## Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика"

Кафедра №806 "Вычислительная математика и программирование"

# Лабораторная работа №3 по курсу «Операционные системы»

Группа: М8О-211Б-23

Студент: Малеев В.С.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 17.12.24

#### Постановка задачи

#### Вариант 19.

Правило фильтрации: с вероятностью 80% строки отправляются в pipe1, иначе в pipe2. Дочерние процессы удаляют все гласные из строк.

# Общий метод и алгоритм решения

#### Использованные системные вызовы:

- pid t fork(void); создает дочерний процесс.
- int pipe(int \*fd); создает канал и помещает дескрипторы файла для чтения и записи в fd[0] и fd[1].
- pid t getpid(void); возвращает ID вызывающего процесса.
- int open(const char \*\_file, int \_\_oflag, ...); используется для открытия файла для чтения, записи или и того, и другого.
- ssize\_t write(int \_\_fd, const void \*\_\_buf, size\_t \_\_n); Записывает N байт из буфер(BUF) в файл (FD). Возвращает количество записанных байт или -1.
- void exit(int \_\_status); выполняет немедленное завершение программы. Все используемые программой потоки закрываются, и временные файлы удаляются, управление возвращается ОС или другой программе.
- int close(int \_\_fd); сообщает операционной системе об окончании работы с файловым дескриптором, и закрывает файл(FD).
- int dup2(int \_\_fd, int \_\_fd2); копирует FD в FD2, закрыв FD2 если это требуется.
- int execv(const char \*\_path, char \*const \*\_argv); заменяет образ текущего процесса на образ нового процесса, определённого в пути path.
- ssize\_t read(int \_\_fd, void \*\_\_buf, size\_t \_\_nbytes); считывает указанное количество байт из файла(FD) в буфер(BUF).
- pid\_t wait(int \*\_\_stat\_loc); используются для ожидания изменения состояния процесса-потомка вызвавшего процесса и получения информации о потомке, чьё состояние изменилось.
- int shm\_open(const char \*name, int oflag, mode\_t mode); создает и открывает новый (или открывает уже существующий) объект разделяемой памяти POSIX.
- int shm\_unlink(const char \*name); удаляется имя объекта разделяемой памяти и, как только все процессы завершили работу с объектом и отменили его распределение, очищают пространство и уничтожают связанную с ним область памяти.
- void \* mmap(void \*start, size\_t length, int prot, int flags, int fd, off\_t offset); отражает length байтов, начиная со смещения offset файла (или другого объекта), определенного файловым дескриптором fd, в память, начиная с адреса start.

- int ftruncate(int fd, off\_t length); устанавливают длину файла с файловым дескриптором fd в length байт.
- int sem\_wait(sem\_t \*sem); уменьшает значение семафора на 1. Если семафор в данный момент имеет нулевое значение, то вызов блокируется до тех пор, пока либо не станет возможным выполнить уменьшение.
- int sem post(sem t \*sem); увеличивает значение семафора на 1.
- int sem\_destroy( sem\_t \*sem ); уничтожает безымянный семафор, расположенный по адресу sem

Для выполнения данной лабораторной работы я изучил указанные выше системные вызовы, а также пример выполнения подобного задания.

Программа parent.c получает на вход два аргумента — два имени файла для двух дочерних процессов. Далее создаются два файла для общей памяти, в которые будут записываться строки. Создаются два семафора для каждого дочернего процесса для синхронизации работы с общей памятью.

Для каждого процесса с помощью fork() создается новый процесс. После успешного создания, родитель запускает child.c, передавая ей параметры: имя файла, в который дочерний процесс будет записывать результат, и название общей памяти и семафоров, с которыми дочерний процесс будет работать.

Родитель считывает строки с консоли с вероятностью 80% то отправляется в первую область общей памяти – file2, иначе – во вторую - file1.

B child.c получаются данные, открывается файл для записи, создается общая память для обмена строчками и подключаются семафоры. После получения строчки дочерний процесс удаляет из нее все гласны.

После окончания ввода закрывает общую память и семафоры, ждем завершения дочерних процессов с помощью wait()

# Код программы

#### client.c

```
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/mman.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <semaphore.h>

#define SHM_NAME "/shared_memory"
#define BUFFER_SIZE 4096
```

```
typedef struct {
  char buffer1[BUFFER_SIZE];
  char buffer2[BUFFER SIZE];
  sem t sem parent;
  sem t sem child1;
  sem t sem child2;
  bool exit flag;
} SharedMemory;
void delete vowels(char *str) {
  if (!str) return;
  const char *vowels = "AEIOUYaeiouy";
  size t j = 0;
  for (size_t i = 0; str[i] != '\0'; ++i) {
    if (!strchr(vowels, str[i])) {
       str[j++] = str[i];
    }
  }
  str[j] = '\0';
int main(int argc, char **argv) {
  if (argc != 3) {
    fprintf(stderr, "Usage: %s <child id> <output file>\n", argv[0]);
    exit(EXIT FAILURE);
  }
  int shm fd = shm open(SHM NAME, O RDWR, 0600);
  if (shm_fd == -1) 
    perror("shm_open");
    exit(EXIT FAILURE);
  }
  SharedMemory *shm = mmap(NULL, sizeof(SharedMemory), PROT_READ | PROT_WRITE,
MAP SHARED, shm fd, 0);
  if (shm == MAP\_FAILED) {
    perror("mmap");
    exit(EXIT_FAILURE);
  }
  int output_file = open(argv[2], O_WRONLY | O_CREAT | O TRUNC, 0600);
  if (output file == -1) {
    perror("open");
    exit(EXIT FAILURE);
  }
```

```
sem_t *my_sem;
  char *my_buffer;
  if (\text{stremp}(\text{argv}[1], \text{"child1"}) == 0) {
     my sem = &shm->sem child1;
     my buffer = shm->buffer1;
  } else {
     my sem = \&shm->sem child2;
     my buffer = shm->buffer2;
  }
  while (true) {
     sem_wait(my_sem);
     if (shm->exit_flag) break;
     delete_vowels(my_buffer);
     size_t len = strlen(my_buffer);
     if (write(output file, my buffer, len) == -1) {
       perror("write");
       exit(EXIT FAILURE);
     }
     write(output file, "\n", 1);
     sem post(&shm->sem parent);
  }
  close(output file);
  munmap(shm, sizeof(SharedMemory));
  return 0;
}
       server.c
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/mman.h>
#include <fcntl.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <semaphore.h>
#include <sys/wait.h>
```

```
#define SHM NAME "/shared memory"
#define BUFFER SIZE 4096
typedef struct {
  char buffer1[BUFFER SIZE];
  char buffer2[BUFFER SIZE];
  sem t sem parent;
  sem t sem child1;
  sem_t sem_child2;
  bool exit flag;
} SharedMemory;
int main(int argc, char **argv) {
  if (argc < 3) {
    fprintf(stderr, "Usage: %s file1 file2\n", argv[0]);
    exit(EXIT FAILURE);
  }
  int shm fd = shm open(SHM NAME, O CREAT | O RDWR, 0600);
  if (shm fd == -1) {
    perror("shm open");
    exit(EXIT FAILURE);
  }
  if (ftruncate(shm fd, sizeof(SharedMemory)) == -1) {
    perror("ftruncate");
    exit(EXIT FAILURE);
  }
  SharedMemory *shm = mmap(NULL, sizeof(SharedMemory), PROT READ | PROT WRITE,
MAP_SHARED, shm_fd, 0);
  if (shm == MAP FAILED) {
    perror("mmap");
    exit(EXIT FAILURE);
  }
  sem init(&shm->sem parent, 1, 1);
  sem init(&shm->sem child1, 1, 0);
  sem init(&shm->sem child2, 1, 0);
  shm->exit flag = false;
  pid t child1 = fork();
  if (\text{child } = 0) {
    execlp("./child", "./child", "child1", argv[1], NULL);
    perror("execlp");
    exit(EXIT FAILURE);
```

```
}
pid t child2 = fork();
if (\text{child2} == 0) {
  execlp("./child", "./child", "child2", argv[2], NULL);
  perror("execlp");
  exit(EXIT FAILURE);
}
char input[BUFFER_SIZE];
while (true) {
  sem wait(&shm->sem parent);
  printf("Input strings (press ENTER to exit): ");
  if (fgets(input, sizeof(input), stdin) == NULL) {
    perror("fgets");
    continue;
  }
  size t len = strlen(input);
  if (len > 0 \&\& input[len - 1] == '\n') {
     input[len - 1] = '\0';
  }
  if (input[0] == '\0') {
     shm->exit flag = true;
     sem post(&shm->sem child1);
     sem_post(&shm->sem_child2);
    break;
  }
  if (rand() \% 100 > 80) {
     strncpy(shm->buffer1, input, BUFFER_SIZE - 1);
     shm->buffer1[BUFFER SIZE - 1] = '\0';
     sem post(&shm->sem child1);
  } else {
     strncpy(shm->buffer2, input, BUFFER_SIZE - 1);
     shm->buffer2[BUFFER\ SIZE - 1] = '\0';
     sem post(&shm->sem child2);
}
wait(NULL);
wait(NULL);
sem_destroy(&shm->sem_parent);
sem destroy(&shm->sem child1);
```

```
sem_destroy(&shm->sem_child2);
munmap(shm, sizeof(SharedMemory));
shm_unlink(SHM_NAME);
return 0;
}
```

### Протокол работы программы

```
vladislavmaleev@192 src % sudo dtruss ./parent test1.txt test2.txt
execve("./parent", ["./parent", "file1.txt", "file2.txt"], 0x7fff405a3770 /* 26 vars */)
= 0
brk(NULL)
                                     = 0x557d45d0e000
arch prctl(0x3001 /* ARCH ??? */, 0x7fff43815210) = -1 EINVAL (Invalid argument)
mmap(NULL, 8192, PROT READ | PROT WRITE, MAP PRIVATE | MAP ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f125e8de000
access("/etc/ld.so.preload", R OK)
                                     = -1 ENOENT (No such file or directory)
openat(AT_FDCWD, "/etc/ld.so.cache", O_RDONLY|O_CLOEXEC) = 3
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0644, st_size=25563, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
mmap(NULL, 25563, PROT READ, MAP PRIVATE, 3, 0) = 0x7f125e8d7000
openat(AT FDCWD, "/lib/x86 64-linux-qnu/libc.so.6", O RDONLY O CLOEXEC) = 3
read(3, "177ELF(2)113(0)0(0)0(0)0(3)0>(0)1(0)0(0)237(2)0(0)(0)0(0)..., 832) = 832
= 48
pread64(3, "\4\0\0\0\24\0\0\0\3\0\0GNU\0I\17\357\204\3$
\frac{1}{221}2039x\frac{324}{224}\frac{323}{2365}..., 68, 896} = 68
newfstatat(3, "", {st_mode=S_IFREG|0755, st_size=2220400, ...}, AT_EMPTY_PATH) = 0
= 784
mmap(NULL, 2264656, PROT READ, MAP PRIVATE | MAP DENYWRITE, 3, 0) = 0x7f125e6ae000
mprotect(0x7f125e6d6000, 2023424, PROT NONE) = 0
mmap(0x7f125e6d6000, 1658880, PROT READ PROT EXEC, MAP PRIVATE MAP FIXED MAP DENYWRITE,
3, 0x28000) = 0x7f125e6d6000
mmap(0x7f125e86b000, 360448, PROT READ, MAP PRIVATE MAP FIXED MAP DENYWRITE, 3,
0x1bd000) = 0x7f125e86b000
mmap(0x7f125e8c4000, 24576, PROT READ PROT WRITE, MAP PRIVATE MAP FIXED MAP DENYWRITE,
3, 0x215000) = 0x7f125e8c4000
mmap(0x7f125e8ca000, 52816, PROT_READ|PROT_WRITE, MAP_PRIVATE|MAP FIXED|MAP ANONYMOUS,
-1, 0) = 0x7f125e8ca000
close(3)
                                     = 0
mmap(NULL, 12288, PROT READ | PROT WRITE, MAP PRIVATE | MAP ANONYMOUS, -1, 0) =
0x7f125e6ab000
arch prctl(ARCH SET FS, 0x7f125e6ab740) = 0
set tid address(0x7f125e6aba10)
set_robust_list(0x7f125e6aba20, 24)
rseq(0x7f125e6ac0e0, 0x20, 0, 0x53053053) = 0
mprotect(0x7f125e8c4000, 16384, PROT_READ) = 0
mprotect(0x557d3d328000, 4096, PROT READ) = 0
mprotect(0x7f125e918000, 8192, PROT READ) = 0
prlimit64(0, RLIMIT STACK, NULL, {rlim cur=8192*1024, rlim max=RLIM64 INFINITY}) = 0
munmap(0x7f125e8d7000, 25563)
                                     = 0
openat(AT_FDCWD, "/dev/shm/shared_memory", O_RDWR|O_CREAT|O_NOFOLLOW|O_CLOEXEC, 0600) =
3
ftruncate(3, 8296)
mmap(NULL, 8296, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED, 3, 0) = 0x7f125e8db000
clone(child stack=NULL, flags=CLONE CHILD CLEARTID|CLONE CHILD SETTID|SIGCHLD,
child_tidptr=0x7f125e6aba10) = 42133
clone(child_stack=NULL, flags=CLONE_CHILD_CLEARTID|CLONE_CHILD_SETTID|SIGCHLD,
child tidptr=0x7f125e6aba10) = 42134
newfstatat(1, "", {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x2), ...},
AT EMPTY PATH) = 0
getrandom("\xc1\xec\x6d\x34\xc8\xd5\xa6\xa5", 8, GRND NONBLOCK) = 8
                                     = 0x557d45d0e000
brk(NULL)
brk(0x557d45d2f000)
                                     = 0x557d45d2f000
newfstatat(0, "", {st_mode=S_IFCHR|0620, st_rdev=makedev(0x88, 0x2), ...},
AT EMPTY PATH) = 0
write(1, "Input strings (press ENTER to ex"..., 37) = 37
read(0, "skarghurghkshdg\n", 1024)
futex(0x7f125e8dd020, FUTEX WAKE, 1)
futex(0x7f125e8dd000, FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME, 0, NULL,
```

```
FUTEX BITSET MATCH ANY) = 0
write(1, "Input strings (press ENTER to ex"..., 37) = 37
read(0, "sdhsghfhcshs\n", 1024)
futex(0x7f125e8dd020, FUTEX_WAKE, 1)
futex(0x7f125e8dd000, FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME, 0, NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = -1 EAGAIN (Resource temporarily unavailable)
write(1, "Input strings (press ENTER to ex"..., 37) = 37
read(0, "hsdchshsdh\n", 1024)
futex(0x7f125e8dd040, FUTEX WAKE, 1)
futex(0x7f125e8dd000, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 0, NULL,
FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = -1 EAGAIN (Resource temporarily unavailable)
write(1, "Input strings (press ENTER to ex"..., 37) = 37
read(0, "scdchfdsfhcdschcdshc\n", 1024) = 21
futex(0x7f125e8dd040, FUTEX_WAKE, 1)
futex(0x7f125e8dd000, FUTEX WAIT BITSET|FUTEX CLOCK REALTIME, 0, NULL,
FUTEX BITSET MATCH ANY) = -1 EAGAIN (Resource temporarily unavailable)
write(1, "Input strings (press ENTER to ex"..., 37) = 37
read(0, "s\n", 1024)
futex(0x7f125e8dd020, FUTEX_WAKE, 1)
futex(0x7f125e8dd000, FUTEX_WAIT_BITSET|FUTEX_CLOCK_REALTIME, 0, NULL,
FUTEX_BITSET_MATCH_ANY) = -1 EAGAIN (Resource temporarily unavailable)
write(1, "Input strings (press ENTER to ex"..., 37) = 37
read(0, "\n", 1024)
futex(0x7f125e8dd020, FUTEX WAKE, 1)
futex(0x7f125e8dd040, FUTEX WAKE, 1)
                                        = 1
--- SIGCHLD {si signo=SIGCHLD, si code=CLD EXITED, si pid=42133, si uid=1000,
si status=0, si utime=0, si stime=0} ---
--- SIGCHLD {si_signo=SIGCHLD, si_code=CLD_EXITED, si_pid=42134, si_uid=1000,
si_status=0, si_utime=0, si_stime=0} ---
wait4(-1, NULL, 0, NULL)
                                        = 42133
wait4(-1, NULL, 0, NULL)
                                        = 42134
munmap(0x7f125e8db000, 8296)
                                        = 0
unlink("/dev/shm/shared_memory")
                                        = 0
exit_group(0)
+++ exited with 0 +++
```

## Вывод

В процессе выполнения данной лабораторной работы я изучил новые системные вызовы на языке Си, которые позволяют эффективно работать с разделяемой памятью и семафорами. Освоил передачу данных между процессами через shared memory и управление доступом с использованием семафоров. Затруднений в ходе выполнения лабораторной работы не возникло, все задачи удалось успешно реализовать.