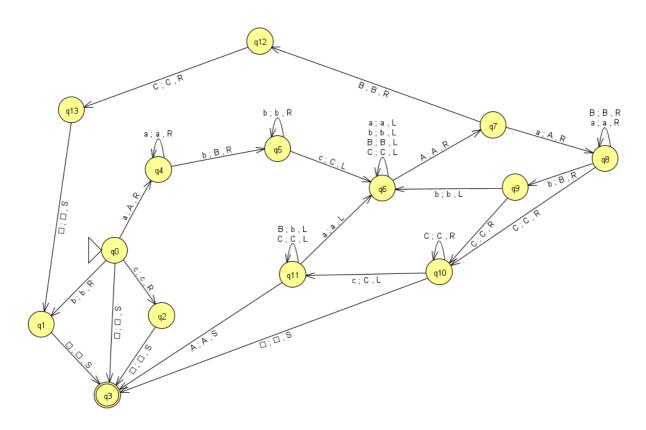
## Trabalho I: Máquinas de Turing

#### Allan Soares Silva (19200410)

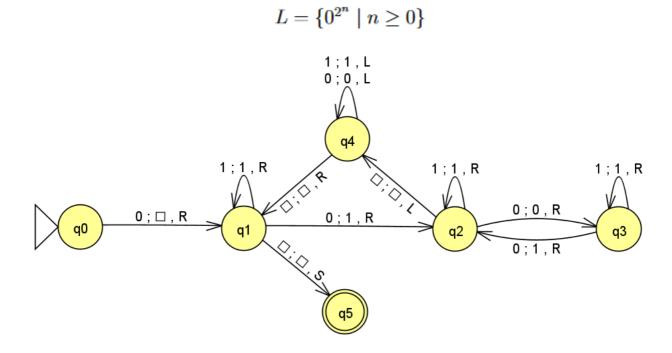
#### 1. a)

$$L = \{a^i b^j c^k \mid i, j, k \in N \text{ e } i = j \times k\}$$



- 1. Caso a entrada inicie com o valor *a*, altere-a para *A* e prossiga ao passo 2. Caso contrário, aceite os casos base:
  - o A entrada é vazia ou
  - A entrada possui somente b's ou
  - A entrada possui somente c's.
- 2. Busque um *b* à direita e o substitua por *B*.
- 3. Busque um c à direita e o substitua por C.
- 4. Retorne ao início da fita e substitua o *a* mais à esquerda por um *A*. Caso não haja um *a* disponível, prossiga ao passo 8.
- 5. Busque o próximo *b* à direita e o substitua por *B* e retorne ao passo 4. Caso não exista um *b* no momento, prossiga ao passo 6.
- 6. Encontre o próximo *c* e o substitua por *C*. Caso não haja um *c* disponível, percorra a fita até o último *C* e prossiga ao passo 9.
- 7. Percorra a fita à esquerda substituindo os *B*'s por *b*'s e retorne ao passo 4.
- 8. Verifique, movendo o cabeçote à direita, se os próximos 2 valores são b e c.
- 9. Mova o cabeçote da fita 1 posição à direita e verifique se o valor é vazio, se for, a entrada é válida.

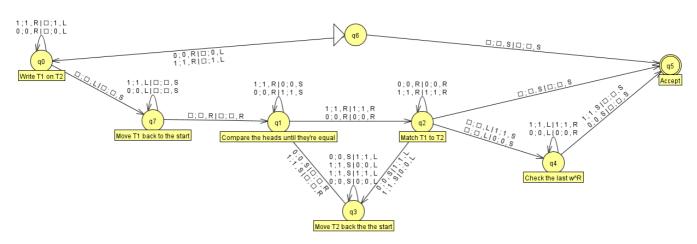
## 1. b)



- 1. Substitua o primeiro elemento por vazio e mova o cabeçote à direita.
- 2. Se o elemento for vazio, trata-se do caso base, portanto, aceite-o.
- 3. Ao encontrar um 0, ignore-o e mova o cabeçote à direita.
- 4. Ao encontrar outro 0, marque-o. Caso não encontre um segundo 0, rejeite a palavra.
- 5. Ao encontrar o elemento vazio no final da fita, retorne ao início da fita e volte ao passo 3.
- 6. No final da fita, se não houver outro 0, aceite a palavra.

## 2. a)

# $L = \{w^R w w^R | w \in \{0, 1\}^*\}$ ( $w^R$ é o reverso da cadeia w)



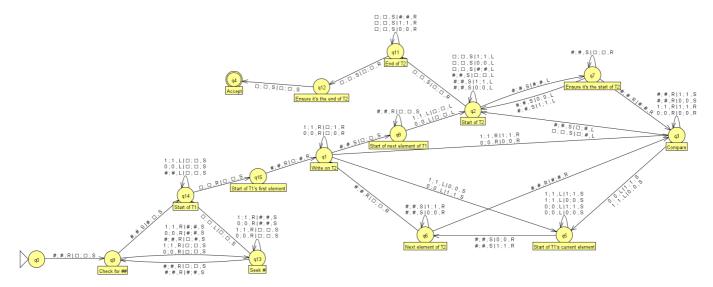
- Fita 1 (T1): entrada.
- Fita 2 (T2): fita auxiliar, terá o reverso da entrada.
- 1. Inicie escrevendo em T2 o valor reverso de T1, movendo o cabeçote de T1 à direita e o de T2 à esquerda.
- 2. Mova o cabeçote de T1 de volta ao início.

3. Se os valores apontados pelos cabeçotes forem diferentes, mova apenas o cabeçote de T1 à direita até que sejam iguais.

- 4. Mova ambos cabeçotes à direita.
- 5. Se o valor apontado pelo cabeçote de T1 for vazio, mova-o à esquerda e prossiga ao passo 7.
- 6. Se os valores forem diferentes, mova o cabeçote de T2 ao início e retorne ao passo 3.
- 7. Compare os valores apontados pelos cabeçotes.
- 8. Se forem iguais, mova o cabeçote de T1 à esquerda e o de T2 à direita e retorne ao passo anterior.
- 9. Se o valor apontado pelo cabeçote de T2 for vazio, a palavra é aceita.

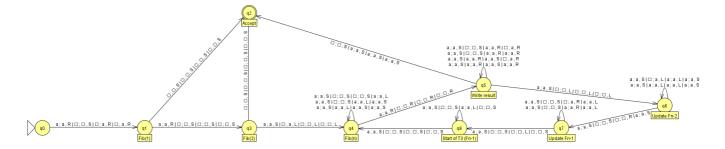
#### 2. b)

 $L = \{ \#x_1 \#x_2 \# ... \#x_n \# \mid x_i \in \{0,1\}^* \text{ e } \forall x_i \exists x_j \text{ tal que } x_i = x_j \text{ para algum } i \neq j \}$  (deve haver na lista para cada elemento pelo menos uma repetição.)

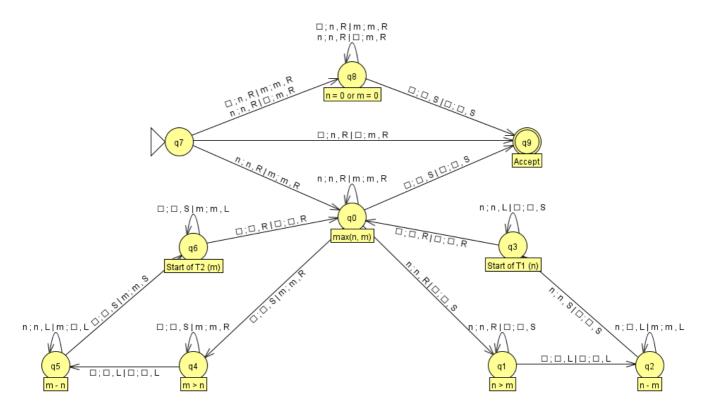


- Fita 1 (T1): entrada.
- Fita 2 (T2): fita auxiliar, terá cada elemento único de da entrada.
- 1. Inicie buscando por um elemento vazio na entrada, se houver, escreva # em T2. Se a entrada não tiver nenhum elemento vazio, pule para o passo 3.
- 2. Busque a segunda ocorrência do elemento vazio e, ao encontrar, apague o # escrito em T2 e retorne o cabeçote de T1 ao início do primeiro elemento. Se não houver um segundo elemento vazio, rejeite a palavra.
- 3. Escreva # em T2 seguido do primeiro elemento de T1 e mova o cabeçote de T1 ao início do próximo elemento.
- 4. Mova o cabeçote de T2 ao início.
- 5. Compare o elemento atual em T1 com cada um dos elementos em T2.
- 6. Se alguma das comparações for satisfeita, escreva # no final do elemento tal em T2. Caso contrário, mova o cabeçote de T2 mais uma vez à direita e escreva o elemento de T1 em T2 a partir daí.
- 7. Caso haja um próximo elemento em T1, mova o cabeçote para o início deste e retorne ao passo 4.
- 8. Mova o cabeçote de T2 ao início e busque um branco.
- 9. Ao encontrar, mova o cabeçote mais uma vez e verifique se é outro branco e, se for, aceite a palavra.
- **3. a)** Série de Fibonacci. A máquina recebe como entrada uma sequência de símbolos que representa n (representação unária com X ou a). Ao término, deve constar na fita uma sequência de símbolos que indica o valor do n-ésimo termo, ou seja Fibonnacci(n). Faça com

que a máquina, em seus primeiros passos de computação grave as sementes 0 e 1 e proceda o cálculo iterativo da série até n.



- Fita 1 (T1): Entrada.
- Fita 2 (T2): Fn-2.
- Fita 3 (T3): Fn-1.
- Fita 4 (T4): Resultado.
- 1. Inicie aceitando os casos base para 0 < n < 3, escrevendo um a em T3 e T4.
- 2. Mova o cabeçote de T1 em uma posição. Se não houverem mais a's na entrada, aceite a palavra.
- 3. Percorra todos os a's em T2 enquanto move ao mesmo tempo o cabeçote de T4.
- 4. Ao terminarem os *a*'s em T2, percorra todos os *a*'s em T3 enquanto move ao mesmo tempo o cabeçote de T4. Ao encontrar um branco em T4, escreva um *a* no lugar.
- 5. Mova o cabeçote de T2 junto ao de T3 e, ao encontrar um branco em T2, escreva um novo a.
- 6. Ao terminarem os *a*'s em T3, mova os cabeçotes de T3 e T4 ao mesmo tempo e, ao encontrar um branco em T3, escreva um *a*.
- 7. Ao chegar no final de T4, volte ao passo 2.
- **3. b)** Algoritmo de Euclides para o Máximo Divisor Comum. A máquina recebe como entrada uma sequência de símbolos representando n e m em representação unária. Ao término, a fita deve conter o M DC(n, m).



- Fita 1 (T1): Entrada para *n*.
- Fita 2 (T2): Entrada para *m*.
- Ao final, em caso de aceitação, ambas devem conter o resultado.
- 1. Cheque os casos base:
  - Se n = 0, escreva m em n;
  - Se m = 0, escreva n em m;
  - Se n = 0 e m = 0, escreva 1 n em T1 e 1 m em T2;
  - Aceite.
- 2. Mova o cabeçote de ambas fitas à direita 1 vez.
- 3. Se ambos cabeçotes apontarem para branco, aceite.
- 4. Cheque qual dos dois números é maior movendo o cabeçote de ambas fitas ao mesmo tempo à direita até encontrar um branco em uma delas.
- 5. Ao encontrar um branco em T2, pule para o passo 9.
- 6. Continue movendo T2 até encontrar um branco.
- 7. Mova ambos cabeçotes à esquerda escrevendo branco no lugar de *m* até que o cabeçote de T1 encontre um branco.
- 8. Mova o cabeçote de T2 ao início e volte ao passo 2.
- 9. Continue movendo T1 até encontrar um branco.
- 10. Mova ambos cabeçotes à esquerda escrevendo branco no lugar de n até que o cabeçote de T2 encontre um branco.
- 11. Mova o cabeçote de T1 ao início e volte ao passo 2.