Universidad del Valle de Guatemala Programación Plataformas Móviles y Juegos Edson Guerrero Propuestas Expo UVG Ivette Cardona Yasmin Chávez Andrea Cordón Cristopher Recinos

Propuestas para Parcial

Propuesta 1

→ La idea, básicamente, es crear un mapa que los visitantes puedan descargar en su celular y que los ayude a conocer la Universidad y a moverse dentro de ella. Se desea que los visitantes puedan indicarle a la aplicación a dónde quieren ir y que en la pantalla les aparezca una flecha que puedan seguir. También se quiere que cada vez que lleguen a un edificio salga un letrero grande que les indique cuál es.

Propuesta 2

→ Crear un videojuego de plataformas multijugador que los visitantes puedan jugar, el cual estará en una computadora en el stand de la carrera y podrán jugarlo con controles que llevaremos. Adicionalmente los visitantes podrán descargarlo en sus celulares si así desean. Al final de cada nivel, se le proporcionará al jugador un dato informativo y útil sobre la universidad o una carrera en específico. Al finalizar, se le realizará un test al jugador sobre lo que aprendió de la universidad y las carreras, en caso de que acierte todas las preguntas se le dará un premio sencillo.

Propuesta 3

→ Hacer un juego de rol en primera persona, en el que se formen dos equipos y "peleen" entre ellos. Cada jugador tendrá un rol y un poder especial dentro de su equipo.