

小叶在远方

马甲

快捷导航

任务(4)

消息

提醒

查看新帖

高级搜索

退出

繁體版

首页

资讯

论坛

家园

苹果

技术

Win8

Win7 64位旗舰版下载系统工具主题

论坛汇聚Win7系统下载激活工具主题

Win7系统下载|主题|优化|桌面|激活|小白必读

Win8.1系统下载中文版平板电脑主题

Win8.1平板电脑中文版系统下载尽在Win8论坛

Windows8.1下载|主题|激活|新手宝典|必备软件

Win10预览版系统下载主题平板

重定义Modern UI,打造完美Windows全新体验

Windows10下载|安装|新手宝典|必备软件

关注远景官方微信

微信扫一扫  
轻松获取邀请码

声卡 仿冒声卡 通信工程就业 外置声卡 苹果系统下载 怎么炒股 扬声器下载 声卡价格 声卡是什么 通信工程

顺丰海淘

白い恋人 日本必败手信 65元带回家

千名金牌惠修哥 免费为惠普用户上门服务

扫描二维码，马上报名吧！

请输入搜索内容

u盘 U盘 无线网卡 网卡 移动硬盘 摄像头 cad 游戏 windows 2003 读卡器 触摸屏 侦探柯南 solidworks 古剑 升级 睡眠 唤醒 迅雷 激活 变色龙 office

论坛 国内权威黑苹果论坛 - DIY你的苹果系统 OS X Mavericks 笔记本制作仿冒声卡驱动AppleHDA最详细教程

发表新帖

回复本帖

返回列表 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 ... 20 下一页

查看: 51445 | 回复: 395

love2335

PCBETA BETA 1

☆☆☆

UID2389472

帖子684

PB币2170

贡献0

技术121

活跃167

[教程] 笔记本制作仿冒声卡驱动AppleHDA最详细教程

发表于 2013-8-17 13:14:35 | 只看该作者 | 倒序浏览 | 生成文章

分享到: 新浪微博 腾讯微博 开心网 人人网 网易微博 更多 2

勤书网 qinxue.com

平面设计实战教程

前言:

仿冒声卡驱动对比voodooohda来说, 优势很明显, 但是很多人受制于不会自己动手修改仿冒驱动, 无法享受原版驱动的好处。虽然论坛里关于仿冒驱动的帖子很多, 尤其紫米大大的帖子, 十分经典, 但是很多人看了后还是一头雾水, 其实很多的东西, 看一次是不会明白的, 折腾黑苹果, 要求最大的不是你的技术, 而是你的耐心。

折腾黑苹果, 只有三点要求: 1、耐心、2、耐心、3、还是耐心

很多新人说, 我不会, 我也发求助贴, 但是没人理我啊, 我实在不会有什么办法。。很多的时候, 只是一个借口吧, 就是再难, 也难不过英语四级。。更多的人大多数的时候只是把东西往那一放。再来一句, 谁帮我弄下这个这个。。我的要求是怎么怎么。。这样的人, 我只能说, 出门右转, 您走好, 没有谁欠谁, 好心也是有限度的。为什么说这么多, 因为声卡仿冒确实不是个简单的事, 即使熟悉了, 想弄好一个也得一到两个小时, 没有谁的时间都是用来浪费的, 所以我希望需要的人可以自己动手, 这样也会更有乐趣。

台式机不说了, 因为那个太复杂。。不是三言两语能说的清的, 我只说笔记本类型的仿冒驱动的制作, 我也是小白, 提供一些东西, 供需要的人参考吧。

第一章

笔记本相对于台式机来说简单就简单在它的声音节点少, 需要做的工作也少, 如果耐心去做的话, 也不是很难。

笔记本一般来说只有两个输入两个输出:

Micat Int N/A内置麦克风

Speakerat Int N/A内置扬声器

HPOut at Ext Rear 耳机扬声器

Mic at Ext Rear外置麦克风插口

而我们要做的所有工作, 就围绕着这四个节点展开。

第一节、声音、节点的提取和整理

提取声卡的codec。。。这个方法论坛里说的很明白, 我不再重复, 把得到的codec.txt文件放到桌面上。寻找各节点的相关数据。。

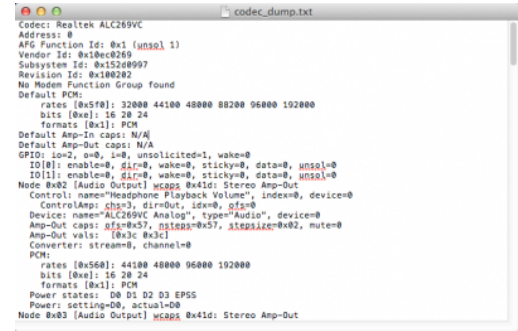
下面的示例以ALC269仿冒为例开始

我们可以看一下codec文件的具体构造。

#没攀过峻岭, 何以览美景# 关闭

总有“芯”意: 英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入!

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部, 共享最“芯”科技!



点“赞”支持你喜欢的文章，鼓励楼主分享更多精彩内容！你也会意外收获哦！

好的

关注远景官方微信



微信扫一扫  
轻松获取邀请码

最上面的这几行字一定要记下来。推荐新建一个文档，以便记录所有数据。

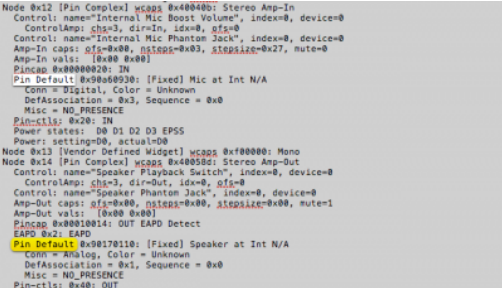
Codec: Realtek ALC269VC

Address: 0

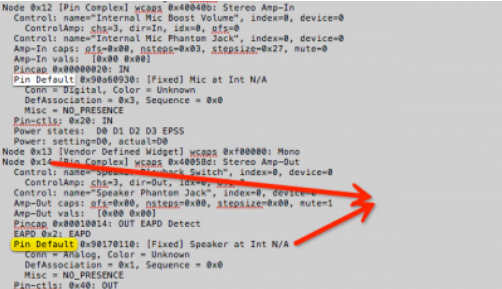
AFG Function Id: 0x1 (unsol 1)

Vendor Id: 0x10ec0269

那我们现在就开始进行具体的数据提取，用自带的文件编辑器打开codec，点击状态栏的编辑选择查找，输入Pin Default可以看到如下的结果：



一般来说，这样的节点一共有十个左右，让我们按照下面的格式把各个寻找出来的节点复制到新建的文档里。。。为了方便，所有数据安装node的数值进行排列。



整理后的数据如下面所示：

01. Address: 0

02. Vendor Id: 0x10ec0269

03. 0x12 0x90a60930: [Fixed] Mic at Int N/A

04. 0x14 0x90170110: [Fixed] Speaker at Int N/A

05. 0x15 0x0121201f: [Jack] HP Out at Ext Rear

06. 0x17 0x411111f0: [N/A] Speaker at Ext Rear

07. 0x18 0x01a12820: [Jack] Mic at Ext Rear

08. 0x19 0x411111f0: [N/A] Speaker at Ext

09. 0x1a 0x411111f0: [N/A] Speaker at Ext

10. 0x1b 0x411111f0: [N/A] Speaker at Ext

11. 0x1d 0x4015822d: [N/A] Speaker at Ext N/A

12. 0x1e 0x411111f0: [N/A] Speaker at Ext

复制代码

上面的就是我们需要的各个节点，按照紫米教程的方法，名称前面有[N/A]的节点都是无用的，就是0x411111f0这组数据，他推荐的是用相关数字替换后屏蔽，但我们为了减少工作量，可以把带有这组字符的节点直接删除，不会影响仿真声卡的具体使用。

整理后的结果：

01. Address: 0

02. Vendor Id: 0x10ec0269

03. 0x12 0x90a60930: [Fixed] Mic at Int N/A

04. 0x14 0x90170110: [Fixed] Speaker at Int N/A

#没攀过峻岭，何以览美景#

关闭

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！


```
05. 0x15 0x0121201f: [Jack] HP Out at Ext Rear
06. 0x18 0x01a12820: [Jack] Mic at Ext Rear
```

复制代码

接下来的就是数字的排列转换，按照后变前的规律，两个数字为一组进行整理。可以得到这么一组数据：

```
01. 0x12 30 09 a6 90: [Fixed] Mic at Int N/A
02. 0x14 10 01 17 90: [Fixed] Speaker at Int N/A
03. 0x15 1F 20 21 01: [Jack] HP Out at Ext Rear
04. 0x18 20 28 A1 01: [Jack] Mic at Ext Rear
```

复制代码



关注远景官方微信  
微信扫一扫  
轻松获取邀请码

9

查看全部评分

kavenliang

HJMac

阿振zboy

s1025xfei

gcafrk

龙心梦飞

p.H

neycwby09

赞 60 反对 2 收藏 345 分享 0

- 1 美印相微信照片打印机！
- 2 家长必看：北大高材生学英语？
- 3 孩子成绩差，怎么办？
- 4 揭秘：北大高材生的记忆法！
- 5 如何1小时牢记200个单词？
- 6 右脑记忆—提高100万倍记忆力！

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

评分 回复

发表于 2013-8-17 13:15:25 | 只看该作者 | 生成文章

使用道具 举报

沙发

外置声卡 声卡 通信工程就业 仿冒声卡 苹果系统下载 扬声器下载 通信工程 声卡价格 扬声器没声音 声卡是什么 怎么炒股 通信工程公司 苹果4s升级

本帖最后由 love2335 于 2013-8-17 15:46 编辑

第二步、Config的得出与修改

很多人会说，我前面的也会了呀，我也提取了Config了，但是一点用也没有，还是无法加载啊。。这是为什么呢？好吧，你为什么不回头仔细看一下紫米的帖子呢。。其实很多初次动手做仿冒驱动的同学都漏了下面的一步，就是对初步得出的这组数据进行修正整理，导致了最后得出的Config data也是错误的，当然不能用了。让我们看一下紫米对这几个点八位数字的解释：

第一个数字代表这个节点相关的设定，因为是笔记本，我们只关心这么三个数字就行了。。比如

0x12 30 09 a6 90: [Fixed] Mic at Int N/A

这个里面的30中的3.代表这个节点属于SPDIF IN。。至于我们修改来说，第一个数字最好保持原样，不要动。笔记本比台式机特殊点

- NO.1 MIC
- NO.2 LONE IN
- NO.3 SPDIF IN
- NO.6 SPDIF OUT

第二个数字代表序列，就是在同一个组下装置的优先顺序，比如扬声器，你是选择内置扬声器优先还是耳机扬声器优先？？如果耳机优先的话，可能你的外置扬声器就米有了声音。。这个数字一般来说就是0和3，其实也无关紧要。只要不出现无关字母就好比如上面的

0x15 1F 20 21 01: [Jack] HP Out at Ext Rear

第二位数字是F?!!!!怎么跑出来的？？算了，反正机器怎么想咱们也不知道，干脆把第二位数字全改为0算了。。修改后：

0x15 10 20 21 01: [Jack] HP Out at Ext Rear

第三个数字代表插口的颜色，对于笔记本来说，我们可以很自豪的说，关我鸟事？所以保持原始数据就行，用不着修改。

第四个数字代表是否侦测插孔，这个有什么用？打个比方，你在用扬声器听歌的时候插入耳机会发生什么？是不是外部扬声器没声音了？耳机却有了？这就是插孔侦测的作用，而对于我们来说，声音的输入只有两种方式：耳机麦克风和笔记本自带麦克风；输出也只有两个：耳机和自带扬声器，而需要侦测的只能是耳机了。当然，耳机代表一切外设发声设备哈。

- 0=需要侦测插孔，外设的基本都设为0
- 1=不需要侦测插孔，内建的都设为1


再回过头来看看，  
Micat Int N/A内置麦克风  
Speakerat Int N/A内置扬声器


#没攀过峻岭，何以览美景# 关闭


总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

love2335







UID	2389472
帖子	684
PB币	2170
贡献	0
技术	121
活跃	167

## HPOut at Ext Rear 耳机扬声器

## Mic at Ext Rear 外置麦克风插口

是不是有点恍然大悟的感觉？好吧，前两个第四位数字都为1，后两个项目第四位都为0.这下搞明白了。。。

**第五个数字**代表装置类型，笔记本没那么多讲究。。简单是福。都保持原样好了。

**第六个数字**代表连接类型，圆口为1，内接为0.。好像笔记本很少用USB耳机吧？？老规矩，不用管他，保持原样。

**第七个数字**代表是否有插孔及插孔的位置

0=外接装置

9=内建装置

耳机的扬声器和mic都为外接，这两个为0.内置扬声器和mic为内建。

其实大多数情况下这个数字是不用变的，当然不排除异常的情况。

**第八个数字**代表插孔所在位置，内建为0外接为1，至于哪个外接哪个内建，参考第七个数字最后。。。

根据这些进行修改后我们得出了下面这些数据

```
01. 12 30 01 a6 90 [Fixed] Mic
02. 14 10 01 17 90 [Fixed] Speaker
03. 15 10 20 21 01 [Jack] HP Out
04. 18 20 20 a1 01 [Jack] Mic
```

[复制代码](#)

这下就该算出具体的Config数值了吧。

```
01. Address+node+71c+(1, 2位数)
02. Address+node+71d+(3, 4位数)
03. Address+node+71e+(5, 6位数)
04. Address+node+71f+(7, 位数)
```

[复制代码](#)

比如：

12 30 01 a6 90 [Fixed]Mic

这个节点，转换成config后是这样的：

Config:

Address: 0

Node c d e f config

12 30 01 a6 90 —> 01271c30 01271d01 01271ea6 01271f90

全部整理后得出最后的config:

```
01. 01271C30 01271D01 01271EA6 01271F90 01471C10 01471D01 01471E17 01471F90 01571C10 01571D20
01571E21 01571F01 01871C20 01871D20 01871EA1 01871F01 01470C02
```

[复制代码](#)

记得最后搜索一下codec里面有米有EAPD这个字母，有的话就必须在最后加入01470C02这组数字。。

这就是整个config的取得过程。。

## Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

[点评](#) [回复](#)

[评分](#) [举报](#)

love2335

发表于 2013-8-17 13:15:45 | 只看该作者 | 生成文章

板凳



UID 2389472  
帖子 684  
PB币 2170  
贡献 0  
技术 121  
活跃 167

本帖最后由 love2335 于 2013-8-17 14:47 编辑

## 第二章、pathmap的获取和整理

对于制作仿冒驱动的同学，这一步是最麻烦的，很多人都止步于此，其实只要找对诀窍了，这步反而最省事。

让我们看一下具体的输入输出是什么样的：

Micat Int N/A内置麦克风

Speakerat Int N/A内置扬声器

HPOut at Ext Rear 耳机扬声器

Mic at Ext Rear外置麦克风插口

接上面说的，两个输入两个输出，对于声音节点来说，遵循这么一个规律：

输入是从后往前推断节点，输出是从前往后推。。

可以这么理解一下

比如

0x12 30 09 a6 90:[Fixed] Mic at Int N/A

这个是内置麦克风。属于输入，那么它的声音路径0x12就属于最后最后一个节点，那几个。

可以看到有两个。第一个就是本身的节点。那么我们看下一个：

#没攀过峻岭，何以览美景#

[关闭](#)

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

看到了吧。这个Node 0x22 [Audio Mixer] wcaps 0x20010b: Stereo Amp-In

的Connection:下面有一个0x12。这就说明了0x22属于Mic at IntN/A的一个节点。。第二个找到了，找第三个，继续搜索0x22

看到了什么？？Node 0x09 [Audio Input]下面的Connection也有一个0x22，这就是说，我们都找到了？如果你继续搜索0x09，一般来说。声音节点只有三个数字。我们整理一下，形成下面这个样子

Mic at Int N/A ----- 09>22>12

输入的搞定了，看看输出Speaker at Int N/A

从前往后推断，

0x14 10 01 17 90: [Fixed] Speaker at Int N/A

可以看出第一个节点为0x14那我们就继续搜索0x14，看这个节点的Connection下面第一个是什么？0x0c？第到了。原例上有0C的就选择这个。继续搜索0x0c。这次我们要搜索的不是Connection下有0x0c的节点，而是node节点，，，从前往后搜索哦。。。

Connection后面是什么？0x02啊，第三个节点找到了。整理一下：

Speaker at Int N/A-----14>c>2

有时候会碰到这样一种情况，你两个节点会存在与同一个node下面。比如搜索Mic at Ext Rear的第二个节点的时候，发现这个节点和Mic at Int N/A是一样的Node 0x22在Node0x23还有一个Mic at Ext Rear的节点，那我们怎么选择。。你比较一下Node 0x22和Node 0x23最后的数值，发现Node 0x22 的Connection下面最后一个数值是0x12，那这个节点就是属于0x12

的，就是Mic at Int N/A

把另一个节点分配给Mic at Ext Rear

最后整理的pathmap数值如下，记得把十六进制转换成十进制：

```
01. Mic at Int N/A
02. 09>22>12-----9>34>18
03. Mic at Ext Rear
04. 08>23>18-----8>35>24
05. Speaker at Int N/A
06. 14>c>2-----20>12>2
07. HP Out at Ext Rea
08. 15>d>3-----21>13>3
```

[复制代码](#)

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

[点评](#) [回复](#)

[评分](#) [举报](#)

发表于 2013-8-17 13:16:07 | 只看该作者 | 生成文章

4F

本帖最后由 love2335 于 2013-8-17 15:39 编辑

### 第三章、AppleHDA修改

AppleHDA修改主要涉及到三部分，四个文件

- 1、AppleHDA.kext/Contents/MacOS下的AppleHDA二进制文件，我们可以找一个我们这个型号已经仿冒成功的驱动再这个基础上修改，就不用给这个文件打补丁，具体的修改过程略过。
- 2、AppleHDA.kext/Contents/PlugIns/AppleHDAHardwareConfigDriver.kext/Contents下面的Info.plist文件。
- 3、AppleHDA.kext/Contents/Resources下的layout86.xml.zlib和Platforms.xml.zlib数值可以自定，但是必须与dsdt和LayoutID保持一致。

#### 第一节、Info.plist

我们需要修改的只是四个数值，

CodecID声卡型号的十进制数值，比如ALC269型号为10ec0269转换为十进制为283,902,569

ConfigData就是你第一步完成时得出的那组数字。

FuncGroup一般默认就好

LayoutID似乎10.8以前的声卡驱动这个数值可以自定义，10.8以后就不能了，只能选择原版驱动中本来就有的文件，这里可以设置86、76等等，一般86就行。要和dsdt中和layout86.xml.zlib的数值对应。

#### 第二节、layout86.xml.zlib

这个和Platforms.xml.zlib一样必须解压后编辑，这个设置也很简单，这里提供工具和解压、压缩命令。用终端执行。

```
01. 解压：
02. perl zlib.pl inflate layout86.xml.zlib > layout86.xml
03. perl zlib.pl inflate Platforms.xml.zlib > Platforms.xml
```

#没攀过峻岭，何以览美景#

[关闭](#)

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

love2335



UID 2389472  
帖子 684  
PB币 2170  
贡献 0  
技术 121  
活跃 167



```
04. 压缩
05. perl zlib.pl deflate layout86.xml > layout86.xml.zlib
06. perl zlib.pl deflate Platforms.xml > Platforms.xml.zlib
```

[复制代码](#)

关注远景官方微信

微信扫一扫  
轻松获取邀请码

我提供一个模板，可以参照修改，这里需要注意的只有两点，一个是MuteGPIO值的填写，一个是LineIn其at Ext Rear，关于MuteGPIO可以在紫米的帖子里找，这里我不再啰嗦。记得把LayoutID和PathMapID数值致。

### 第三节、Platforms.xml的修改

其实声音节点的填写没有那么复杂，对号入座就好

记得PathMapID值保持一致。。

回顾一下。当初的四个节点

```
01. Mic at Int N/A
02. 09>22>12-----9>34>18
03. Mic at Ext Rear
04. 08>23>18-----8>35>24
05. Speaker at Int N/A
06. 14>c>2-----20>12>2
07. HP Out at Ext Rea
08. 15>d>3-----21>13>3
```

[复制代码](#)

对应着填写，按照Mic at Int N/A、Micat Ext Rear、Speaker at Int N/A

HP Out at Ext Rea顺序填入数值，

PathMapID保持和前面的一致，不要功亏一篑。

[3.png](#) (113.4 KB, 下载次数: 33)

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

[点评](#) [回复](#)[评分](#) [举报](#)

发表于 2013-8-17 14:07:48 | 只看该作者 | 生成文章

5F

本帖最后由 love2335 于 2013-8-17 15:37 编辑

### 第四章、DSDT的修改

DSDT的修改比较容易，找到HDEF插入如下代码就好，只要codec-id和layout-id写对就行

```
01. Method (_DSM, 4, NotSerialized)
02.     {
03.         Store (Package (0x0A)
04.             {
05.                 "hda-gfx",
06.                 Buffer (0x0A)
07.                 {
08.                     "onboard-1"
09.                 },
10.                 "codec-id",
11.                 Buffer (0x04)
12.                 {
13.                     0x69, 0x02, 0xEC, 0x10
14.                 },
15.                 "layout-id",
16.                 Unicode ("V"),
17.                 "device-type",
18.                 Buffer (0x07)
19.                 {
```

#没攀过峻岭，何以览美景#

[关闭](#)

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

love2335



UID	2389472
帖子	684
PB币	2170
贡献	0
技术	121
活跃	167

```
20.             "ALC269"
21.             },
22.             "PinConfigurations",
23.             Buffer (Zero) {}
24.             }, Local0)
25.             DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))
26.             Return (Local0)
27.             }
```

复制代码



把那两个数值改成你自己的。。。layout-id下面的那个，是unicode码。Unicode ("V")=86，Unicode ("L")=76

做完这些，就替换DSDT和仿冒驱动试试吧，至于HDMI声音和mic声音。这个自己测试，我只能保证这样一套下来你的电脑可以用仿冒驱动正常发声。。其余的可以自己尝试折腾一下。

几个工具和模板：

- [layout86.xml.zip](#) (7.79 KB, 下载次数: 601)
- [zlib.pl.zip](#) (1.03 KB, 下载次数: 697)
- [Platforms.xml.zip](#) (3.87 KB, 下载次数: 520)
- [Info.plist.zip](#) (1.69 KB, 下载次数: 283)



8

查看全部评分

usbtopc

btworm

媛懒如此

gcfrk

yzhize

p.H

neycwby09

hellozhangxi

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

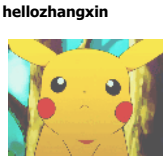
点评 回复

发表于 2013-8-17 17:55:33 | 只看该作者 | 生成文章

评分 举报

6F

哇咔咔，感谢LZ的热心分享  
LZ是不是漏下了patch id的步骤啦？



MT果然好用  
😄😄😄

UID	1598684
帖子	14336
PB币	82903
贡献	0
技术	293
活跃	464



点评 回复

发表于 2013-8-17 18:41:49 | 只看该作者 | 生成文章

评分 举报

#没攀过峻岭，何以览美景# 关闭

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

neycwby09



PCBETA论坛贵宾VIP

求71狐狸尾巴当抱枕.....  
外出南极洲旅游至今未归

UID2881599  
帖子18307  
PB币94392  
贡献1  
技术11225  
活跃1341



love2335



I'M PCBETA BETA 1



UID2389472  
帖子684  
PB币2170  
贡献0  
技术121  
活跃167

love2335



I'M PCBETA BETA 1



UID2389472  
帖子684  
PB币2170  
贡献0  
技术121  
活跃167

雾眠

很详细 太给力了 不知道是否适合台式机仿冒  
支持收藏了~



点评 回复

きっと君は今日も、この道を訪れる。  
そして僕は今日も、ずっと見守るしかできない。  
君はあの木の先で、いつも通り隠れてる。  
私は気付かぬ振りしたまま通り過ぎた。  
本当は会いたかったんだ、触れたかっただ、話したかった。  
かわいい君と優しい僕が出会い、結ばれるエンド。  
何回だって神様に願ったよ、だけど悲しいくらいできないんだよ。  
ただ君の涙がやむまで、あの木でずっと待ってるだけだよ。

评分 举报

发表于 2013-8-17 19:47:41 来自手机 | 只看该作者 | 生成文章

8F

hellozhangxin 发表于 2013-8-17 17:55  
哇咔咔，感谢LZ的热心分享  
LZ是不是漏下了patch id的步骤啦？

我是针对10.8.4仿冒声卡步骤来的，patch id我也不是很明白，鉴于论坛里能把这个步骤弄懂的去找附和自己的id的也不多，还不如自己基于同版本文件修改，那个二进制文件用0ed修改那两个十六进制数值也不是很难，无非是寻找替换，这个声卡种类太多，一时数不清啊。所以我还是推荐在成功仿冒的同型号声卡基础上通过修改改造出适合自己的声卡，同型号的声卡最多config data和节点路径不是一样，其他的大同小异。

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

点评 回复

评分 举报

发表于 2013-8-17 19:49:29 来自手机 | 只看该作者 | 生成文章

9F

neycwby09 发表于 2013-8-17 18:41  
很详细 太给力了 不知道是否适合台式机仿冒  
支持收藏了~

台式机节点多点。其他步骤差不多。。。可以借鉴一下。

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

点评 回复

评分 举报

发表于 2013-8-17 20:02:07 | 只看该作者 | 生成文章

10F

如果vooodooHDA 能达到和仿冒声卡驱动一样的效果 那仿冒不仿冒都差不多 另外不是法提取到 我蛋碎了 使用ubuntu-8.04.1-dvd-i386.iso 刻录成光盘 直接启动想提取code卡 网上一查我晕 因为ubuntu-8.04太老了 如果不用livedvd 用安装版是可以 但还要去里折腾声卡许久 最终换vooodooHDA 意外的发现音质和麦克风都很好用 所以也就不加载USB3.0后关机就不正常 <http://bbs.pcbeta.com/viewthread-1379046-1-1.html>

#没攀过峻岭，何以览美景# 关闭

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！





PCBETA BETA 1

UID740444  
帖子547  
PB币287  
贡献0  
技术5  
活跃50

love2335



PCBETA BETA 1

UID2389472  
帖子684  
PB币2170  
贡献0  
技术121  
活跃167

记忆的空



PCBETA MILESTONE

UID3022211  
帖子147  
PB币205  
贡献0  
技术0  
活跃84

neycwby09



哎 苦逼 不知道何时能解决。。。

关注远景官方微信



微信扫一扫  
轻松获取邀请码

点评

 **xiao201261** 无法关闭应该是usb3识别还不正确，导致无法关闭usb 发表于 2013-10-2 12:01

系统Win 7 Sp1 + Mountaidn Lion 10.8.5 (12F37)／10.9 (Uefi+mbr/gpt+clover)  
(手动、自动及盒盖睡眠正常、降频ssdt)  
处理器Core i3-2310M @ 2.10GHz  
主板HM65芯片组  
内存6 GB ( 海力士 DDR3 1333MHz )  
主硬盘西数 WDC WD10JPVT-00MS8TQ(1TB)  
声卡ALC269 (完美驱动 内置Mic可用) 网卡 RTL8168E (完美驱动) 无线 水星迷你无线网卡 (完美驱动) 触摸板三指  
显卡NVIDIA GeForce GT 520MX( 1 GB / 华硕 ) (已识别不能独立切换暂屏蔽了) + HD3000 (1G) (完美驱动 开启QE/CI)

点评 回复

评分 举报

发表于 2013-8-17 20:21:19 来自手机 | 只看该作者 | 生成文章

11F

雾冥 发表于 2013-8-17 20:02  
如果vooodooHDA 能达到和仿冒声卡驱动一样的效果 那仿冒不仿冒都差不多 另外不是懒不想仿冒 而是声卡所需的 ...

原版和voodoohda的最大区别就是由于是使用第三方驱动，导致的一些兼容性问题，比如五国，开机慢，音质当年只保证正常发生，至于各种声音增益就无法很好解决了，还有音量。。总体来说，还是有一点差距的至于codec，你可以找一个优盘，下载ubuntu12.4。iso。。用xubuntu写入优盘用优盘启动进入试用桌面提取就好。。很简单的。

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

点评 回复

评分 举报

发表于 2013-8-17 21:08:38 | 只看该作者 | 生成文章

12F

仰慕坛里大神！

点评 回复

评分 举报

发表于 2013-8-17 22:29:12 | 只看该作者 | 生成文章

13F

本帖最后由 neycwby09 于 2013-8-17 22:38 编辑

附送个 小黑人 图形界面的 zlib转换器  
没记错的话 这个软件是可以 把 .xml 跟 .xml.zlib 互相转换的  
默认的输出路径应该在 桌面 使用的时候 注意不要覆盖了桌面同名的 .xml 和 .xml.zlib

 [zlib转换器.zip](#) (166.94 KB, 下载次数: 861)

#没攀过峻岭，何以览美景# 关闭

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！  
英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

9 of 12

26/02/15 6:52 am

PCBETA论坛贵宾VIP

求71狐狸尾巴当抱枕.....  
外出南极洲旅游至今未归

UID2881599

帖子18307

PB币94392

贡献1

技术11225

活跃1341

热心会员

8周年会员

SRE



PCBETA BETA 2

UID161855

帖子627

PB币216

贡献0

技术6

活跃470

love2335



PCBETA BETA 1

UID2389472

帖子684

PB币2170

贡献0

技术121

活跃167

SRE

1



查看全部评分 龙心梦飞



きっと君は今日も、この道を訪れる。  
そして僕は今日も、ずっと見守るしかできない。  
君はあの木の先で、いつも通り隠れてる。  
私は気付かぬ振りしたまま通り過ぎた。  
本当は会いたかったんだ、触れたかっただ、話したかった。  
かわいい君と優しい僕が出会い、結ばれるエンド。  
何回だって神様に願ったよ、だけと悲しいくらいできないんだよ。  
ただ君の涙がやむまで、あの木でずっと待ってるだけだよ。

点评 回复

发表于 2013-8-17 22:33:11 | 只看该作者 | 生成文章

评分 举报

14F

love2335 发表于 2013-8-17 13:16

第三章、AppleHDA修改AppleHDA修改主要涉及到三部分，四个文件1、AppleHDA.kext/Contents/MacOS下的AppleHD ...

本帖最后由 love2335 于 2013-8-17 15:39 编辑

第三章、AppleHDA修改

AppleHDA修改主要涉及到三部分，四个文件

1、AppleHDA.kext/Contents/MacOS下的AppleHDA二进制文件，我们可以找一个我们这个型号已经仿冒成功的驱动再这个基础上修改，就不用给这个文件打补丁，具体的修改过程略过。

2、AppleHDA.kext/Contents/PlugIns/AppLeHDAHardwareConfigDriver.kext/Contents下面的Info.plist文件。

3、AppleHDA.kext/Contents/Resources下的layout86.xml.zlib和Platforms.xml.zlib数值可以自定，但是必须与dsdt和LayoutID保持一致。

的layout86.xml.zlib部分不明,请楼主说明一下



点评 回复

发表于 2013-8-17 22:33:19 来自手机 | 只看该作者 | 生成文章

评分 举报

15F

neycwby09 发表于 2013-8-17 22:29

附送个 小黑人 图形界面的 zlib转换器

感谢分享。有了这个就方便多了。

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

点评 回复

发表于 2013-8-17 22:35:10 | 只看该作者 | 生成文章

#没攀过峻岭，何以览美景# 关闭

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

10 of 12

26/02/15 6:52 am



PCBETA  
BETA 2

UID161855  
帖子627  
PB币216  
贡献0  
技术6  
活跃470

neycwby09



PCBETA  
论坛贵宾

VIP

求71狐狸尾巴当抱枕.....  
外出南极洲旅游至今未归

UID2881599  
帖子18307  
PB币94392  
贡献1  
技术11225  
活跃1341

热心会员

8  
Anniversary

SRE



PCBETA  
BETA 2

UID161855  
帖子627  
PB币216  
贡献0  
技术6  
活跃470

温梅生

在用的声卡驱动layout-id是12,请问unicode码是什么？

点评 回复

发表于 2013-8-17 22:35:17 | 只看该作者 | 生成文章

评分 举报

17F

love2335 发表于 2013-8-17 22:33  
感谢分享。有了这个就方便多了。

不谢~ 有图形界面能更方便一些 比命令行操作简单~

きっと君は今日も、この道を訪れる。  
そして僕は今日も、ずっと見守るしかできない。  
君はあの木の先で、いつも通り隠れてる。  
私は気付かぬ振りしたまま通り過ぎた。  
本当は会いたかったんだ、触れたかっただ、話したかった。  
かわいい君と優しい僕が出会い、結ばれるエンド。  
何回だって神様に願ったよ、だけと悲しいくらいできないんだよ。  
ただ君の涙がやむまで、あの木ですずっと待ってるだけだよ。

点评 回复

发表于 2013-8-17 22:38:40 | 只看该作者 | 生成文章

评分 举报

18F

Platforms.xml.zlib也不太明,看图片里出现了9>34为何下一个就到3和25呢？

点评 回复

发表于 2013-8-17 22:47:07 | 只看该作者 | 生成文章

#没攀过峻岭，何以览美景#

关闭

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！  
英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

关注远景官方微信

微信扫一扫  
轻松获取邀请码

11 of 12

26/02/15 6:52 am



PCBETA BETA 1

待定

☆☆☆

UID

2351712

帖子

607

PB币

0

贡献

0

技术

0

活跃

235

love2335



PCBETA BETA 1

☆☆☆

UID

2389472

帖子

684

PB币

2170

贡献

0

技术

121

活跃

167

值得学习啊

piumson

点评

回复

发表于 2013-8-17 23:15:27 来自手机

| 只看该作者

| 生成文章

评分

举报

20F

SRE 发表于 2013-8-17 22:33

本帖最后由 love2335 于 2013-8-17 15:39 编辑

可以参照我发的那个文件来，注意的只是一个数值和layoutid

Hasee UN34 D2

不玩了，想发个硬件配置折腾了一个小时的敏感词汇。这是要闹哪样

点评

回复

评分

举报

发表新帖

返回列表12345678910...20下一页



| 添加附件

高级模式

发帖前请善用板块内的置顶帖和搜索功能，请尊重每一位分享者，不要使用纯字符等方式回帖。

您发表的内容可能会被审核，不要着急，我们的管理员将会尽快将内容审核通过。

回复本帖

☐ 回帖后跳转到最后一页

外置声卡 声卡 仿冒声卡 通信工程就业 苹果系统下载 扬声器下载 声卡价格

通信工程 声卡是什么 苹果4s升级 扬声器没声音 通信工程公司 苹果怎样下载 炒股入门知识 笔记本排名 通信工程考IT

商务合作 信息举报 职位招聘 联系我们

Copyright (C) 2005-2015 pcbeta.com, All rights reserved

Powered by Discuz! 沪ICP备10012085号

请勿发布违反中华人民共和国法律法规的言论，会员观点不代表远景论坛官方立场。

远景在线 | 远景论坛 | 苹果论坛 | Win10论坛 | Win8论坛 | Win7论坛 | Windows Phone论坛 | Office论坛 | 电脑硬件

网络社会  
征 信 网

#没攀过峻岭，何以览美景# 关闭

总有“芯”意：英特尔中国核心粉丝俱乐部邀你加入！

英特尔邀请你加入核心粉丝俱乐部，共享最“芯”科技！

12 of 12

26/02/15 6:52 am