

P01: 01背包问题

September 14, 2011

1 题目

有 N 件物品和一个容量为 V 的背包。放入第 i 件物品耗费的空间是 C_i ，得到的价值是 W_i 。求解将哪些物品装入背包可使价值总和最大。

2 基本思路

这是最基础的背包问题，特点是：每种物品仅有一件，可以选择放或不放。

用子问题定义状态：即 $F[i, v]$ 表示前 i 件物品恰放入一个容量为 v 的背包可以获得的**最大价值**。则其状态转移方程便是：

$$F[i, v] = \max\{F[i - 1, v], F[i - 1, v - C_i] + W_i\}$$

这个方程非常重要，基本上所有跟背包相关的问题的方程都是由它衍生出来的。所以有必要将它详细解释一下：“将前 i 件物品放入容量为 v 的背包中”这个子问题，若只考虑第 i 件物品的策略（放或不放），那么就可以转化为一个只和前 $i - 1$ 件物品相关的问题。如果不放第 i 件物品，那么问题就转化为“前 $i - 1$ 件物品放入容量为 v 的背包中”，价值为 $F[i - 1, v]$ ；如果放第 i 件物品，那么问题就转化为“前 $i - 1$ 件物品放入剩下的容量为 $v - C_i$ 的背包中”，此时能获得的最大价值就是 $F[i - 1, v - C_i]$ 再加上通过放入第 i 件物品获得的价值 W_i 。

伪代码如下：

```
F[0..V] = 0
for i = 1 to N
  for v = Ci to V
    F[i, v] = max{F[i - 1, v], F[i - 1, v - Ci] + Wi}
```

3 优化空间复杂度

以上方法的时间和空间复杂度均为 $O(VN)$ ，其中时间复杂度应该已经不能再优化了，但空间复杂度却可以优化到 $O(V)$ 。

先考虑上面讲的基本思路如何实现，肯定是有一个主循环 $i = 1..N$ ，每次算出来二维数组 $F[i, 0..V]$ 的所有值。那么，如果只用一个数组 $F[0..V]$ ，能不能保证第 i 次循环结束后 $F[v]$ 中表示的就是我们定义的状态 $F[i, v]$ 呢？ $F[i, v]$ 是由 $F[i - 1, v]$ 和 $F[i - 1, v - C_i]$ 两个子问题递推而来，能否保证在推 $F[i, v]$ 时（也即在第 i 次主循环中推 $F[v]$ 时）能够取用 $F[i - 1, v]$ 和 $F[i - 1, v - C_i]$ 的值呢？事实上，这要求在每次主循环中我们以 $v = V..0$ 的递减顺序计算 $F[v]$ ，这样才能保证推 $F[v]$ 时 $F[v - C_i]$ 保存的是状态 $F[i - 1, v - C_i]$ 的值。伪代码如下：

```

 $F[0..V] = 0$ 
for  $i = 1$  to  $N$ 
  for  $v = V$  to  $C_i$ 
     $F[v] = \max\{F[v], F[v - C_i] + W_i\}$ 

```

其中的 $F[v] = \max\{F[v], F[v - C_i] + W_i\}$ 一句，恰就对应于我们原来的转移方程，因为现在的 $F[v - C_i]$ 就相当于原来的 $F[i - 1, v - C_i]$ 。如果将 v 的循环顺序从上面的逆序改成顺序的话，那么则成了 $F[i, v]$ 由 $F[i, v - C_i]$ 推导得到，与本题意不符。

事实上，使用一维数组解01背包的程序在后面会被多次用到，所以这里抽象出一个处理一件01背包中的物品过程，以后的代码中直接调用不加说明。

```

def ZeroOnePack( $F, C, W$ )
  for  $v = V$  to  $C$ 
     $F[v] = \max\{F[v], f[v - C] + W\}$ 

```

有了这个过程以后，01背包问题的伪代码就可以这样写：

```

for  $i = 1$  to  $N$ 
  ZeroOnePack( $F, C_i, W_i$ )

```

4 初始化的细节问题

我们看到的求最优解的背包问题题目中，事实上有两种不太相同的问法。有的题目要求“恰好装满背包”时的最优解，有的题目则并没有要求必须把背包装满。一种区别这两种问法的实现方法是在初始化的时候有所不同。

如果是第一种问法，要求恰好装满背包，那么在初始化时除了 $F[0]$ 为0，其它 $F[1..V]$ 均设为 $-\infty$ ，这样就可以保证最终得到的 $F[V]$ 是一种恰好装满背包的最优解。

如果并没有要求必须把背包装满，而是只希望价格尽量大，初始化时应该将 $F[0..V]$ 全部设为0。

这是为什么呢？可以这样理解：初始化的 F 数组事实上就是在没有任何物品可以放入背包时的合法状态。如果要求背包恰好装满，那么此时只有容量为0的背包可以在什么也不装且价值为0的情况下被“恰好装满”，其它容量的背包均没有合法的解，属于未定义的状态，应该被赋值为 $-\infty$ 了。如果背包并非必须被装满，那么任何容量的背包都有一个合法解“什么都不装”，这个解的价值为0，所以初始时状态的值也就全部为0了。

这个小技巧完全可以推广到其它类型的背包问题，后面也就不再对进行状态转移之前的初始化进行讲解。

5 一个常数优化

上面伪代码中的

```

for  $i = 1$  to  $N$ 
  for  $v = V$  to  $C_i$ 

```

中第二重循环的下限可以改进。它可以被优化为

```

for  $i = 1$  to  $N$ 
  for  $v = V$  to  $\max\{V - \sum_{i=1}^N W_i, C_i\}$ 

```

这个优化之所以成立的原因请读者自己思考。（提示：使用二维的转移方程思考较易。）

6 小结

01背包问题是最基本的背包问题，它包含了背包问题中设计状态、方程的最基本思想。另外，别的类型的背包问题往往也可以转换成01背包问题求解。故一定要仔细体会上面基本思路的得出方法，状态转移方程的意义，以及空间复杂度怎样被优化。