

Hochschule für Musik karlsruhe

KLAUSUR Kreatives Programmieren 1

Luís Antunes Pena

2023-07-09

1 Klangsynthese

1.1 Was ist Waveshaping (WS)?

1.1.1 erkläre wie WS funktioniert

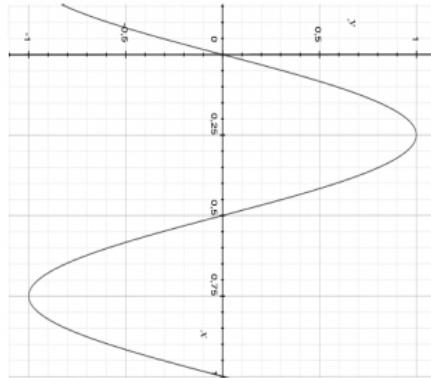
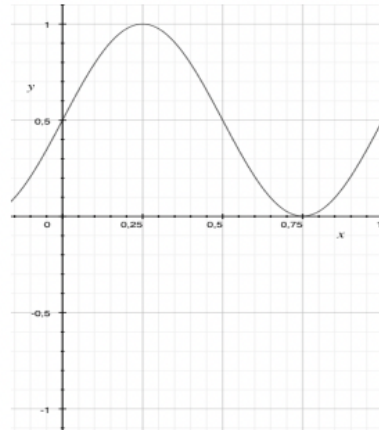
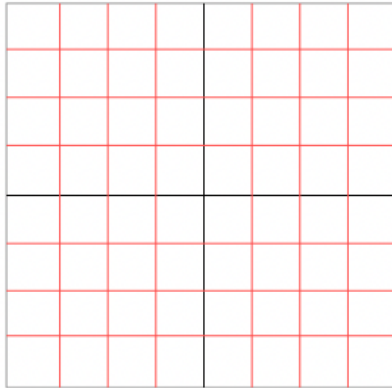
1.1.2 welche Objekte in MaxMSP geeignet, bzw. notwendig sind

1.1.3 was sind die Klangeigenschaften der WS?

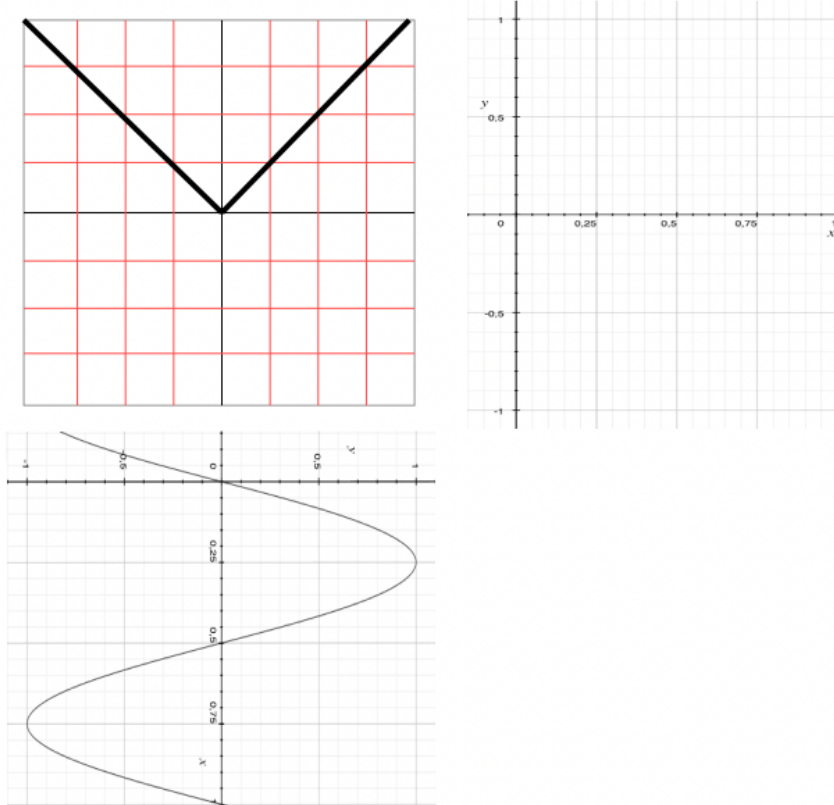
1.1.4 gib ein Beispiel der Anwendung von WS.

1.2 Vervollständige das Bild mit

1.2.1 der fehlenden Transferfunktion



1.2.2 dem Endresultat



1.3 Erstelle ein Patch in MaxMSP, das nur mit zwei Oszillatoren in der Lage ist, das Spektrum dynamisch zu verändern. Das Spektrum soll sich zwischen harmonisch und inharmonisch verändern können.

2 Analysiere das Patch klausur-noise, das Du per Mail bekommen hast und beantworte folgende Fragen:

2.1 Was ist die Funktion vom roten Block D?

2.2 In welchem Bereich bewegen sich die Zahlen MIN und MAX im gelben Block B?

- 2.3 Warum brauchen wir das Scale-Objekt im roten Block D?
- 3 Bitte schick am Ende alle Patches als Zip-Datei an meine E-Mail-Adresse: lp@luisantunespena.eu
Bennene die Zip-Datei mit VORNAME-NACHNAME.zip