Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Институт №8 "Компьютерные науки и прикладная математика" Кафедра №806 "Вычислительная математика и программирование"

Лабораторная работа №1 по курсу «Операционные системы»

Группа: М8О-211Б-23

Студент: Малеев В.С.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка:

Дата: 13.11.24

Постановка задачи

Вариант 19.

Правило фильтрации: с вероятностью 80% строки отправляются в pipe1, иначе в pipe2. Дочерние процессы удаляют все гласные из строк.

Общий метод и алгоритм решения

Кратко опишите системные вызовы, которые вы использовали в лабораторной работе.

Использованные системные вызовы:

- pid_t fork(void); создает дочерний процесс.
- int pipe(int fd[2]) создание неименованного канала для передачи данных между процессами.
- ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count); считывает до count байт из файлового дескриптора fd в буфер buf.
- ssize_t write(int fd, const void *buf, size_t count); записывает до count байт из буфера buf в файловый дескриптор fd.
- int execl(char *fname, char *arg0, ..., char *argN, NULL); замена образа памяти процесса.
- int dup2(int oldfd, int newfd); переназначение файлового дескриптора.
- int open(const char *pathname, int flags, mode t mode) открытие\создание файла.
- int close(int fd); Закрывает файловый дескриптор fd.
- void exit(int status) завершения выполнения процесса и возвращение статуса.

Создание каналов: Программа создает два канала (pipe1 и pipe2), чтобы организовать передачу данных между родительским процессом и двумя дочерними процессами.

Ввод и открытие файлов: Программа запрашивает у пользователя имена файлов, в которые будут записаны выходные данные каждого из дочерних процессов. Открывает эти файлы с режимом O_WRONLY | O_CREAT | O_TRUNC | O_APPEND что позволяет создавать новый файл или перезаписывать существующий.

Создание дочерних процессов:

Первый дочерний процесс (child1): Порождается с помощью вызова fork(). Дочерний процесс перенастраивает стандартный ввод на чтение из pipe1 и стандартный вывод на запись в file1_fd. Запускает внешний исполняемый файл ./child1 с помощью execl(). Программа обрабатывает входные данные и удаляет гласные.

Второй дочерний процесс (child2): Аналогично первому, процесс перенастраивает стандартный ввод на чтение из pipe2 и стандартный вывод на запись в file2_fd. Запускает внешний исполняемый файл ./child2.

Родительский процесс: Закрывает неиспользуемые окончания каналов. В цикле считывает строки с стандартного ввода и направляет их в один из каналов, выбирая с вероятностью PROBABILITY (0.8), отправляет строку в pipe1, иначе — в pipe2. Ожидание завершения дочерних

процессов: Родительский процесс использует wait() дважды, чтобы дождаться завершения обоих дочерних процессов. :)

Код программы

parent.c

```
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h>
#include <sys/wait.h>
#include <errno.h>
#define BUFFER SIZE 1024
#define PROBABILITY 0.8
void print error(const char *msg) {
    write(STDERR_FILENO, msg, strlen(msg));
    write(STDERR_FILENO, strerror(errno), strlen(strerror(errno)));
    write(STDERR_FILENO, "\n", 1);
    exit(EXIT_FAILURE);
}
void print_message(const char *msg) {
    write(STDERR FILENO, msg, strlen(msg));
}
int main() {
    int pipe1[2], pipe2[2];
    if (pipe(pipe1) == -1 \mid pipe(pipe2) == -1) {
        print_error("Ошибка при создании pipe.\n");
    }
    srand(getpid());
    char buffer[BUFFER SIZE];
    ssize_t bytes_read;
    // Ввод имени файла для child1
    print message("Введи имя файла для child1: ");
    bytes read = read(STDIN FILENO, buffer, BUFFER SIZE);
    if (bytes read <= 0) {
        print_error("Ошибка при чтении имени файла для child1.\n");
    buffer[bytes read - 1] = ' \setminus 0';
    int file1 fd = open(buffer, O WRONLY | O CREAT | O TRUNC | O APPEND, 0600);
    if (file1 fd == -1) {
        print_error("Ошибка при открытии файла для child1.\n");
    }
    // Ввод имени файла для child2
    print message("Введи имя файла для child2: ");
    bytes read = read(STDIN FILENO, buffer, BUFFER SIZE);
    if (bytes read <= 0) {
        print_error("Ошибка при чтении имени файла для child2.\n");
    buffer[bytes read - 1] = '\0';
    int file2 fd = open(buffer, O WRONLY | O CREAT | O TRUNC | O APPEND, 0600);
```

```
if (file2 fd == -1) {
        print_error("Ошибка при открытии файла для child2.\n");
    pid_t pid1 = fork();
    if (pid1 == -1) {
        print error("Ошибка при создании дочернего процесса child1");
    } else if (pid1 == 0) { // Первый дочерний процесс (child1)
        close(pipe1[1]);
        dup2(pipe1[0], STDIN FILENO); // Читаем из pipe1
        dup2(file1 fd, STDOUT FILENO); // Пишем в файл для child1
        execl("./child1", "./child1", NULL);
        print error("Ошибка при запуске программы первого дочернего процесса.\n");
    }
    pid_t pid2 = fork();
    if (pid1 == -1) {
        print error("Ошибка при создании дочернего процесса child2");
    } else if (pid2 == 0) { // Второй дочерний процесс (child2)
        close(pipe2[1]);
        dup2(pipe2[0], STDIN FILENO); // Читаем из pipe2
        dup2(file2 fd, STDOUT FILENO); // Пишем в файл для child2
        execl("./child2", "./child2", NULL);
        print error("Ошибка при запуске программы второго дочернего процесса.\n");
    // Родительский процесс
    close(pipe1[0]);
    close(pipe2[0]);
    close(file1 fd);
    close(file2 fd);
    print message("Вводите строчечки:\n");
    while ((bytes_read = read(STDIN_FILENO, buffer, BUFFER_SIZE)) > 0) {
        if (((double)rand() / RAND MAX) < PROBABILITY) {</pre>
            if (write(pipe1[1], buffer, bytes read) != bytes read) {
                print_error("Ошибка при записи в pipe1.\n");
            }
        } else {
            if (write(pipe2[1], buffer, bytes_read) != bytes_read) {
                print error("Ошибка при записи в pipe2.\n");
            }
        }
    }
    close(pipe1[1]);
    close(pipe2[1]);
    wait(NULL);
    wait(NULL);
    return 0;
      child1.c/child2.c
#include <unistd.h>
#include <string.h>
#define BUFFER SIZE 1024
#define VOWELS "AEIOUaeiou"
```

}

```
void remove_vowels(char *str) {
    char *ptr = str;
    while (*str) {
        if (!strchr(VOWELS, *str)) {
            *ptr++ = *str;
        str++;
    *ptr = '\0';
}
int main() {
    char buffer[BUFFER_SIZE];
    ssize_t bytes_read;
   while ((bytes_read = read(STDIN_FILENO, buffer, BUFFER_SIZE)) > 0) {
        buffer[bytes_read] = '\0';
        remove vowels(buffer);
        write(STDOUT FILENO, buffer, strlen(buffer));
    }
    return 0;
}
```

Протокол работы программы

Тестирование:

```
vladislavmaleev@192 src % ./parent
Введи имя файла для child1: output1.txt
Введи имя файла для child2: output2.txt
Вводите строчечки:
Hello World!
Test String
```

```
1234!@#$
1234!@#$
1234!@#$
1234!@#$
Beautiful piece of code!
Beautiful piece of code!
```

Dtruss:

```
vladislavmaleev@192 src % sudo dtruss ./parent
SYSCALL(args)
                         = return
open("output1.txt\0", 0x609, 0x180)
                                                 = 7 0
write(0x2, "\320\222\320\262\320\265\320\264\320\270\320\274\321\217
\321\204\320\260\320\271\320\273\320\260 \320\264\320\273\321\217 child2: \0",
                    = 44 0
0x2C)
read(0x0, "output2.txt\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
open("output2.txt\0", 0x609, 0x180)
                                                = 8 0
                = 4967 0
fork()
               = 4968 0
fork()
                        = 0 0
close(0x3)
close(0x5)
                        = 0 0
                        = 0 0
close(0x7)
close(0x8)
                         = 0 0
write(0x2, "\320\222\320\262\320\276\320\264\320\270\321\202\320\265
\321\201\321\202\321\200\320\276\321\207\320\265\321\207\320\272\320\270:\n\0",
                    = 35 0
0x23)
read(0x0, "Hello World!\n\0", 0x400)
                                                = 13 0
write(0x4, "Hello World!\n\0", 0xD)
                                                = 13 0
read(0x0, "Test String\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x6, "Test String\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
read(0x0, "Test String\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x4, "Test String\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
read(0x0, "Test String\n\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x4, "Test String\n\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
read(0x0, "Test String\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x4, "Test String\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
read(0x0, "Test String\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x4, "Test String\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
read(0x0, "Test String\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x4, "Test String\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
read(0x0, "Test String\n\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x6, "Test String\n\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
read(0x0, "Test String\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x6, "Test String\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
read(0x0, "Test String\n\0", 0x400)
                                                = 12 0
write(0x6, "Test String\n\0", 0xC)
                                                = 12 0
close(0x4)
                        = 0 0
                         = 0 0
close(0x6)
```

Output1.txt:

```
Hll Wrld!
Tst Strng
```

```
1234!@#$
1234!@#$
1234!@#$
1234!@#$
Btfl pc f cd!
Btfl pc f cd!
Btfl pc f cd!
```

Output2.txt:

```
Tst Strng
Tst Strng
Tst Strng
Tst Strng
Btfl pc f cd!
```

Вывод

Таким образом, программа иллюстрирует использование базовых системных вызовов для создания процессов и организации их работы с файлами и межпроцессным взаимодействием с помощью каналов.