# 2021(2022?) Introduction to Machine Learning Final Project

學號:0816059

姓名:王行悌

報告中將不會直接貼上程式碼,但皆會附屬在目錄下,並說明檔案架構中,各個檔案的功用。

• 主題: Captcha驗證碼辨識

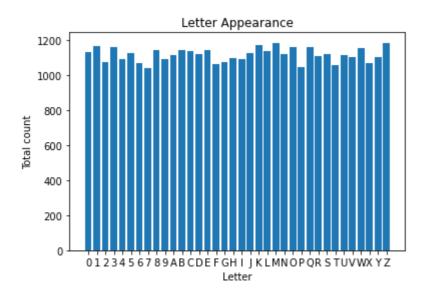
### • 動機:

o 從以前到現在一直有在研究爬蟲,也接過一些案子,在手邊沒有可靠的ip池的狀況下,難免會需要處理驗證碼問題,而網路上普遍開源的reCaptcha表現都很差,而像是google開發的tesseract-ocr一類的辨識工具,拿來做驗證碼辨識,在前處理不到位的狀況下,往往也只有不到10%的辨識率,因此想藉此機會建立一個驗證碼辨識的模板,方便自己未來爬蟲需要使用。

### • 資料集:

- 因為之前有爬取sougou微信的需求,所以原本是打算使用sougou驗證碼做訓練,但礙於傳統方法 比較難處理文字交叉的狀況,所以最後改用java的captcha庫產生的驗證碼做資料集。
- 資料集一共11000則驗證碼,尺寸皆為80×26,驗證碼皆為4碼,包含英文大寫與數字。(這也是一般驗證碼常使用的尺寸與符號)。

### • 資料可視化:



- 使用隨機生成的驗證碼,因此不同符號間的出現頻率相同。
- o 因為是影像辨識的主題,不太需要分析feature間的相關性,或是降維等處理,故不做沒有意義的資料視覺化。

# • 資料前處理:

以下依序列出我對圖片的處理流程及原因,並以一張圖為例,直觀顯示每一步驟的成效

1. 未經處理的原圖



2. 轉成灰度圖:圖片顏色基本不影響辨識



3. 轉成二值圖:圖片內待辨識的文字顏色不會太淡,但可能存在顏色較淡的雜訊,因此設定閥值,轉換成非黑即白的二值圖,可以去除部分雜訊

# XHU0

4. 去除孤立點:文字基本都是連續的圖形,不會出現孤立的像素點

# XHU0

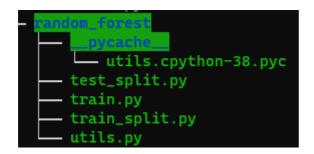
5. 去除鄰近點少的點:概念近似於孤立點·文字的像素分布密集·在一個點附近的點數如果較少· 更有可能是雜訊

# XHU0

上面為了顯示前處理的意義,選了一個表現相對好的圖片,事實上因為閥值的設定,有時也會無 法去除雜訊,或是去除部分的文字內容。

# XOXE

- 在切片完後,重新將大小不同的切片統一resize成(10, 26),再轉成特徵值,即可用來訓練。
- 模型: Random Forest
  - o 檔案架構說明



- \_\_pycache\_\_: python執行時儲存連接的庫的快取
- utils.py:存放一些公用的函數,如前處理、字串與數值轉換等
- train.py:訓練model,並顯示在testing data結果
- train\_split.py:切割training data成單一字元
- test\_split.py: 切割testing data成單一字元
- 進一步的前處理:由於傳統的機器學習方法並不好處理圖片,因此需要轉換成特徵值
  - 在原本的前處理後,我透過判定連續像素點為字元,將圖片分割為四個字元。

■ 具體判定方法為·若整行皆為白色像素點·則當成不連續·獲取若干個切片後·保留間距最大的四個切片。

■ 如下圖,便為training data中G字元的分割。

| <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G</b>  | <b>G</b> | <b>G</b> |
|----------|----------|----------|----------|-----------|----------|----------|
| 0.jpg    | 1.jpg    | 2.jpg    | 3.jpg    | 4.jpg     | 5.jpg    | 6.jpg    |
| <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G</b>  | <b>G</b> | <b>G</b> |
| 7.jpg    | 8.jpg    | 9.jpg    | 10.jpg   | 11.jpg    | 12.jpg   | 13.jpg   |
| <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G</b> | <b>G.</b> | <b>G</b> | <b>G</b> |
| 14.jpg   | 15.jpg   | 16.jpg   | 17.jpg   | 18.jpg    | 19.jpg   | 20.jpg   |

# ○ Random Forest超參數:

- 一開始沒有限制Random Forest,導致過擬合。
- 後續透過限制深度,以及葉子節點內最小樣本數量解決此問題。

# • 結果分析

■ 圖形中Letter Acc泛指辨識字元的正確率,Code Acc代表整個驗證碼的正確率。

Data processing: 100.00%

Valid: 0.9191 Valid: 0.9152

Valid: 0.9132

Training Acc: 0.9390

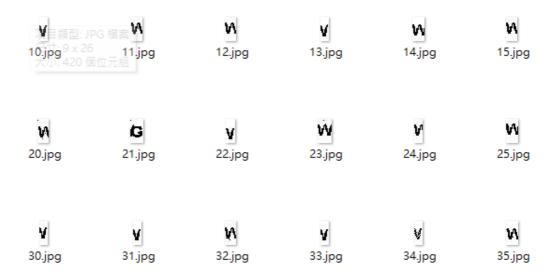
Total Letter Acc: 0.951890
Total Code Acc: 0.824742

#### train data

- 訓練時為了評估model,因此採用cross validation的方式訓練與測試,等獲取較好結果後,再用全部資料訓練。
- 如上圖·在使用三分之一數據訓練時·有91%-92%的準確度·而使用全部數據訓練·則可達到93.9%。

# test data

- 在辨識單一字元上,有95.1%的準確率。
- 在辨識整個驗證碼上,可達到82.4%的準確率,基本已經接近人的表現。
- 透過confusion matrix可發現,錯誤率最高的字元為I(21%)、W(14%),分析後發現,主要為 切割問題造成,這幾個字元在切割時更有可能錯誤分割,因此導致預測時準確度較低。(以 W字元為例)



■ 由於confusion matrix維度過大,不在報告中附上,可執行train.py獲得。

### ● 模型:SVM/SVC

o 檔案架構說明

```
- svi

- pycache

- utils.cpython-38.pyc

- train.py

- utils.py
```

- \_\_pycache\_\_: python執行時儲存連接的庫的快取
- utils.py:存放一些公用的函數,如前處理、字串與數值轉換等
- train.py:訓練model,並顯示在testing data結果
- 這邊的前處理基本在Random Forest都處理完了,模型本身的性質也較不需用調參,因此不做贅 述,單純比較性能。
- 。 結果分析

Data processing: 100.00%
Valid: 0.8003
Valid: 0.7926
Valid: 0.8076
Training Acc: 0.8188
Total Letter Acc: 0.830133
Total Code Acc: 0.512487

- 使用了不同的kernel·表現不盡理想·速度更是比其他兩種方法都慢上許多。
- 基本上無論是training data·或是testing data·辨認字元都只有80%左右的準確率·辨認整個驗證碼甚至只有50%的準確度。
- 個人推測是SVM不適合作此種分割的緣故,本質上我產生的feature單一並沒有意義,而是 彼此相連才建構出字元,而這恰好是SVM所不擅長的。

- 模型:神經網路
  - o 檔案架構說明

```
- dataset.cpython-38.pyc
- model.cpython-38.pyc
- utils.cpython-38.pyc
- dataset.py
- model.py
- predict.py
- predict.py
- model_72.pt
- model_75.pt
- train.py
- utils.py
```

- \_\_pycache\_\_: python執行時儲存連接的庫的快取
- result:存放訓練完的model
- utils.py:存放一些公用的函數,如前處理、字串與數值轉換等
- dataset.py: pytorch的dataset
- model.py: pytorch的model架構
- train.py:訓練model,並將最好的結果儲存於result中
- predict.py:存取計算完的model結果,並就testing data分析成效

### ∘ model架構

```
Model Architecture
CAPTCHA_MODEL(
  (conv): Sequential(
    (θ): Conv2d(1, 32, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
    (1): BatchNorm2d(32, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (2): ReLU()
    (3): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (4): Conv2d(32, 64, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
    (5): BatchNorm2d(64, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (6): ReLU()
    (7): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
    (8): Conv2d(64, 128, kernel_size=(3, 3), stride=(1, 1))
    (9): BatchNorm2d(128, eps=1e-05, momentum=0.1, affine=True, track_running_stats=True)
    (11): MaxPool2d(kernel_size=2, stride=2, padding=0, dilation=1, ceil_mode=False)
  (flatten): Flatten(start_dim=1, end_dim=-1)
  (output): Sequential(
    (θ): Linear(in_features=1024, out_features=512, bias=True)
    (1): Dropout(p=0.2, inplace=False)
    (2): ReLU()
    (3): Linear(in_features=512, out_features=144, bias=True)
```

- 三層卷積層:通道數(特徵數)逐步增加,是基於越後期特徵越具體的邏輯,事實上VGGNet 跟Resnet也是這麼做的
- 卷積層中的BatchNorm:使參數平滑,更容易訓練到深層的參數
- 卷積層中的MaxPool:減少訊息冗餘,也降低model的大小,經過實驗,減少這一層不影響 model的成效,但會增加model大小

- 平攤層:在做完三層卷積後,將二維的結果平攤成一維,方便後續的全連接層
- 兩層全連接層:將特徵數量逐步減少,並透過dropout,使訓練結果更為強健
- learning rate:透過torch.optim.lr\_scheduler調整訓練速度,避免前期訓練過慢,也避免後期來回震盪,無法降低loss
- loss function:由於這是一個multi-head(有多個輸出)的問題,因此傳統的loss function未必適合,
   改用nn.MultiLabelSoftMarginLoss避免部分輸出成效極好,部分輸出被忽略
- 。 結果分析
  - 以下Letter Acc泛指辨識字元的正確率,Code Acc代表整個驗證碼的正確率。
  - 作為對照,嘗試未經過前處理的圖片直接訓練,僅有20%上下的Code Acc。
  - train data
    - 在training set的表現極好,甚至超過人類的辨識準確度。

Total Letter Acc: 0.998410 Total Code Acc: 0.993638

- 由於confusion matrix除了辨認正確的一欄外幾乎都是0,因此不在報告中贅述,可透過執行predict.py得到。
- test data
  - 在testing set上,單一字元辨識仍有95.5%的準確度,完整的驗證碼也有84.7%的準確度。

Total Letter Acc: 0.955000 Total Code Acc: 0.846667

- 進一步透過confusion matrix分析,可得出較容易辨認錯誤的字元。(由於confusion matrix較大,因此不直接印出,而是直接分析不為0的部分)
- 下圖為各個字元的準確率,以及錯辨認成的字元,不難看出辨認錯誤率高的都是較為相似的字元,如6跟0、7跟T、K跟X、L跟I等。(透過confusion matrix求出)

```
0
  Accuracy: 0.9333
  Error on letters: 9(0.0667)
1
  Accuracy: 0.8500
 Error on letters: 3(0.0500) 4(0.0500) T(0.0500)
2
  Accuracy: 0.9000
 Error on letters: 5(0.0500) L(0.0500)
3
 Accuracy: 0.9286
  Error on letters: 8(0.0714)
4
 Accuracy: 0.9048
 Error on letters: 1(0.0476) C(0.0476)
5
  Accuracy: 0.9412
 Error on letters: C(0.0588)
6
  Accuracy: 0.9000
 Error on letters: 0(0.1000)
7
  Accuracy: 0.9000
 Error on letters: T(0.1000)
8
  Accuracy: 0.8889
  Error on letters: 3(0.0556) 9(0.0556)
9
 Accuracy: 1.0000
Α
  Accuracy: 1.0000
В
 Accuracy: 0.9474
  Error on letters: R(0.0526)
C
 Accuracy: 0.8750
 Error on letters: G(0.1250)
D
 Accuracy: 1.0000
Ε
  Accuracy: 1.0000
F
  Accuracy: 1.0000
G
  Accuracy: 0.9167
  Error on letters: B(0.0417) Q(0.0417)
Н
  Accuracy: 0.9231
  Error on letters: U(0.0769)
```

```
I
Accuracy: 1.0000
J
Accuracy: 1.0000
```

```
Accuracy: 0.8500
  Error on letters: I(0.0500) X(0.1000)
  Accuracy: 0.8889
 Error on letters: I(0.1111)
 Accuracy: 1.0000
N
  Accuracy: 1.0000
0
 Accuracy: 1.0000
P
 Accuracy: 0.9333
 Error on letters: B(0.0667)
Q
  Accuracy: 1.0000
R
  Accuracy: 1.0000
S
  Accuracy: 0.9565
 Error on letters: B(0.0435)
 Accuracy: 1.0000
U
  Accuracy: 1.0000
  Accuracy: 1.0000
  Accuracy: 1.0000
 Accuracy: 1.0000
  Accuracy: 0.9286
 Error on letters: V(0.0714)
Z
 Accuracy: 1.0000
```

## • 結果比較:

- 準確率上·Random Forest跟神經網路表現較好·但考慮到在Random Forest還需要做特殊的前處理·神經網路明顯略勝一籌。而也因為錢處理的原因·Random Forest的錯誤率更多來自於前處理與文字分割·而神經網路的錯誤率更多來自超參數的調整。
- 另外一個傳統模型SVM表現更差,推測即便前處理成特徵值後,SVM的模型性質依然不容易分割的緣故。
- 泛用性上,神經網路在圖形辨識上明顯占優,傳統方法必須先將文字割開,再處理成特徵,才可以開始訓練,然而在更複雜的驗證碼中,切割文字並不容易。

#### 未來方向:

o 驗證碼的特性使得比起監督式學習,更適合半監督式學習的模式,我手邊有找到的部分標註過的 sougou驗證碼,並透過爬蟲程式獲取更多的未標示的sougou驗證碼,之後應該會再考慮實現半監

- 督式的神經網路模型。
- 雖然由於硬體及時間限制,這次的模型並沒有花太久的時間調參(跟上次作業相較),但我應該不會再繼續透過調參改善模型,因為驗證碼畢竟屬於實用導向,當準確率達一定水準後,最多就是多試個兩三次便可通過驗證,我認為追求更高的準確度沒有實質意義。
- 最後的最後·放張最近在追的Vivy鎮樓·結束這學期。

