

Lista de exercícios.

Ponteiros

- 1) Escreva um programa que contenha duas variáveis inteiras. Leia essas variáveis do teclado. Em seguida, compare seus endereços e exiba o conteúdo do maior endereço.
- 2) Crie um programa que contenha um vetor de **float** contendo 10 elementos. Imprima o endereço de cada posição desse vetor.
- 3) Crie um programa que contenha um vetor de inteiros contendo cinco elementos. Utilizando apenas aritmética de ponteiros, leia esse vetor do teclado e imprima o dobro de cada valor lido.
- 4) Crie um programa que leia uma frase do usuário e, a seguir, imprima a frase invertida utilizando aritmética de ponteiros.
- 5) Crie um programa com um vetor contendo cinco elementos inteiros. O vetor deve ser lido do teclado e imprima o endereço das posições contendo valores pares.