

Exercícios

1. Elabore um programa que escreva as mensagens "Início do programa" e "Fim" na tela, uma em cada linha. Para isso, utilize somente um comando *printf()*.
2. Escreva um programa que leia um número inteiro e depois imprima na tela.
3. Escreva um programa que leia um número inteiro e depois imprima a mensagem "Valor lido:", seguido do valor inteiro. Use apenas um comando *printf()*.
4. Faça um programa que leia um número inteiro e depois imprima-o usando o formato de escrita "%f". O que aconteceu?
5. Faça um programa que leia um valor do tipo *float* e depois imprima-o usando o formato de escrita "%d". E neste caso?
6. Elabore um programa que leia um caractere e depois o imprima como um valor inteiro.
7. Faça um programa que leia dois números inteiros e depois os imprima na ordem inversa em que eles foram lidos.
8. Faça um programa que leia dois valores do tipo *float*. Use um único comando de leitura para isso. Em seguida, imprima os valores lidos na ordem inversa em que eles foram lidos.
9. Elabore um programa que solicite ao usuário entrar com o valor do dia, mês e ano (inteiros). Em seguida, imprima os valores lidos separados por uma barra (/) dia/mês/ano.