

Санкт-Петербургский Политехнический Университет
Высшая школа прикладной математики и вычислительной физики, ФизМех
01.03.02 Прикладная математика и информатика

Отчет по курсовой работе
"Решение интегралов с помощью методов средних
прямоугольников и Лобатто"
дисциплина "Численные методы"

Выполнил студент гр. 5030102/20003
Преподаватель

Жохов О. Д.
Козлов К.Н.

Октябрь, 2024

Содержание

1	Формулировка задачи и её формализация	3
1.1	Формализация задачи	3
1.2	Постановка задачи	3
2	Алгоритмы методов и условия применимости	4
2.1	Условия применимости	4
2.2	Алгоритм метода средних прямоугольников	4
2.3	Алгоритм метода Лобатто	4
3	Тестовые примеры	5
4	Подготовка контрольных тестов и модульная структура программы	8
4.1	Контрольные тесты	8
4.2	Модульная структура программы	8
5	Численный анализ решения	10
5.1	Графики	10
5.2	Анализ графиков	13
6	Выводы	13

1 Формулировка задачи и её формализация

1.1 Формализация задачи

Для вычисления интегралов с помощью квадратурных формул, включая метод средних прямоугольников, сначала определяется интеграл. Затем выбирается формула, определяются узлы и веса. Вычисляется сумма, используя значения функции в узлах и веса. Полученное значение дает приближенный результат.

1.2 Постановка задачи

Требуется найти значение интеграла Римана функции $f(x) = x^5 - 3.2x^3 + 1.5x^2 - 7x$ на отрезке $[-2;0]$ с помощью формулы средних прямоугольников и Лобатто и исследовать:

1. Зависимость фактической ошибки от заданной точности.
2. Зависимость количества вызовов подынтегральной функции от заданной точности.
3. Зависимость фактической погрешности от количества вызовов подынтегральной функции.

2 Алгоритмы методов и условия применимости

2.1 Условия применимости

$$f \in C^2([a, b])$$

2.2 Алгоритм метода средних прямоугольников

1. Разбить отрезок $[a, b]$ на n равных частей длины $h = (b-a)/n$
2. Для каждого i прямоугольника найти значение x_i , соответствующее середине его стороны по оси x
3. Вычислить значения функции найденных точках
4. Найти площадь каждого прямоугольника $S_i = h * f(x_i)$
5. Сложить значения площадей всех треугольников для приближённого значения интеграла.

2.3 Алгоритм метода Лобатто

1. Выбрать отрезок интегрирования $[a, b]$ и заданную точность δ .
2. Задать узлы и веса для квадратур Лобатто на 4 и 5 узлов. Фиксированные узлы - концы отрезка интегрирования.
3. Вычислить значения функции в узлах на отрезке $[a, b]$ для квадратур на 4 и 5 узлов: I_4 и I_5 .
4. Найти разность $|I_5 - I_4|$. Если эта разность меньше заданной точности δ , взять I_5 как приближенное значение интеграла на данном отрезке.
5. Иначе разделить отрезок $[a, b]$ на две части $[a, \text{mid}]$ и $[\text{mid}, b]$, где $\text{mid} = \frac{a+b}{2}$. Рекурсивно применить функцию поиска приближенного значения интеграла на каждом отрезке, точность δ на каждом в 2 раза меньше, чем на текущем шаге.
6. Взять сумму значений интегралов на каждом подотрезке для получения приближенного значения на всём интервале.

3 Тестовые примеры

Пышный расчёт

$$a = -2, b = 0.$$

$$N = 1: \Delta_1 = |S_1 - S_0| = 1,267.$$

$$X_0 = -1; f(X_0) = -1 + 3,2 + 1,5 + 7 = 10,7$$

$$S_1 = 10,7 \cdot 2 = 21,4$$

$$N = 2: \Delta_2 = |S_2 - S_0| = 1,192$$

$$X_0 = -1,5; f(X_0) = (-1,5)^5 + 3,2 \cdot 1,5^3 + 1,5 \cdot 1,5^2 + 7 \cdot 1,5 = 17,085$$

$$X_1 = -0,5; f(X_1) = 4,24375$$

$$S_2 = 17,08125 \cdot 1 + 4,24375 \cdot 1 = 21,325$$

$$N = 4: \Delta_3 = |S_3 - S_0| = 0,3529375$$

$$X_0 = -1,75; f(X_0) = 17,58$$

$$X_1 = -1,25; f(X_1) = 14,292$$

$$X_2 = -0,75; f(X_2) = 7,206$$

$$X_3 = -0,25; f(X_3) = 1,893$$

$$S_3 = (17,58 + 14,292 + 7,206 + 1,893) \cdot 0,5 = 20,4859375$$

$$S_0 = \int_{-2}^0 (X^5 - 3,2X^3 + 1,5X^2 - 7X) dX =$$

$$= \left(\frac{X^6}{6} - \frac{3,2}{4}X^4 + \frac{1}{2}X^3 - \frac{7}{2}X^2 \right) \Big|_{-2}^0 = 20,133$$

Рис. 1: Тестовый пример для метода средних прямоугольников

Дискретный расчёт

$$f = x^5 - 3,2x^3 + 1,5x^2 - 7x$$

$$x \in [-2; 0], \quad I = \int_{-2}^0 f(x) dx \approx 21,333$$

Разделение на ~~n=2~~ 2:

$$1) n=4: I_1 + I_2 = -70,094$$

$$I_1 = \frac{-1+2}{2} \left(\frac{1}{6} f(-2) + \frac{5}{6} f(-1,724) + \frac{5}{6} f(-1,276) + \frac{1}{6} f(-1) \right) \approx -71,698$$

$$I_2 = \frac{0+1}{2} \left(\frac{1}{6} f(-1) + \frac{5}{6} f(-0,7236) + \frac{5}{6} f(-0,274) + \frac{1}{6} f(0) \right) \approx 1,604$$

$$2) n=5: I_1 + I_2 = -61,925$$

$$I_1 = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{10} f(-2) + \frac{99}{90} f(-1,678) + \frac{32}{45} f(-1,5) + \frac{99}{90} f(-1,322) + \frac{1}{10} f(-1) \right) \approx -63,739$$

$$I_2 = \frac{1}{2} \left(\frac{1}{10} f(-1) + \frac{99}{90} f(-0,6789) + \frac{32}{45} f(-0,5) + \frac{99}{90} f(-0,322) + \frac{1}{10} f(0) \right) \approx 1,814$$

$$|I_4 - I_5| = 8,1\%.$$

$$I = I_4 + I_5 = -132,019$$

Рис. 2: Тестовый пример для метода Лобатто

4 Подготовка контрольных тестов и модульная структура программы

4.1 Контрольные тесты

Для исследования методов будем рассматривать точности вычисления от $\epsilon = 10^{-7}$ до $\epsilon = 10^{-7}$ функции $f(x) = x^5 - 3.2x^3 + 1.5x^2 - 7x$ на отрезке $[-2;0]$.

4.2 Модульная структура программы

```
typedef struct {  
    double value;  
    int degree;  
} integral;
```

- структура, представляющая из себя интеграл со своим значением и степенью (количество итераций для получения приближённого значения)

```
double f(double x)
```

- возвращает значение функции в точке x

```
integral square(int n, double a, double b, double prev,  
double delta, int counter)
```

- функция, принимающая на вход степень интеграла, начало и конец отрезка, значение интеграла на предыдущей итерации и заданную точность. Возвращает значение интеграла на новой итерации

```
typedef struct {  
    double x;  
    double fx;  
} Node;
```

- структура, хранящая вычисленные значения функции

```
typedef struct {  
    Node* cache;  
    int cache_size;  
    int function_calls;  
} lobatto_data;
```

- структура, хранящая данные о методе Лобатто

```
double get_from_cache(Node* cache, int cache_size, double x)
```

- функция, возвращающая ранее вычисленное значение подынтегральной функции в точке

```
void add_to_cache(Node** cache, int* cache_size, double x, double fx)
```

- функция, добавляющая вычисленное значение подынтегральной функции в точку

```
double cached_f(lobatto_data* data, double x)
```

- функция, соединяющая механизмы работы функций добавления в память и возвращения значения подынтегральной функции из памяти

```
double lobatto_4(lobatto_data* data, double a, double b)
```


- функция вычисления интеграла методом Лобатто для 4 слагаемых на отрезке

```
double lobatto_5(lobatto_data* data, double a, double b)
```

- функция вычисления интеграла методом Лобатто для 5 слагаемых на отрезке

```
double adaptive_lobatto(lobatto_data* data, double a, double b, double delt
```

- функция вычисления интеграла методом Лобатто для заданной точности с использованием адаптивной сетки

5 Численный анализ решения

5.1 Графики

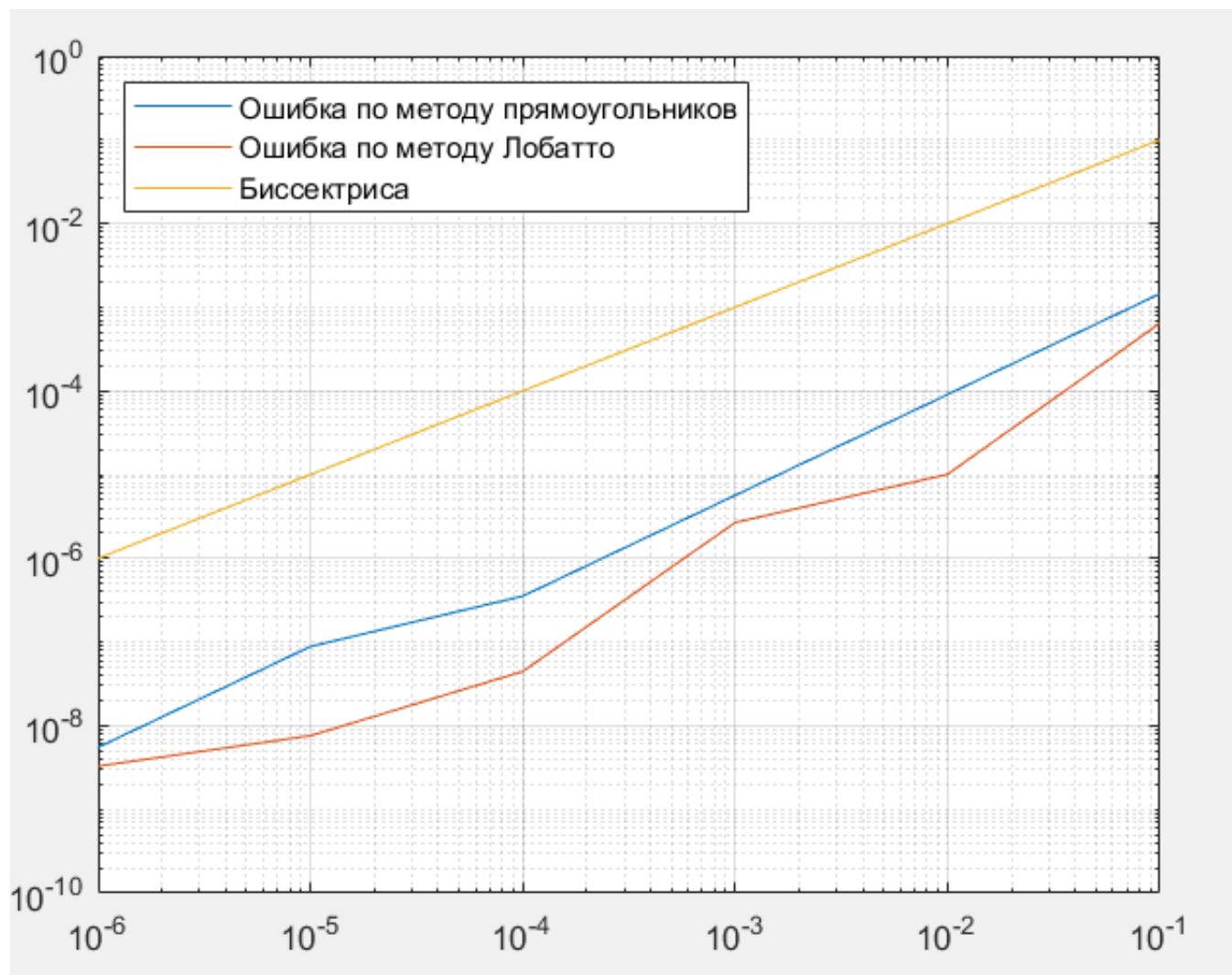


Рис. 3: Зависимость фактической ошибки от заданной точности

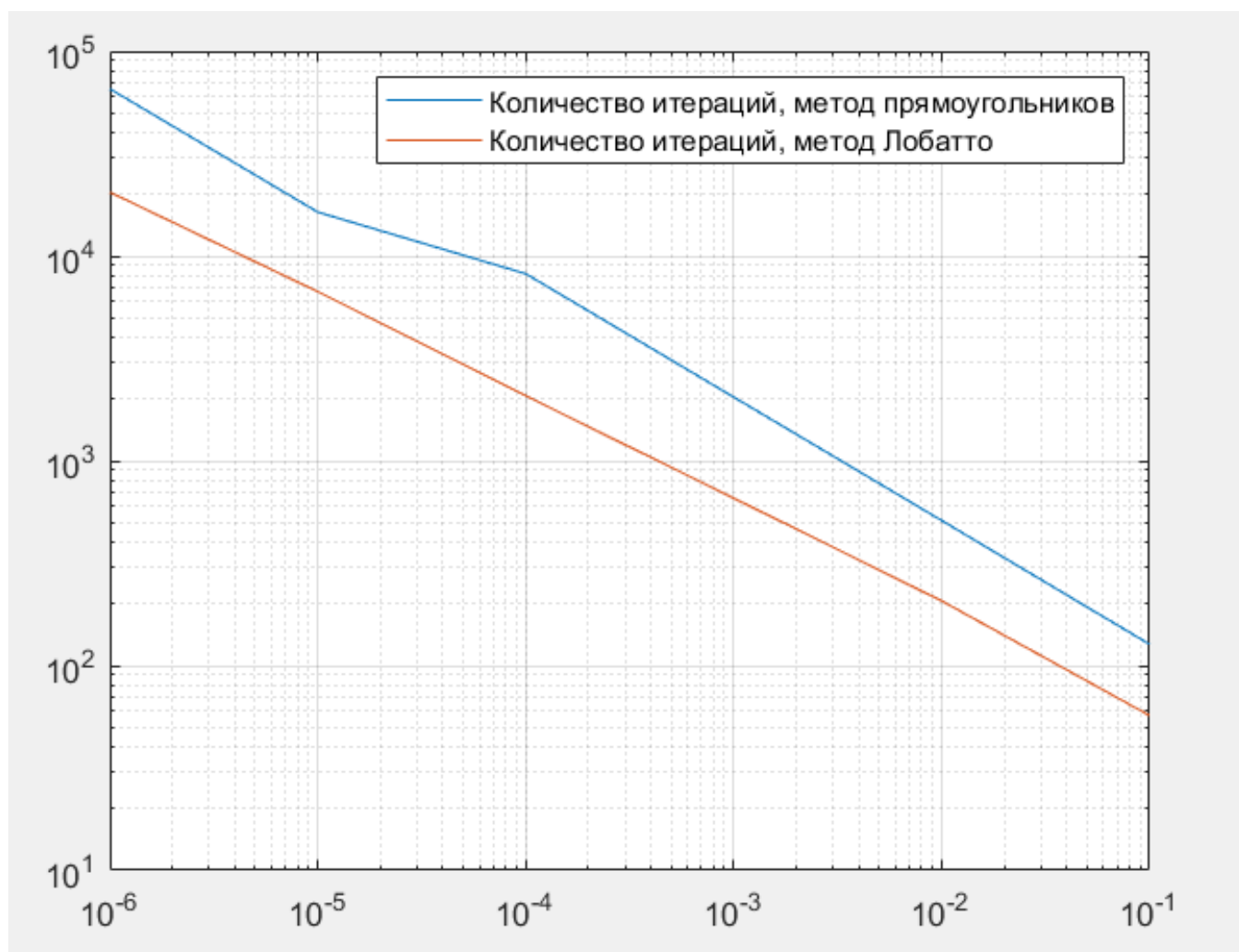


Рис. 4: Зависимость количества вызовов подынтегральной функции от заданной точности

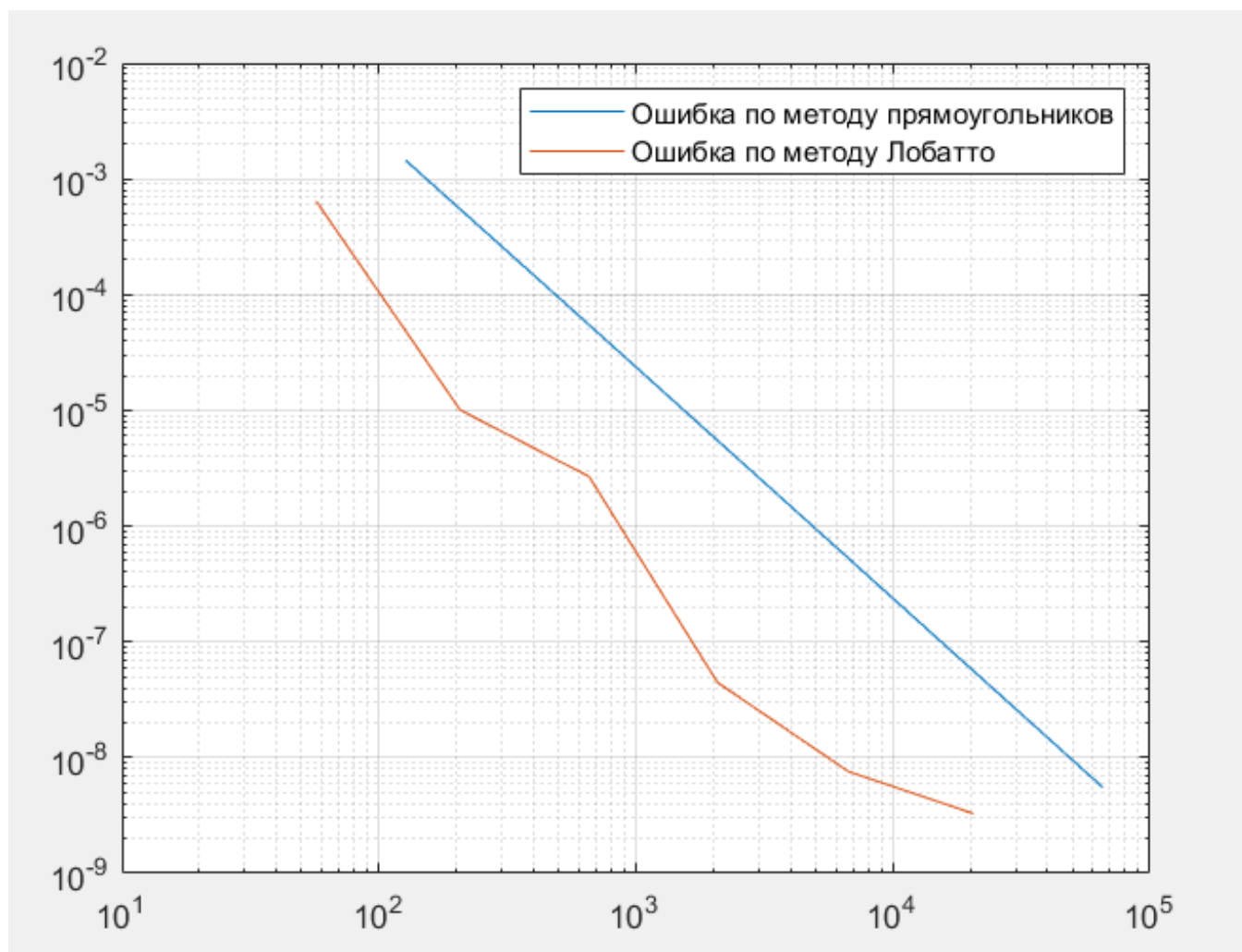


Рис. 5: Зависимость фактической ошибки от количества вызовов подынтегральной функции

5.2 Анализ графиков

1. По рисунку 3 видно, что оба метода достигают заданной точности.
2. По рисунку 4 видно, что метод Лобатто справляется с достижением заданной точности за меньшее количество итераций, чем метод средних прямоугольников. Тенденция к повышению количества итераций при уменьшении заданной точности наблюдается у обоих методов.
3. По рисунку 5 видно, что при одинаковом количестве итераций метод Лобатто имеет меньшее отклонение от фактического значения интеграла, нежели метод средних прямоугольников.

6 Выводы

1. Метод средних прямоугольников проще в написании, чем метод Лобатто, однако имеет меньшую вычислительную мощность и точность решения.
2. Метод Лобатто лучше подходит для вычисления приближённых значений интегралов с высокой заданной точностью