

# Игра angry birds 2.0

Выполнил: Наумкин Василий  
Руководитель: Ежов Геннадий

# Цель и задачи

**Цель** - Научиться писать игру используя библиотеку Pygame

**Задачи:**

1. Изучить библиотеку Pygame
2. Создать игру
3. Протестировать игру

# Геймплей

Пользователь играет за птичку и сбрасывает яйца на летающих свинок, которые летают вправо и влево по экрану. Задача игрока попасть в как можно больше свиней. Уровень обновляется каждые 10 подбитых свиней.

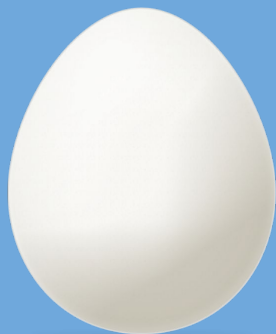
# Персонажи игры

в главных ролях:

Матильда и её верное оружие яйцо



Матильда



яйко

Главные антагонисты:

радостный свин



злой дед свин



просто свин



А сейчас будет демонстрация

