

Para estes exercícios, crie 2(dois) arquivos chamados *exercicio-1.html*, *exercicio.js* e adicione ao seu repositório da organização.

Todos os exercícios devem ser realizados no arquivo de Javascript externo *exercicio-1.js*.

EXERCÍCIOS/GABARITO

1 – Crie um botão que, quando clicado, muda a cor do background do body da página *exercicio-1.html*.

HTML

```
<button id="change-color-button">Mudar cor do background</button>
<div id="target-div">Este é o elemento alvo</div>
```

JS

```
const button = document.getElementById('change-color-button');
const target = document.getElementById('target-div');

button.addEventListener('click', () => {
  target.style.backgroundColor = 'red';
});
```

2 – Crie um formulário com um campo de entrada de texto e um botão "Enviar". Quando o botão for clicado, o valor do campo de entrada deve ser adicionado como um novo item em uma lista na página.

HTML

```
<form>
  <input type="text" id="input-field">
  <button type="submit" id="add-button">Adicionar</button>
</form>
<ul id="list"></ul>
```

JS

```
const form = document.querySelector('form');
const inputField = document.getElementById('input-field');
const list = document.getElementById('list');

form.addEventListener('submit', (event) => {
  event.preventDefault(); // Impede que a página seja recarregada ao enviar o formulário
  const newItem = document.createElement('li');
  newItem.textContent = inputField.value;
  list.appendChild(newItem);
  inputField.value = ''; // Limpa o campo de entrada após adicionar o novo item na lista
});
```

3 – Crie uma imagem com um botão que, quando clicado, troca a imagem por outra.

HTML

```
<button id="change-image-button">Trocar imagem</button>
<ul id="list"></ul>
```

JS

```
const button = document.getElementById('change-image-button');
const image = document.getElementById('image');

button.addEventListener('click', () => {
  if (image.src.includes('imagem1.jpg')) {
    image.src = 'imagem2.jpg';
  } else {
    image.src = 'imagem1.jpg';
  }
});
```

4 – Crie um botão e um elemento qualquer html, quando o botão é clicado, exibe uma mensagem neste elemento html na página .

HTML

```
<button id="show-message-button">Mostrar mensagem</button>
<div id="message"></div>
```

JS

```
const button = document.getElementById('show-message-button');
const message = document.getElementById('message');

button.addEventListener('click', () => {
  message.textContent = 'Mensagem exibida!';
});
```

5 – Crie um botão que, quando clicado, oculta um elemento HTML.

HTML

```
<button id="hide-element-button">Ocultar elemento</button>
<div id="element-to-hide">Este elemento será ocultado</div>
```

JS

```
const button = document.getElementById('hide-element-button');
const elementToHide = document.getElementById('element-to-hide');

button.addEventListener('click', () => {
  elementToHide.style.display = 'none';
});
```