Санкт-Петербургский Политехнический Университет Высшая школа прикладной математики и вычислительной физики, ФизМех 01.03.02 Прикладная математика и информатика

Отчет по лабораторной работе № 10 "Решение интегралов с помощью квадратурных формул Ньютона-Котеса" дисциплина "Численные методы"

Выполнил студент гр. 5030102/20003 Преподаватель

Жохов О. Д. Козлов К.Н.

Содержание

1	Формулировка задачи и ее формализация	3
	1.1 Формализация задачи:	3
	1.2 Поставленные задачи:	3
2	Алгоритм метода и условия применимости	4
	2.1 Условия применимости	4
	2.2 Алгоритм метода	4
3	Тестовый пример	5
4		7
	4.1 Контрольные тесты	7
	4.2 Модульная структур программы	7
5	Численный анализ решения	8
	5.1 Графики функций	8
	5.2 Анализ графиков	
6	Выводы	11

1 Формулировка задачи и ее формализация

1.1 Формализация задачи:

Для вычисления интегралов с помощью квадратурных формул определяется точное значение интеграла. Затем выбирается формула, определяются узлы и веса. Вычисляется сумма, используя значения функции в узлах и веса. Полученное значение дает приближенный результат. В методе средних прямоугольников отрезок интегрирования делится на части, в каждой из которых выбирается точка, приближающая значение функции. Площади прямоугольников, построенных на средних точках, суммируются для приближенного результата.

1.2 Поставленные задачи:

Требуется найти значение интеграла римана $I=\int_a^b f(x)dx$ на отрезке [-2;0] функции $f(x)=x^5-3.2x^3+1.5x^2-7x$ с помощью формулы средних прямоугольников. Исследовать зависимость фактической ошибки и количества итераций от заданной точности, фактической ошибки от длины отрезка разбиения.

2 Алгоритм метода и условия применимости

2.1 Условия применимости

 $f\in C^2([a,b])$

2.2 Алгоритм метода

- 1. Разбить отрезок [a,b] на n равных частей длины h=(b-a)/n
- 2. Для каждого і прямоугольника найти значение x_i , соответсвующее середине его стороны по оси х
- 3. Вычислить значения функции найденных точках
- 4. Найти площадь каждого прямоугольника $S_i = h * f(x_i)$
- 5. Сложить значения площадей всех треугольников для приближённого значения интеграла.

3 Тестовый пример

Gyrkin paction

$$a = -2$$
, $b = 0$.

 $N = 1$: $\Delta_1 = |S_1 - S_0| = 1,267$.

 $X_0 = -1$; $f(X_0) = -1 + 3, 2 + 1, 5 + 7 = 10, 7$
 $S_1 = 10, 7 \cdot 2 = 21, 9$
 $N = 2$: $\Delta_2 = |S_2 - S_0| = 1,192$
 $X_0 = -1, S$; $f(X_0) = (-1, S)^{\frac{5}{2}} + 3, 2 \cdot 1, S^{\frac{5}{2}} + \frac{7}{4} \cdot 1, S = 17718$
 $X_1 = -0, S$; $f(X_0) = (-1, S)^{\frac{5}{2}} + 3, 2 \cdot 1, S^{\frac{5}{2}} + \frac{7}{4} \cdot 1, S = 17718$
 $X_1 = -0, S$; $f(X_0) = (-1, S)^{\frac{5}{2}} + 3, 2 \cdot 1, S = 21, 3 \cdot 25$
 $N = 9$: $N = 9$: $N = 17, S = 1$

Рис. 1: Ручной расчёт

4 Модульная структура программы и контрольные тесты

4.1 Контрольные тесты

Для исследования метода средних прямоугольников для функции $f(x) = x^5 - 3.2x^3 + 1.5x^2 - 7x$ на отрезке [-2;0] будем рассматривать точность вычисления от 10^{-3} до 10^{-12} порядка

4.2 Модульная структур программы

```
typedef struct {
    double value;
    int degree;
} integral;
```

- структура, представляющая из себя интеграл со своим значенеим и степенью (количествмо итераций для получения приближённого значения)

```
double f(double x)
```

- возвращает значение функции в точке х

```
integral square(int n, double a, double b, double prev,
double delta, int counter)
```

функция, принимающая на вход степень интеграла, начало и конец отрезка, значение интеграла на предыдущей итерации и заданную точность. Возвращает значение интеграла на новой итерации

5 Численный анализ решения

5.1 Графики функций

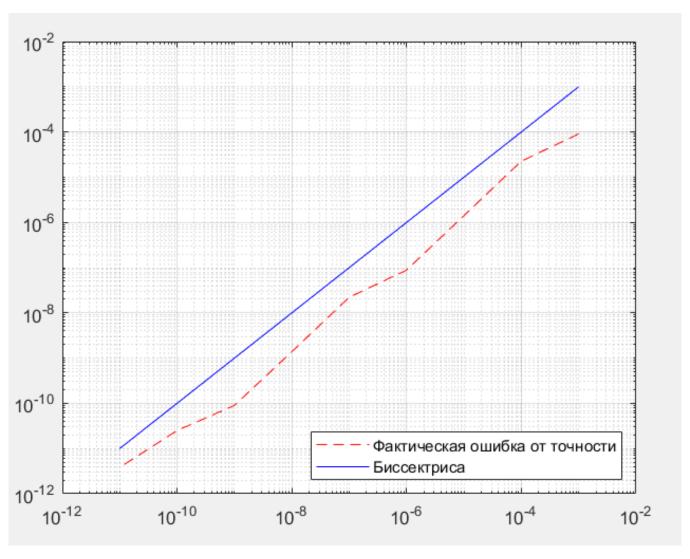


Рис. 2: График зависимости фактической ошибки от заданной точки и биссектрисы

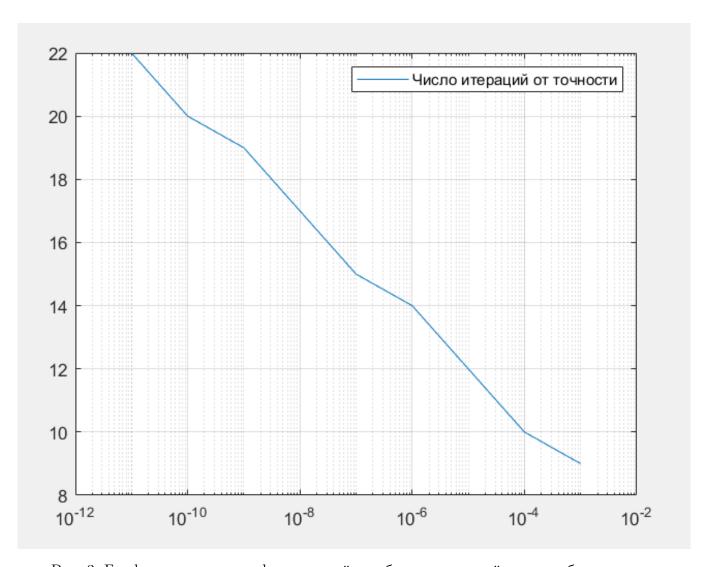


Рис. 3: График зависимости фактической ошибки от заданной точки и биссектрисы

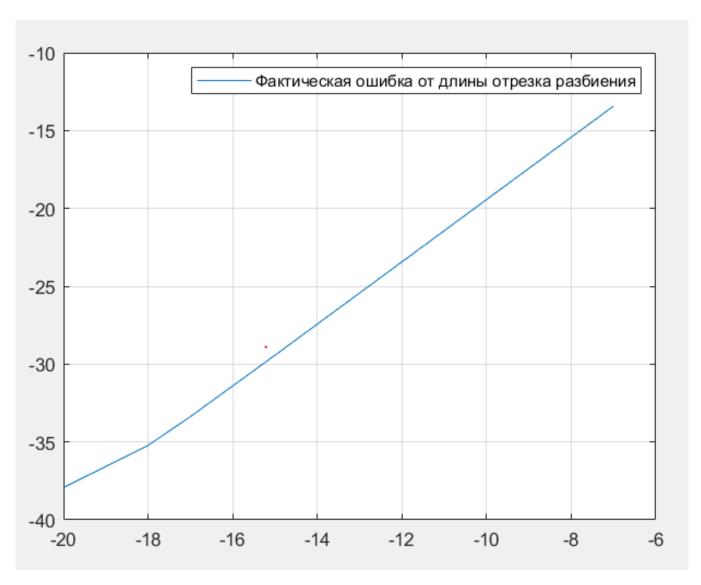


Рис. 4: График зависимости фактической ошибки от заданной точки

5.2 Анализ графиков

На Рис. 2 можно увидеть, что метод всегда вычисляет значение с заданной точностью (значение метода всегда лежит ниже значения на биссектрисе)

На Рис. 3 можно увидеть, что чем мельче точность вычисления, тем больше нужно итераций для завершения метода.

На Рис. 4 можно увидеть, что порядок точности равен 2.

6 Выводы

- 1. Метод прост в написании и имеет малую вычислительную мощность.
- 2. Метод позволяет найти приближенное значение интеграла для малых значений точности.