

# Universidad Nacional Autónoma de México Facultad de Ingeniería



# Asignatura:

Estructura de Datos y Algoritmos I

Actividad #3 | Pseudocódigo e Implementación del Cifrado César

#### Nombre del Alumno:

Sánchez Estrada Angel Isaac

#### Maestro:

M.I. Marco Antonio Martínez Quintana

**Grupo:** 

15

Fecha:

22/03/2021





```
PSEUDOCÓDIGO E IMPLEMENTACIÓN DEL CIFRADO CÉSAR
Opción 1
PSEUDOCÓDIGO - Lenguaje C++
INICIO
      DECLARAR VARIABLES
      void cifrar(char *textoNormal);
      void descifrar(char *textoCifrado);
      char abecedarioEnClaro[TAM_ABC] =
{'A','B','C','D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N','O','P','Q','R','S','T','U','V','W','X','Y','Z'};
      char abecedarioCifrado[TAM_ABC] =
{'D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N','O','P','Q','R','S','T','U','V','W','X','Y','Z','A','B','C'};
      int contadorAbcedario, contadorPalabra, indice = 0
IMPRIMIR ¿Qué desea hacer?
LEER opción
SWITCH opción
      CASO 1
              IMPRIMIR cifrar mensaje
              IMPRIMIR ingresar texto a cifrar
              LEER texto
              FOR contadorPalabra<textoNormal[contadorPalabra] AB
                   contadorPalabra++
                   FOR contadorAbcedario<TAM ABC AB
                        contadorAbcedario++
                        IMPRIMIR abecedario cifrado
                   FIN FOR
              FIN FOR
              break
```

IMPRIMIR descifrar mensaje

CASO 2

```
IMPRIMIR ingresar texto a descifrar
             LEER texto
             FOR contadorPalabra<textoCifrado[contadorPalabra] AB
                  contadorPalabra++
                  FOR contadorAbcedario<TAM_ABC AB
                        contadorAbcedario++
                        IMPRIMIR abecedario descifrado
                  FIN FOR
              FIN FOR
              break
        CASO 3
              IMPRIMIR salir
              break
       CASO 4
              IMPRIMIR opción no válida
FIN
Opción 2
PSEUDOCÓDIGO – Python
INICIO
      DECLARAR VARIABLES
      alfabetoLatino[26]: CARACTER //Arreglo de caracteres de 26 elementos de
      tamaño.
      AlfabetoCifrado[26]: CARACTER //Arreglo de caracteres de 26 elementos de
      tamaño.
      Opcion, i, j: ENTERO
      HACER
            //Menú
            ESCRIBIR "Cifrado César"
```

```
ESCRIBIR "1. Cifrar mensaje"
ESCRIBIR "2. Descifrar mensaje"
ESCRIBIR "3. Salir"
LEER opción
SELECCIONAR (opción) EN
CASO 1
      FUNCIÓN cifrar (vacío) RET: vacío
            //Variables locales
            clave: ENTERO
            mensaje: CADENA
            mensajeCifrado []: CARACTER //Arreglo dinámico
            LEER clave
            SI clave < 1 | clave >25 ENTONCES
            ESCRIBIR "El valor ingresado no es válido"
            FIN SI
                  DE LO CONTRARIO
                  FUNCIÓN alfabetos(clave: ENTERO) RET: vacío
                  FUNCIÓN alfabetoCifrado[26]: CARACTER
                  PARA i EN alfabetoLatino //Cada elemento
                        alfabetoCifrado[i] := alfabetoLatino[llave]
                        clave := clave +1
                        SI clave > 25 ENTONCES
                              Clave := 0
                  FIN PARA
      FIN FUNCIÓN
      LEER mensaje
      PARA i EN mensaje //Cada carácter
            j := 0
```

```
MIENTRAS mensaje[i] != alfabetoLatino[j]
```

j = j + 1

**FIN MIENTRAS** 

mensajeCifrado[i] = alfabetoCifrado[j]

**FIN PARA** 

ESCRIBIR mensajeCifrado

FIN DE LO CONTRARIO

FIN FUNCIÓN

CASO 2

FUNCIÓN descifrar (vacío) RET: vacío

//Variables locales

clave: ENTERO

mensaje: CADENA

mensajeDescifrado []: CARACTER //Arreglo dinámico

LEER clave

SI clave < 1 | clave >25 ENTONCES

ESCRIBIR "El valor ingresado no es válido"

FIN SI

**DE LO CONTRARIO** 

FUNCIÓN alfabetos(clave: ENTERO) RET: vacío

alfabetoCifrado[26]: CARACTER

PARA i EN alfabetoLatino //Cada elemento

alfabetoCifrado[i] := alfabetoLatino[llave]

clave := clave + 1

SI clave > 25 ENTONCES

clave := 0

**FIN PARA** 

FIN FUNCIÓN

LEER mensaje

PARA i EN mensaje //Cada carácter

j := 0

MIENTRAS mensaje[i] != alfabetoCifrado[j]

j = j + 1

**FIN MIENTRAS** 

mensajeDescifrado[i] = alfabetoLatino[j]

**FIN PARA** 

ESCRIBIR mensajeDescifrado

FIN DE LO CONTRARIO

FIN FUNCIÓN

CASO 3

POR DEFECTO

ESCRIBIR "El valor ingresado no es válido"

FIN SELECCIONAR

MIENTRAS opción != 3

FIN

#### Opción 1

#### IMPLEMENTACIÓN - Lenguaje C++

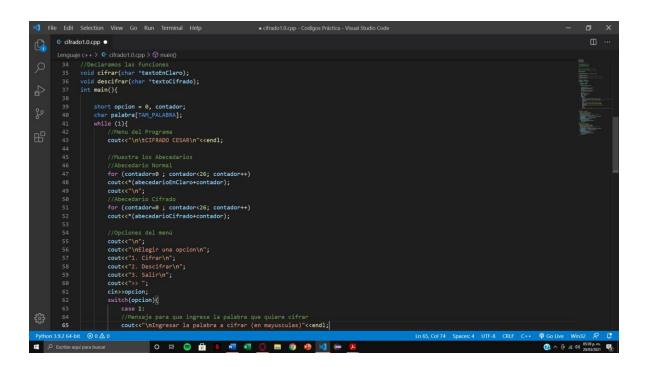
# Código Fuente

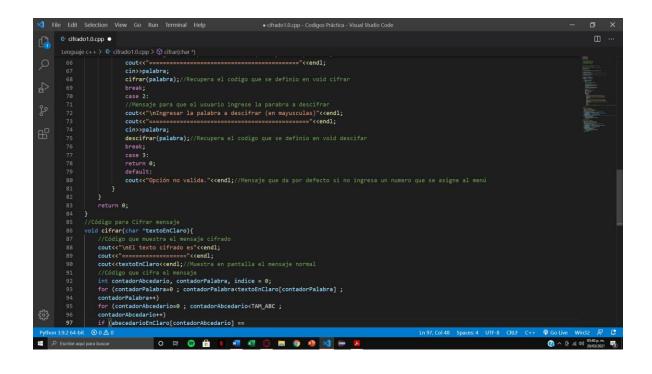
```
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<iostream>
#include<string.h>
using namespace std;
* Autor:Sánchez Estrada Angel Isaac
* Nacionalidad: Mexicana
 * Fecha de elaboración: 19-03-2021
* Ultima modificación: 20-03-2021
* Sistema Operativo: Windows 10
Programa que realiza la implementación del cifrado César
 Para cifrar y descifrar un mensaje
//Definimos las variables y les asignamos un valor definido
#define TAM PALABRA 20
#define TAM ABC 26
char ao=162, aa=160, au=163, ai=161, ae=130, sp=168, aim=214;
char abecedarioEnClaro[TAM ABC] =
{'A','B','C','D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N','O','P','Q','R','S'
,'U','V','W','X','Y','Z'};
char abecedarioCifrado[TAM ABC] =
{'D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N','O','P','Q','R','S','T','U','V'
.'W'
,'X','Y','Z','A','B','C'};
//Declaramos las funciones
void cifrar(char *textoEnClaro);
void descifrar(char *textoCifrado);
int main(){
```

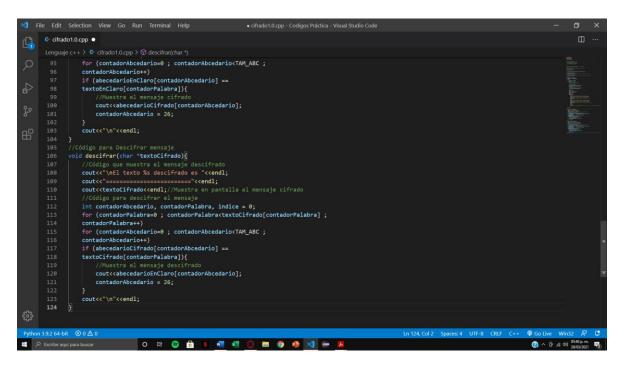
```
short opcion = 0, contador;
    char palabra[TAM_PALABRA];
   while (1){
       //Menu del Programa
        cout<<"\n\tCIFRADO CESAR\n"<<endl;</pre>
       //Muestra los Abecedarios
        //Abecedario Normal
        for (contador=0 ; contador<26; contador++)</pre>
        cout<<*(abecedarioEnClaro+contador);</pre>
        cout<<"\n";</pre>
        //Abecedario Cifrado
       for (contador=0 ; contador<26; contador++)</pre>
        cout<<*(abecedarioCifrado+contador);</pre>
        //Opciones del menú
        cout<<"\n";</pre>
        cout<<"\nElegir una opcion\n";</pre>
        cout<<"1. Cifrar\n";</pre>
        cout<<"2. Descifrar\n";</pre>
        cout<<"3. Salir\n";</pre>
        cout<<">> ";
        cin>>opcion;
        switch(opcion){
            case 1:
            //Mensaje para que ingrese la palabra que quiere cifrar
            cout<<"\nIngresar la palabra a cifrar (en mayusculas)"<<endl;</pre>
            cout<<"======="<<endl;
            cin>>palabra;
            cifrar(palabra);//Recupera el codigo que se definio en void cifr
            break:
            case 2:
            //Mensaje para que el usuario ingrese la parabra a descifrar
            cout<<"\nIngresar la palabra a descifrar (en mayusculas)"<<endl;</pre>
            cout<<"=======""<<endl;
            cin>>palabra;
            descifrar(palabra);//Recupera el codigo que se definio en void d
escifar
            break;
            case 3:
            return 0;
            default:
            cout<<"Opción no valida."<<endl;//Mensaje que da por defecto si</pre>
no ingresa un numero que se asigne al menú
```

```
return 0;
//Código para Cifrar mensaje
void cifrar(char *textoEnClaro){
    //Código que muestra el mensaje cifrado
    cout<<"\nEl texto cifrado es"<<endl;</pre>
    cout<<"========"<<end1;</pre>
    cout<<textoEnClaro<<endl;//Muestra en pantalla el mensaje normal</pre>
    //Código que cifra el mensaje
    int contadorAbcedario, contadorPalabra, indice = 0;
    for (contadorPalabra=0 ; contadorPalabra<textoEnClaro[contadorPalabra] ;</pre>
    contadorPalabra++)
    for (contadorAbcedario=0 ; contadorAbcedario<TAM_ABC ;</pre>
    contadorAbcedario++)
    if (abecedarioEnClaro[contadorAbcedario] ==
    textoEnClaro[contadorPalabra]){
        //Muestra el mensaje cifrado
        cout<<abecedarioCifrado[contadorAbcedario];</pre>
        contadorAbcedario = 26;
    cout<<"\n"<<endl;</pre>
//Código para Descifrar mensaje
void descifrar(char *textoCifrado){
    //Código que muestra el mensaje descifrado
    cout<<"\nEl texto %s descifrado es "<<endl;</pre>
    cout<<"======="<<endl;
    cout<<textoCifrado<<endl;//Muestra en pantalla el mensaje cifrado</pre>
    //Código para descifrar el mensaje
    int contadorAbcedario, contadorPalabra, indice = 0;
    for (contadorPalabra=0 ; contadorPalabra<textoCifrado[contadorPalabra] ;</pre>
    contadorPalabra++)
    for (contadorAbcedario=0 ; contadorAbcedario<TAM_ABC ;</pre>
    contadorAbcedario++)
    if (abecedarioCifrado[contadorAbcedario] ==
    textoCifrado[contadorPalabra]){
        //Muestra el mensaje descifrado
        cout<<abecedarioEnClaro[contadorAbcedario];</pre>
        contadorAbcedario = 26;
    cout<<"\n"<<endl;</pre>
```

#### Código - Visual Studio Code

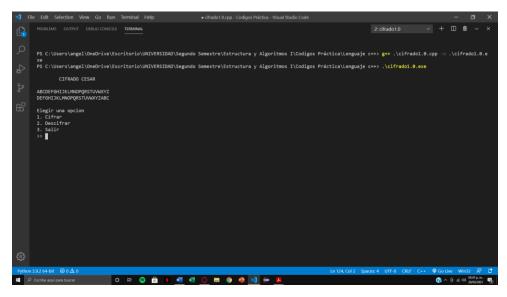




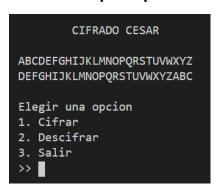


# Funcionamiento, compilación y ejecución – Lenguaje C++

# Compilación y Ejecución



# Menú principal

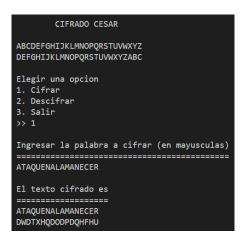


Opción 1 - Cifrado del mensaje

Mensaje: Cifrado:

**ATAQUENALAMANECER** 

**DWDTXHQDODPDQHFHU** 

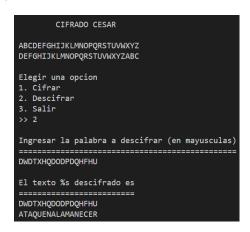


#### Opción 2 - Descifrado del mensaje

Cifrado: Descifrado:

#### **DWDTXHQDODPDQHFHU**

**ATAQUENALAMANECER** 



Opción 3 - Salir

```
ABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ
DEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZABC

Elegir una opcion
1. Cifrar
2. Descifrar
3. Salir
>> 3
PS C:\Users\angel\OneDrive\Escritorio\UNIVERSIDAD\Segundo Semestre\Estructura
y Algoritmos I\Codigos Práctica\Lenguaje c++>
```

# Repositorio GitHub - Lenguaje C++

https://github.com/1an2l/Estructura-de-Datos-y-Algoritmosl/tree/main/CÓDIGOS/CIFRADO%20CÉSAR/LENGUAJE%20C++

# Opción 2

# **IMPLEMENTACIÓN – Python**

## Código Fuente

```
# Autor:Sánchez Estrada Angel Isaac
# Nacionalidad: Mexicana
# Fecha de elaboración: 19-03-2021
```

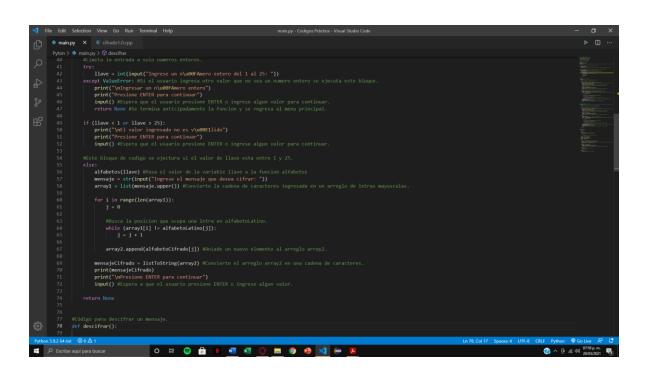
```
# Ultima modificación: 20-03-2021
# Sistema Operativo: Windows 10
from os import system, name
#Declaracion de variables.
option = 0
#Declaración de matriz
alfabetoLatino = ['A','B','C','D','E','F','G','H','I','J','K','L','M','N','O
','P','Q','R','S','T','U','V','W','X','Y','Z']
#Funcion que convierte una lista en una cadena de caracteres.
def listToString(list):
    cadena = ""
    return (cadena.join(list)) #Une cada elemento contenido en una lista en
una cadena de caracteres.
#Funcion que reordena el alfabeto de acuerdo con el valor de la variable ent
era clave.
def alfabetos(clave):
    global alfabetoCifrado #Se declara como una variable global.
    alfabetoCifrado = [] #Arreglo vacio que contendra el nuevo abecedario.
    for i in range(26):
        alfabetoCifrado.append(alfabetoLatino[clave]) #Aniade un nuevo eleme
nto al arreglo alfabetoCifrado.
        clave = clave + 1
        if (clave > 25):
            clave = 0
    return None
#Código para cifrar un mensaje.
def cifrar():
    array2 = [] #Arreglo que contendra el mensaje cifrado.
    #Limita la entrada a solo numeros enteros.
    try:
        clave = int(input("Ingrese un n\u00FAmero entero del 1 al 25: "))
    except ValueError: #Si el usuario ingresa otro valor que no sea un numer
o entero se ejecuta este bloque.
        print("\nIngresar un n\u00FAmero entero")
```

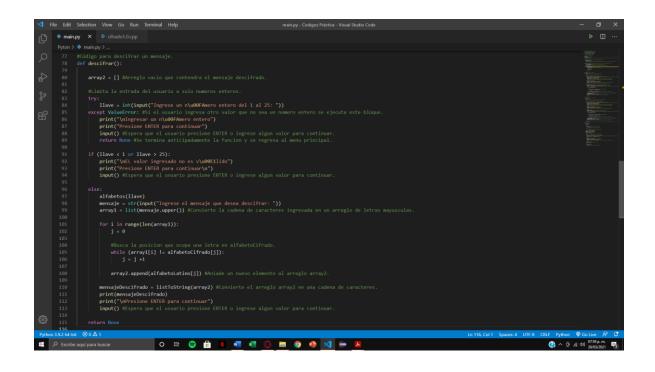
```
print("Presione ENTER para continuar")
        input() #Espera que el usuario presione ENTER o ingrese algun valor
para continuar.
        return None #Se termina anticipadamente la funcion y se regresa al m
enu principal.
    if (clave < 1 or clave > 25):
        print("\nEl valor ingresado no es v\u00E1lido")
        print("Presione ENTER para continuar")
        input() #Espera que el usuario presione ENTER o ingrese algun valor
para continuar.
    #Este bloque de codigo se ejectura si el valor de clave esta entre 1 y 2
    else:
        alfabetos(clave) #Pasa el valor de la variable clave a la funcion al
fabetos
        mensaje = str(input("Ingrese el mensaje que desea cifrar: "))
        array1 = list(mensaje.upper()) #Convierte la cadena de caracteres in
gresada en un arreglo de letras mayusculas.
        for i in range(len(array1)):
            j = 0
            #Busca la posicion que ocupa una letra en alfabetoLatino.
            while (array1[i] != alfabetoLatino[j]):
                j = j + 1
            array2.append(alfabetoCifrado[j]) #Aniade un nuevo elemento al a
rreglo array2.
        mensajeCifrado = listToString(array2) #Convierte el arreglo array2 e
n una cadena de caracteres.
        print(mensajeCifrado)
        print("\nPresione ENTER para continuar")
        input() #Espera a que el usuario presione ENTER o ingrese algun valo
    return None
#Código para descifrar un mensaje.
def descifrar():
    array2 = [] #Arreglo vacio que contendra el mensaje descifrado.
```

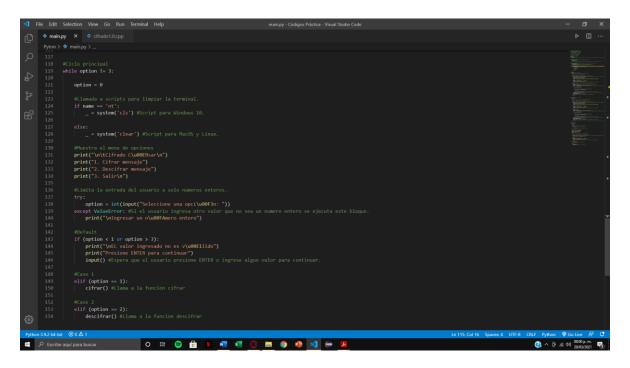
```
#Limita la entrada del usuario a solo numeros enteros.
   try:
        clave = int(input("Ingrese un n\u00FAmero entero del 1 al 25: "))
   except ValueError: #Si el usuario ingresa otro valor que no sea un numer
o entero se ejecuta este bloque.
        print("\nIngresar un n\u00FAmero entero")
        print("Presione ENTER para continuar")
        input() #Espera que el usuario presione ENTER o ingrese algun valor
para continuar.
        return None #Se termina anticipadamente la funcion y se regresa al m
enu principal.
   if (clave < 1 or clave > 25):
        print("\nEL valor ingresado no es v\u00E1lido")
        print("Presione ENTER para continuar\n")
        input() #Espera que el usuario presione ENTER o ingrese algun valor
para continuar.
   else:
        alfabetos(clave)
       mensaje = str(input("Ingrese el mensaje que desea descifrar: "))
        array1 = list(mensaje.upper()) #Convierte la cadena de caracteres in
gresada en un arreglo de letras mayusculas.
        for i in range(len(array1)):
           j = 0
           #Busca la posicion que ocupa una letra en alfabetoCifrado.
           while (array1[i] != alfabetoCifrado[j]):
               j = j + 1
           array2.append(alfabetoLatino[j]) #Aniade un nuevo elemento al ar
reglo array2.
        mensajeDescifrado = listToString(array2) #Convierte el arreglo array
2 en una cadena de caracteres.
        print(mensajeDescifrado)
        print("\nPresione ENTER para continuar")
        input() #Espera que el usuario presione ENTER o ingrese algun valor
para continuar.
   return None
```

```
#Ciclo principal
while option != 3:
    option = 0
    #Llamada a scripts para limpiar la terminal.
    if name == 'nt':
        _ = system('cls') #Script para Windows 10.
    else:
        _ = system('clear') #Script para MacOS y Linux.
    #Muestra el menu de opciones
    print("\n\tCifrado C\u00E9sar\n")
    print("1. Cifrar mensaje")
    print("2. Descifrar mensaje")
    print("3. Salir\n")
    #Limita la entrada del usuario a solo numeros enteros.
        option = int(input("Seleccione una opci\u00F3n: "))
    except ValueError: #Si el usuario ingresa otro valor que no sea un numer
o entero se ejecuta este bloque.
        print("\nIngresar un n\u00FAmero entero")
    #Default
    if (option < 1 or option > 3):
        print("\nEL valor ingresado no es v\u00E1lido")
        print("Presione ENTER para continuar")
        input() #Espera que el usuario presione ENTER o ingrese algun valor
para continuar.
    #Case 1
    elif (option == 1):
        cifrar() #Llama a la funcion cifrar
    #Case 2
    elif (option == 2):
        descifrar() #Llama a la funcion descifrar
```

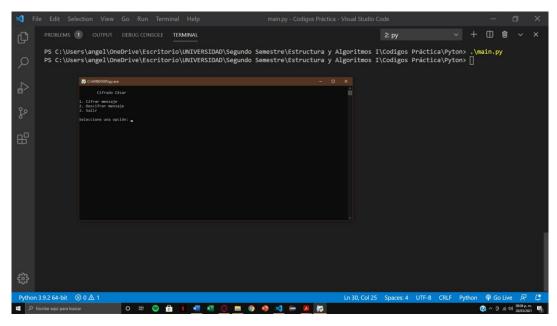
#### Código - Visual Studio Code



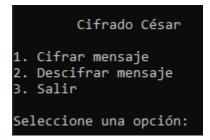




# Funcionamiento, compilación y ejecución – Python Compilación y Ejecución



Menú principal



Opción 1 - Cifrado del mensaje

Puede colocar el numere que se desee mover el alfabeto para hacer el Cifrado

Mensaje:

Cifrado:

**ATAQUENALAMANECER** 

**EXEUYIREPEQERIGIV** 

```
Cifrado César

1. Cifrar mensaje
2. Descifrar mensaje
3. Salir

Seleccione una opción: 1
Ingrese un número entero del 1 al 25: 4
Ingrese el mensaje que desea cifrar: ataquenalamanecer
EXEUYIREPEQERIGIV

Presione ENTER para continuar
```

#### Opción 2 - Descifrado del mensaje

Puede colocar el numere que se desee mover el alfabeto para hacer el Descifrado

Cifrado: Descifrado:

**EXEUYIREPEQERIGIV** 

ATAQUENALAMANECER

```
Cifrado César

1. Cifrar mensaje
2. Descifrar mensaje
3. Salir

Seleccione una opción: 2
Ingrese un número entero del 1 al 25: 4
Ingrese el mensaje que desea descifrar: EXEUYIREPEQERIGIV
ATAQUENALAMANECER

Presione ENTER para continuar
```

Opción 3 - Salir

```
Cifrado César

1. Cifrar mensaje
2. Descifrar mensaje
3. Salir
Seleccione una opción: 3_
```

Sale del programa al poner 3

#### Repositorio GitHub - Python

https://github.com/1an2l/Estructura-de-Datos-y-Algoritmosl/tree/main/CÓDIGOS/CIFRADO%20CÉSAR/Python

#### Bibliografías:

• Berrondo, R., Cabrera, N., Franco, G., Frederico, M., Mariani, F., & Rodríguez, L. (2015). Criptografía: una cuestión de códigos.

#### Referencias:

 Microsoft Corporation. (s.f.). Documentos de C++: inicio, tutoriales y referencias. Recuperado el 19 de marzo de 2021, de Microsoft Docs: https://docs.microsoft.com/es-mx/cpp/cpp/?view=msvc-160

- Solano, J. A. (25 de enero de 2019). Manual de prácticas del laboratorio de Estructuras de datos y algoritmos I. Recuperado el 19 de marzo de 2021, de Laboratorios Salas A y B: <a href="http://lcp02.fi-b.unam.mx/">http://lcp02.fi-b.unam.mx/</a>
- Víctor Gallego. (2015, 9 diciembre). Como usar la Ñ y acentos c++ [Vídeo]. YouTube. <a href="https://www.youtube.com/watch?v=aW7c7r9ErCg">https://www.youtube.com/watch?v=aW7c7r9ErCg</a>
- Barrios L., A. (s. f.). Links. Laboratorio de Arte Digital. Recuperado 20 de marzo de 2021, de <a href="http://l-ad.blogspot.com/2016/09/links.html">http://l-ad.blogspot.com/2016/09/links.html</a>
- Sanchez., M. (s. f.). Python. GitHub. Recuperado 20 de marzo de 2021, de <a href="https://github.com/marco-sanchez-est/EDAI/blob/main/codigos/cifradoCesar/main.py">https://github.com/marco-sanchez-est/EDAI/blob/main/codigos/cifradoCesar/main.py</a>
- Goyal A. (s. f.). CodeSpeedy. "Clear screen in Python". Recuperado el 20 de marzo de 2021, de <a href="https://www.codespeedy.com/clear-screen-in-python/">https://www.codespeedy.com/clear-screen-in-python/</a>
- TutorialsPoint (s. f.). "Python String upper() Method". Recuperado el 19 de marzo de 2021, de <a href="https://www.tutorialspoint.com/python/string\_upper.htm">https://www.tutorialspoint.com/python/string\_upper.htm</a>