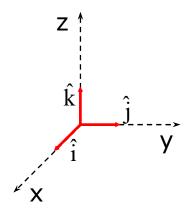
$$\vec{A} \times \vec{B} = -\vec{B} \times \vec{A}$$

$$\vec{A} \times (\vec{B} + \vec{C}) = \vec{A} \times \vec{B} + \vec{A} \times \vec{C}$$

$$m(\vec{A} \times \vec{B}) = (m\vec{A}) \times \vec{B} = \vec{A} \times (m\vec{B})$$

$$\begin{cases} \vec{A} \neq \vec{0}; \vec{B} \neq \vec{0} \\ \vec{A} \times \vec{B} = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{A} / / \vec{B}$$

#### Produto vetorial de vetores unitários



$$\hat{i} \times \hat{i} = \hat{j} \times \hat{j} = \hat{k} \times \hat{k} = \vec{0}$$

$$\hat{i} \times \hat{j} = \hat{k}$$
  $\hat{j} \times \hat{k} = \hat{i}$   $\hat{k} \times \hat{i} = \hat{j}$   $\hat{j} \times \hat{i} = -\hat{k}$   $\hat{k} \times \hat{j} = -\hat{i}$   $\hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j}$ 

$$\hat{k} \times \hat{i} = \hat{j}$$

$$\hat{i} \times \hat{k} = -\hat{j}$$

$$\vec{A} \times \vec{B} = \begin{pmatrix} A_x \hat{i} + A_y \hat{j} + A_z \hat{k} \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} B_x \hat{i} + B_y \hat{j} + B_z \hat{k} \end{pmatrix}$$

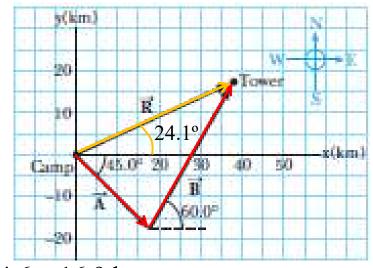
$$= \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ A_x & A_y & A_z \\ B_x & B_y & B_z \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_y & B_z \end{vmatrix} \hat{i} - \begin{vmatrix} A_x & A_z \\ B_x & B_z \end{vmatrix} \hat{j} + \begin{vmatrix} A_x & A_y \\ B_x & B_y \end{vmatrix} \hat{k} = \begin{vmatrix} A_y & A_z \\ B_x & B_z \end{vmatrix}$$

$$= (A_y B_z - A_z B_y)\hat{i} - (A_x B_z - A_z B_x)\hat{j} + (A_x B_y - A_y B_x)\hat{k}$$

**5.** Um caminhante deslocou-se 25 km para Sudeste (S45°E) da sua base. No 2° dia caminhou 40 km na direção N30°E. Determine:

- a) as componentes dos deslocamentos do caminhante
- b) as componentes do deslocamento total do caminhante
- c) determine o módulo e direção do deslocamento resultante.

a) 
$$A_x = 25 \cos (-45^\circ) = 17.7 \text{ km}$$
  
 $A_y = 25 \sin (-45^\circ) = -17.7 \text{ km}$   
 $B_x = 40 \cos 60^\circ = 20.0 \text{ km}$   
 $B_y = 40 \sin 60^\circ = 34.6 \text{ km}$ 



b) 
$$\vec{R} = \vec{A} + \vec{B} = (A_x + B_x)\hat{i} + (A_y + B_y)\hat{j}$$

$$R_x = 17.7 + 20 = 37.7 \text{ km}$$
  $R_y = -17.7 + 34.6 = 16.9 \text{ km}$ 

$$\vec{R} = 37,7\hat{i} + 16,9\hat{j}$$
 (km)

c) 
$$R = \sqrt{R_x^2 + R_y^2} = 41.3 \text{ km}$$
  $\theta = \arctan \frac{R_y}{R_x} = \arctan \frac{16.9}{37.7} = 24.1^\circ$