

Skud Pai Sho

Tarihi ve Oyun Kuralları
@SkudPaiSho'ya aittir.

Pai Sho'yu mümkün kılan tüm anonim ve bilinmeyen
insanlara ithafen.



The Garden Gate: [SkudPaiSho.com](https://skudpaiشو.com)

The Garden Gate Discord: discord.gg/thegardengate

Bu Kural Kitabını indir: [SkudPaiSho.com/tgcset](https://skudpaiشو.com/tgcset)

Kural kitabı versiyon tarihi: Mart 2022

Bu kullanıcılara Skud Pai Sho'ya, The Garden Gate Topluluğuna ve bu Kural Kitabına olan katkılarından ötürü özel teşekkürler: SpinxKreuz, abacadaren, Cannoli, Monk_Gyatso, vescucci, Dallin, sirstotes, tree, ve tabi ki de, MrsSkud.

Türkçeye Çeviren: GoddessOfFrenchFries/Nora

İçindekiler

Skud Pai Sho'nun Başlangıcı	4...
Skud Pai Sho'nun Kuralları	5.
Genel Bakış	5
Oyunun Hazırlanması	5..
Oyunun Parçaları	5
Amaç: Uyum Halkası	7
Uyum ve Çatışma	7
Oyuna Başlama	8
Sıranızı Oynama	8
Basit Çiçek Taşlarının Özellikleri	9
Vurgu Taşlarının Özellikleri	10
Özel Çiçek Taşları	12
Hamle Örnekleri	13
Oyunu Bitirme	15
Skud Pai Sho Kurallar Referansı	16



Skud Pai Sho'nun Başlangıcı

"Eski Kurgusal Oyunlar" dediğim şeye hayranım. Bunlar, satranç gibi klasik oyunlarımızın muadili olan kurgusal dünyalarda gördüğümüz ama kendi kurgusal ayarlarından çıkartılıp bizim eğlenmemiz için hayata geçirilen oyunlardır. Eski kurgusal oyunların dünyasında Pai Sho bir hazinedir. Skud Pai Sho büyümekte olan benzersiz Pai Sho oyunlarından bir tanesidir. Satranç ve Damaya benzer olarak, bu oyunlar sıradan bir tahtada oynanır ama benzersiz kuralları, parçaları, temaları ve amaçları vardır. Bu Pai Sho oyunlarından herhangi birinin fanları bunu muhteşem *Avatar: Son Hava Bükücü* Dizisine borçlulardır.

Serinin birinci kitabında Pai Sho'yu ilk defa ekranda gördükten sonra ikinci kitaptaki görünüşü, Iroh Amca'nın yeğeninin "Pai Sho'nun bir oyundan daha fazlası olduğuna" emin olmasını sağlarken izleyiciyi daha da çok kendine çekiyor. Dizide sadece oyun tahtasının ve birkaç taşın gösterilmesine, ve hiçbir kural olmamasına rağmen birden fazla gerçek hayat Pai Sho oyunları Avatar: Son Hava Bükücü dizisinin çıkması ardından oluşmaya başladı.

Çiçek dizme temalı en yaygın kurallar serisine denk geldiğimde, bu kurallar hemen ilgimi çekti. Mekanikler benzersiz ve ilgi çekiciydi. Avatar'ın gerçek dünyasını ise gerçekten çağrıştırıyordu. Uygulama kısmında, kuralların çok fazla basitleştirmeye ihtiyacı olduğunu hissettim ki oyun yaklaşılabilir , oynanabilir ve eğlenceli olsun. Hemen işe koyuldum, ve benden önce bu işe giren tüm fanların inanılmaz çabalarının üstüne çalışmaya başladım. Aylarca kafa yorduktan, SkudPaiSho.com'u başkalarıyla oynanabilir hale getirmeye çalıştıktan ve düzelme yaptıktan sonra, Skud Pai Sho hayata gelmişti.

O zamandan beri SkudPaiSho.com (Diğer adıyla The Garden Gate) ve etrafındaki topluluk büyümeye devam etti. Diğer Pai Sho oyunları, Vagabond Pai Sho gibi, The Garden Gate'de oynanabilir hale getirildi. The Garden Gate Discord Topluluğuna siz de SkudPaiSho.com'dan katılabilir ve diğer oyunlar arkasındaki hikayeyi de keşfedebilirsiniz. Ama şimdi bir bardak çay hazırlayın, sayfaları çevirin, ve Skud Pai Sho oyununun keyfini çıkarın. 🌀

Skud Pai Sho'nun Kuralları

Buradan sonraki bölümler kuralları detaylı olarak inceler. Hızlı bir rehber için bu kurallar kitabının en arka sayfasına bakın.

Genel Bakış

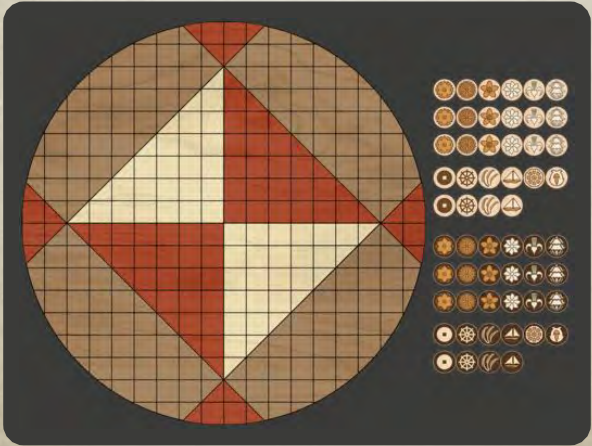
Skud Pai Sho'da 2 oyuncu da çiçekleri gereken ozisyona getirmeye çalışırken aynı zamanda taşları oynatarak rakibini engellemeye çalışırlar.

Oyunun Hazırlanması

İlk oyuncu, yani Ev Sahibi, açık renk taşlarla oynar. Diğer oyuncu, yani Misafir, koyu renk taşlarla oynar. Oyuncular tahtanın karşısına oturur ve tüm taşlarını yakın bir yere, üzleri yukarı bakacak şekilde yerleştirirler. Oynanmamış ve tahtada olmayan taşlarınız sizin Taş Haznenizdir.

Normalde, Ev Sahibi oyunu teklif eden kişidir, ve oyuncular tahtanın Kırmızı Bahçelerinden biri aşağıdaki gibi Ortadaki Bahçelerin sol altında kalacak şekilde otururlar.

Oyunun Parçaları



Pai Sho Tahtası

2 kişilik
Skud Pai Sho Taşları

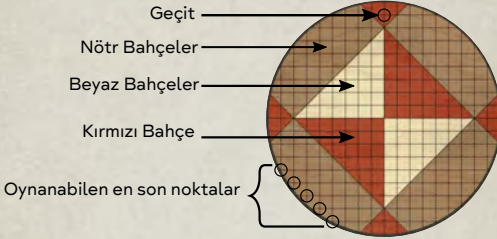
Tahta

Taşlar tahtanın çizgi kesişimlerinde oynanır, ve bunlara noktalar denir. Tüm görünen kesişimler oynanabilir noktaldır.

Tahta farklı kısımlardan oluşur:

- **Geçitler:** Kenardaki 4 kırmızı üçgenin tamamen içinde olan noktalar. 4 Geçit noktası vardır.
- **Nötr Bahçeler:** Kenarlardaki büyük kahverengi alanlar
- **Kırmızı Bahçeler:** Ortadaki büyük kırmızı alanlar
- **Beyaz Bahçeler:** Ortadaki büyük beyaz alanlar

Not. Kırmızı ve Beyaz Bahçelere toplu olarak Orta Bahçeler de denir.



Taşlar

Her oyuncunun bir set taşı olur. Ev Sahibi açık renk taşları, Misafir ise koyu renk taşları alır. Misafirin tüm taşları aşağıda gösterilmiştir.

Basit Çiçek Taşları (Hepsinden 3 tane)



Vurgu Taşları (Hepsinden 2 tane)



Özel Çiçek Taşları (Hepsinden 1 tane)



Not: Basit Çiçek Taşları kurallarda kısaltma isimleriyle kullanılacaktır, (Örnek: K3) ve bu isimler renklerini ve hareket uzaklıklarını gösterir. "Çiçek Taşı" terimi herhangi bir Basit veya Özel çiçek taşından bahsetmek için kullanılır.

Amaç: Uyum Halkası

Uyum Halkası oluşturan ilk oyuncu oyunu kazanır. Uyum Halkası, orta noktayan dokunmadan onu çevreleyen bağlı uyumlar zincirine denir.

Uyum ve Çatışma

Not: Geçitlerdeki çiçek taşları Büyüyen olarak, herhangi bir yerdeki çiçek taşları ise Açılan olarak adlandırılır.

Bir uyum, uyumlu ve aynı oyuncuya ait iki Açılan Çiçek Taşının aynı çizgi üzerinde olup aralarında bir taş veya geçit olmamasıyla oluşturulur. Çatışma, herhangi bir oyuncuya ait iki çatışan Açılan Çiçek Taşının aynı çizide olmasıyla oluşurdu fakat tahtadaki hiç bir taş asla çatışamaz. Yani, eğer çatışmayla sonuçlanacaksa o hamleyi yapamazsınız.

Hangi taşların uyum içerisinde olduğunu veya çatıştığını görmek için, Basit Çiçek Taşlarının Özelliklerin Kısımına bakın.

Uyum Halkası Örneği



✓ Ev Sahibi bir Uyum Halkasıyla kazanır. En kolay uyum halkaları 4 taştan oluşur fakat taş sayısının bir limiti yoktur.



✗ Tahtada Uyum Halkası yoktur. Oyuncuların Bağlı Uyum Zincirleri vardır fakat orta noktaya değmeden onu çevrelemiyorlardır.

Yeni Başlayanlar için: Oynarken, oyuncular anlaşıp tahtadaki Uyumları daha iyi görmek için aralarına küçük jetonlar koyabilirler.

Oyuna Başlama

Oyunculardan her biri oyuna kullanmak üzere 4 tane Vurgu Taşı seçer. Geriye kalan 4'ünü bir kenara koyun, oyunda kullanılmayacaklardır. Normalde ilk Ev Sahibi Vurgu Taşlarını seçer, sonra da Misafir kendininkileri seçer.

Yeni Başlayanlar İçin: Oyunu öğrenirken her Vurgu taşından bir tane seçin.

Ardından Misafir bir Basit Çiçek Taşı seçer. Her oyuncu karşı karşıya olan geçitlerde oyuna başlar. Ardından, oyuncular sırayla bu şekilde devam ederler, ve oyuna Misafir başlar.

Oyuncular resmi olmayan bir başlangıç yapmayı seçebilirler. Bu, ilk taşın geçitlerde bir sınırlama olmadan sıradan bir sıra gibi oynanmasına denir.



Misafirin K3 ile başladığı bir örnek.

Sıranızı Oynama

Sıranızda, ya çiçek eker ya da düzenlersiniz.

Ekme

Açık bir geçit varsa, çiçek ekebilirsiniz. Çiçek ekerken, bir tane Basit Çiçek taşını Taş Haznenizden açık bir Geçite koyarsınız.

Düzenleme

Düzenlerken, Çiçek Taşlarınızdan bir tanesini tahta üzerinde bir ya da daha fazla nokta oynatın. Maksimum hareket uzaklığını geçemezsiniz. Taşlar tahtadaki çizgiler üzerinde yukarı, aşağı, sola ve sağa hareket edebilir, fakat çapraz gidemezler. Başka taşların üzerlerinden atlayamazlar. Giderken yön değiştirebilirler.

Not: Eğer tüm geçitlerde taşınız varsa, sıradaki sıranızda geçitten çıkmanız beklenir. Ama bu turnuvalar ve kapışmalarda böyle olmak zorunda değildir.

Uyum Bonusu

Düzenlerken, taşlarınız arasında yen, bir uyum oluşturursanız, aşağıdaki Uyum Bonusu hareketlerinden birini yapabilirsiniz:

- Taş Haznenizden bir Vurgu Taşı yerleştirin.
- Açık bir Geçite Taş Haznenizden bir Özel Çiçek Taşı ekin.
- Büyüyen bir Çiçek Taşınız yoksa, açık bir Geçite Taş Haznenizden bir Basit Çiçek taşı ekin.

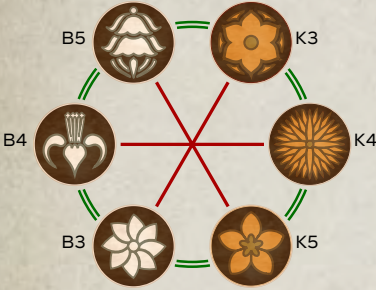
Yeni bir Uyum, sıranızın başında Uyum içerisinde olmayan iki taşın Uyumudur.

Basit Çiçek Taşlarının Özellikleri

Basit Çiçek Taşları oyuncular oyunun amacı olan Uyum Halkasına ulaşmaya çalışırken Uyum oluşturmak için Ekilir veya Düzenlenir.

Basit Çiçek Taşları:

- İsimlerindeki sayılar, maksimum ilerlemelerin gösterir.
- Sıralarını Zıt Renkte Olan Bahçelerde bitiremezler.
- Aşağıdaki Uyum Halkasında Sağlarındaki ve Sollarındaki taşlarla Uyum oluşturmurlar.
- Aynı sayı farklı renk olan taşlarla Çakışırlar.
- Üzerlerinde durarak Çakıştıkları Taşları yiyebilirler. Yeniken Taşlar oyundan çıkarılır.



Uyum sağlar
Çatışır

Uyum Halkası Basit Çiçek Taşlarının sırasındadır.

Kırmızı 3,4,5 Beyaz 3,4,5

Not: Taşlar kendileriyle ve kendinden iki taş uzaktaki taşlarla nötrlerdir.

Tahtada aynı çizgi üzerine gelebilirler fakat uyum yapmazlar.

Örnek Basit Çiçek Taşı Haraketleri

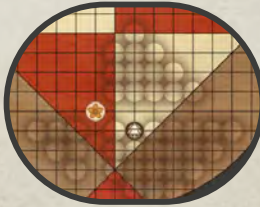
Bu örneklerde taşlar işaretli herhangi bir alana hareket edebilir. Bazı örnek yollar oklarla işaretlenmiştir.



K3 (3 Nokta ilerler)

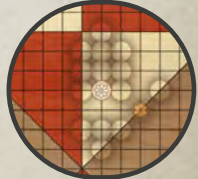


K4 (4 Nokta ilerler)
Not: Geçitin üstünden geçebilir ama orada duramaz.



B5 (5 Nokta ilerler) *Not: Zıt Renkte Olan*

Bahçeye giremez ama üstünden geçebilir. Çakışan bir taşla aynı çizgiye gelemmez.



B3 (3 Nokta ilerler)
Not: Rakibin K3'ünün üzerinde durarak onu yiyebilir.

K3 tarafından yenemez çünkü K3 Beyaz Bahçeye giremez

Vurgu Taşlarının Özellikleri

Vurgu Taşları sadece Uyum Bonusu sırasında oynanır. Kalıcı bir etki veya tek seferlik bir eylemle tahtanın manzarasını değiştirirler. Birinin sırasında Düzenleme yapılırken Vurgu Taşları hareket ettirilemez. Oyunun başında, her oyuncu oyun sırasında kullanmak üzere 4 Vurgu Taşı seçer.

Not: Vurgu Taşları bir Geçide yerleştirilemez, taşların Çatışmasına neden olacak şekilde oynanamaz veya bir Basit Çiçek Taşını Zıt Renkte olan bir Bahçeye, Geçite, bulunduğu Geçitin dışına veya tahtanın dışına taşımak için kullanılamaz.



Kaya Taş olmayan bir noktaya oynanır. Kayanın koyulduğu noktayı kesen dikey ve yatay çizginin üzerindeki tüm uyumları engeller. (iki oyuncu da dahil) Dümen tarafından oynatılamaz.



Düğüm Otu Taş olmayan bir noktaya oynanır. Otun koyulduğu noktanın etrafındaki 8 noktadaki tüm Uyumları iptal eder. (iki oyuncu da dahil)



Dümen Taş olmayan ve etrafında Kaya olmayan herhangi bir noktaya oynanır. Oynandığı zaman etrafındaki 8 noktadaki tüm taşları saat yönünde bir nokta oynatır.



Tekne Bir Vurgu Taşı veya bir Açılan Çiçek Taşı üzerine oynanır.

Bir Açılan Çiçek Taşı üzerine oynandığında: Çiçek Taşının yerini alır ve Çiçek Taşını Teknenin etrafındaki 8 noktadan birine oynatır.

Vurgu Taşı Üzerine Oynandığında: Hem Vurgu Taşını Hem Tekneyi oyundan kaldırıp noktayı boş bırakır.

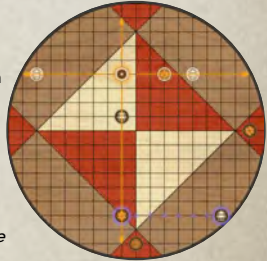
Örnek Vurgu Taşı Etkileri

Kaya: Vurgulanan satırlardaki Uyumlar iptal edilir, bu nedenle bu örnekte her oyuncunun Kaya tarafından iptal edilen bir Uyumu vardır. Kaya aynı zamanda Ev Sahibinin iki taşı arasında kaldığından o Uyumu bozar, fakat her taş bunu zaten yapabilir.

Not: Eğer Misafir güney Geçitteki K4'ünü güneydeki K3'ün altında veya üstünde olacak şekilde oynatırsa bir Uyum oluşmaz ve Uyum Bonusu alınmaz. K4 hala K3 ile sağdan veya soldan uyum oluşturabilir, çünkü o yatay çizgide bir Kaya yoktur.

Düğüm Otu: Bu taşın etrafındaki 8 noktadaki iki oyuncunun da taşları Uyum yapamaz. Bu örnekte 3 taş etkilenmiştir.

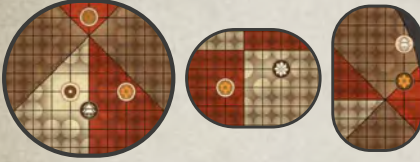
Not: Kaya üzerinde bulunduğu çizgilerdeki Uyumları iptal ederken, Düğüm Otu etrafında bulunan taşların hiçbir taşla uyum yapmasına izin vermez.



Örnek Vurgu Taşı Etkileri

Dümen: Sağda dümenin örnekleri vardır.

Aşağıdaki örneklerde, Dümenin koyulabileceği noktalar işaretlenmiştir. Oynanamadığı noktalarda ya Kayayı hareket ettirmeye kalkışır, ya bir Basit Çiçek Taşını Zıt Renkte Olan bir Bahçeye oynatmaya kalkışır, ya bir geçit üstüne veya geçitten dışarı oynatmaya kalkışır, ya bir taşı tahtadan dışarı çıkarır, ya da Çatışmaya sebep olur.



Örnek Dümen Hamleleri



Önce

Sonra



Önce

Sonra

Açılan Çiçek Taşı Üzerine oynandığında Tekne:

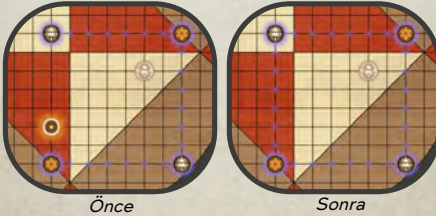


Önce

Sonra

Çiçek taşı her hangi oynanabilen bir noktaya oynatır (Yani Zıt Renkte Olan bir bahçeye, Çatışmaya yol açacak şekilde, bir Geçite ya da tahta dışına oynatamaz.) Bu örnekte, Misafir K3'ünü bir Uyum içerisine sokar ve Kayanın engellediği çizgi üzerinden çeker.

Vurgu Taşı üzerine oynandığında Tekne:



Önce

Sonra

Vurgu Taşı ve Tekne oyundan kaldırılır. Aynı yenen taşlar gibi, fakat nokta boş kalır. Bu örnekte, Tekneyi Kaya üzerine oynatmak Misafirin Uyum Halkasını tamamlar ve oyunu kazandırır.

Özel Çiçek Taşları

Özel Çiçek Taşları sadece Uyum Bonusu sırasında oynanır. Oynandıklarında, açık bir geçite ekilebilirler.



Beyaz Lotus

En fazla 2 nokta ilerler. İki oyuncunun da tüm Basit Çiçek Taşlarıyla Uyum oluşturur. Beyaz Lotus Uyumdayken, Uyum Basit Çiçek Taşına sahip oyuncuya aittir, Beyaz Lotus'a sahip olana değil. *Yani, Beyaz Lotus rakibinizin Basit Çiçek Taşıyla aynı çizgideyse, Uyum onundur, sizin değil.*



Burada, Misafir B4'ünü Ev Sahibinin Beyaz Lotusuyla Uyum yapmıştır. Yani Misafir Uyum Bonusu alır. Ev Sahibinin Beyaz Lotusu aynı zamanda bir dahaki turda kazanan Uyumu yapmak için de kullanılabilir.



İki oyuncunun da Beyaz Lotusu yan yana. Birbirleriyle Uyum içerisinde değiller, çünkü Beyaz Lotus sadece Basit Çiçek Taşlarıyla Uyum Oluşturabilir.



Orkide

En fazla 6 kare ilerler. Orkideyi Çevreleyen 8 noktada olan her taş hapsolür. Hapsolan taşlar Düzenleme yapılırken hareket ettirilemez, ama taş oynatan bir Vurgu Taşıyla oynatılabilirler.

Tahtada Açılan Beyaz Lotusunuz olduğunda, Orkideniz aynı zamanda Vahşi olur. Vahşi bir Orkide:

- Savunmasızdır: Rakibin tüm Asit Çiçek taşları tarafından yenebilir.
- Öfkelidir: Rakibin tüm Basit Çiçek Taşlarını yiyebilir.

Not: Açılan bir Beyaz Lotusu olmayan bir oyuncunun Orkidesi, ancak rakibin Vahşi Orkidesiyle yenebilir.



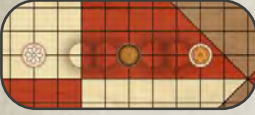
Her iki oyuncunun da Orkidesi, rakibinin Orkidesi tarafından hapsedilmiştir. Ev Sahibinin Orkidesi de Konuğun K4'ünü tuzağa düşürmüştür. Ev Sahibinin Beyaz Lotusu Açılmak üzere Geçitten dışarı çıkarsa, Ev Sahibinin Vahşi Orkidesi Misafirin K5'i tarafından yenebilir ve Misafirin Orkidesi artık hapsolmüş değildir.



Misafirin Orkidesi için bazı mümkün hareketler gösterilmiştir. Misafirin Açılan Beyaz Lotusu vardır, bu nedenle Orkidesi Vahşidir ve Ev Sahibinin herhangi bir Çiçek Taşını yiyebilir. Misafir Orkideyi hareket ettirmezse, Ev Sahibi Misafirin Orkidesini B3 veya K5 ile yiyebilir.

Hamle Örnekleri

Bir taşı hareket ettirirken, Çatışmaya neden olacağından belirli hareketlere izin verilmeyebilir. Bu, bir taş Çatıştığı bir taşla aynı hizada bir noktaya ulaştığında, ve aynı zamanda bir taş Çatışan taşlar arasında olduğunda ortaya çıkabilir. Bu durumda, taş hareket edemez, yani diğer iki taş Çatışmada bırakamaz.



Misafirin K3'ü ,B3 ve R3'ü
Çatışır halde bırakamaz.

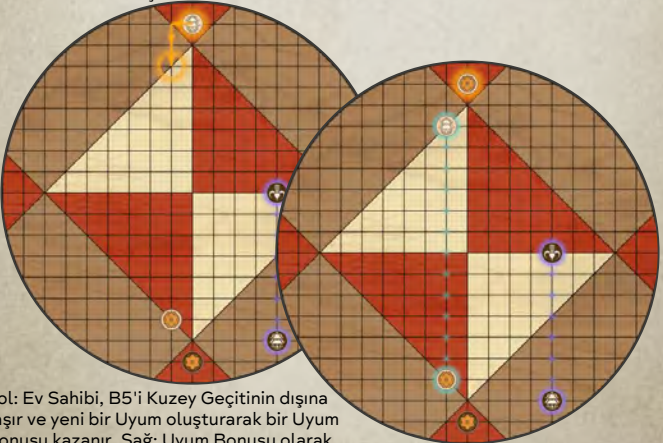


Misafirin K4'ü hareket edemez. İki
yoldan da Çatışma Tuzağına düşmüştür.

Not: Çatışma gelişmiş bir kuraldır ve tahtada gözden kaçırmak kolay olabilir. Oyun sırasında bir Çatışma fark edilirse, sorunu çözmek için bir sonraki sırayı kullanın ve normal şekilde oynamaya devam edin. Ya da, oyuncular Çatışma kuralı olmadan oynamayı kabul edebilir.

Örnek Sıralar

Bir sırada, bir oyuncu, Taş Haznesinden bir Basit Çiçek Taşını açık bir Geçite yerleştirir ya da zaten tahtada bulunan bir Çiçek Taşını hareket ettirerek ve eğer kazanırsa bir Uyum Bonusu eylemi gerçekleştirerek Düzenler. Aşağıda, bir oyuncunun Düzenlemesinden ve Uyum Bonusu eylemi gerçekleştirmesinden önceki ve sonraki tahta örnekleri verilmiştir.



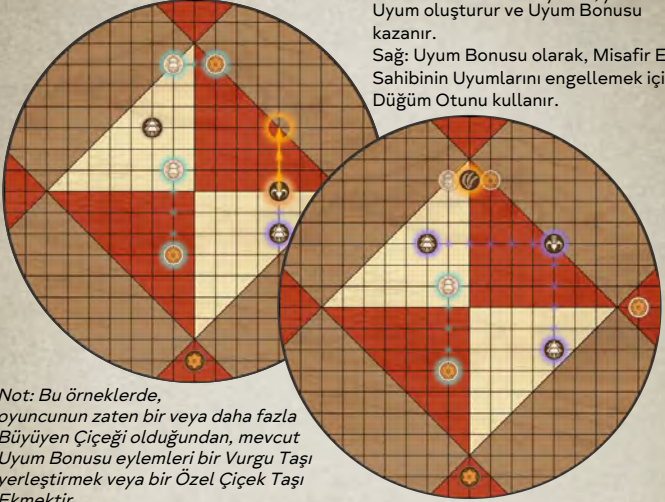
Sol: Ev Sahibi, B5'i Kuzey Geçitinin dışına taşır ve yeni bir Uyum oluşturarak bir Uyum Bonusu kazanır. Sağ: Uyum Bonusu olarak, Ev Sahibi K3'ü açık Geçite yerleştirir.

Ek Örnek Sıralar

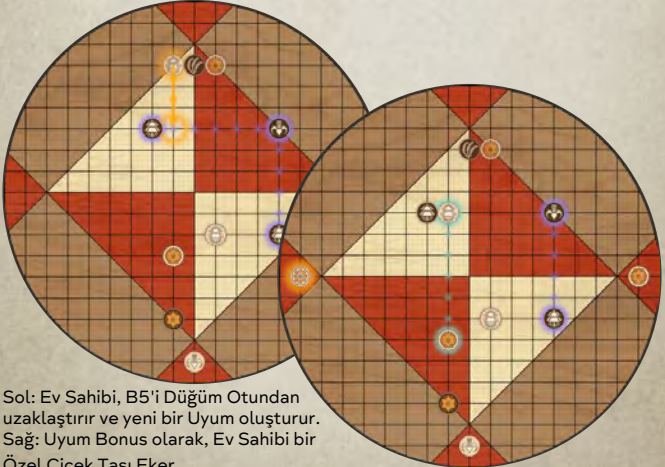
Bu örneklerde tahta, oyuncu taşları Düzenlemeden ve Uyum Bonusunu kullanmadan önce ve sonraki haliyle gösterilir.

Sol: Misafir B4'ünü oynatır, yeni bir Uyum oluşturur ve Uyum Bonusu kazanır.

Sağ: Uyum Bonusu olarak, Misafir Ev Sahibinin Uyumlarını engellemek için Düğüm Otunu kullanır.



Not: Bu örneklerde, oyuncunun zaten bir veya daha fazla Büyüyen Çiçeği olduğundan, mevcut Uyum Bonusu eylemleri bir Vurgu Taşı yerleştirmek veya bir Özel Çiçek Taşı Ekmektir.



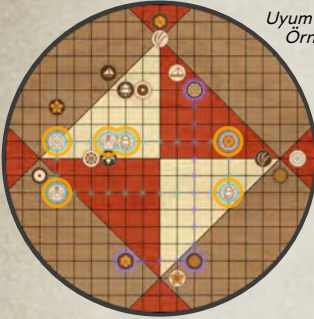
Sol: Ev Sahibi, B5'i Düğüm Otundan uzaklaştırır ve yeni bir Uyum oluşturur.
Sağ: Uyum Bonus olarak, Ev Sahibi bir Özel Çiçek Taşı Eker.

Oyunu Bitirme

Oyun Uyum Halkası oluřtuęunda, bir oyuncu son Basit iek Tařını oynadıęında, veya bir oyuncu ekildięinde biter.

Uyum Halkası

Bir Uyum Halkası, tahtanın merkez noktasını dokunmadan evreleyen baęlı bir Uyum zinciridir. Bir Uyum Halkası oluřturan bir oyuncu kazanır. Her iki oyuncu da Uyum Halkalarına sahip olabilir ve bu da berabere sonulanabilir.



*Uyum Halkası
rnekleri*



Son Basit iek Tařını Oynama

Bir oyuncu son Basit iek Tařını tahtaya oynadıęında oyun sona erer. Kazanan, daha fazla tahtanın kadrnlarını ayıran drt izęi zerinden geen Uyum yapan, yani daha fazla Orta izęi Geiřli Uyumuna sahip oyuncudur. Her iki oyuncu da aynı sayıda Orta izęi Geiřli Uyuma sahipse, oyun berabere kalır.



Hibir Orta izęi Geiřli olmayan tahta rneęi.
Tahtanın ortasından geen Uyumlar ya da Orta izęide tař bulunan Uyumlar sayılmaz.



Berabere. İki oyuncunu da 2 Orta izęi Geiřli Uyumu vardır.

ekilme

Bir oyuncu ekildięinde de oyun da sona erebilir. Rakibinize kazanmayı hak edecek kadar deęerli olduęunu dřndkleri bir hediye vermedike ekilirseniz kazanamazsınız. Pai Sho oyuncuları genellikle ay Setleri gzel bir bardak ayın keyfini ıkarırlar.

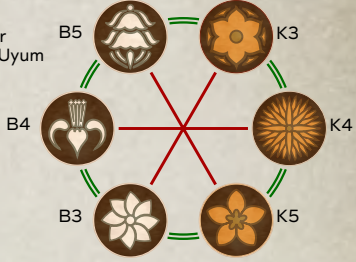
Skud Pai Sho Kurallar Referansı

Amaç: Uyum Halkası

Skud Pai Sho'nun amacı, tahtanın merkez noktasına dokunmadan onu çevreleyen bağlı bir Uyum zinciri olan bir Uyum Halkası oluşturmaktır.

Basit Çiçek Taşları

- Ekme yapılırken kullanılabilirler. Eğer başka bir Büyüyen Çiçek Taşı yoksa, Uyum Bonusu sırasında da kullanılabilirler.
- İsimleri ilerlereme mesafeleri ve renkleridir.
- Zıt Renkte Olan Bahçelerde hamlesini bitiremezler.
- Resimde yanındaki taşlarla Uyum yaparlar.
- Karşısındaki taşla çatışır.
- Çatıştıkları Taşları yiyebilirler.



Vurgu Taşları

- Uyum Bonusunda oynanırlar.
- Bir Geçide oynanamaz veya bir Çatışmaya neden olamazlar. Bir Taşı bir Geçite veya bir Geçitten dışarıya oynatamazlar. Zıt Renkli bir Bahçeye veya tahtadan dışarıya hareket ettiremezler.



Kaya: Bulduğu çizgiler üzerindeki tüm Uyumları iptal eder. Dümen tarafından oynatılamaz.



Dügüm Otu: Etrafındaki taşları Uyumunu bozar.



Dümen: Etrafındaki taşları kendi etrafında bir nokta saat yönünde ilerletir.



Boat: Etrafındaki noktalardan birine Çiçek Taşlarını taşımak için kullanılır. Ya da Vurgu Taşı olan bir noktayı temizler.

Özel Çiçek Taşları

- Uyum Bonusu olarak bir Geçite oynanırlar.



Beyaz Lotus: En fazla 2 nokta hareket eder. Her iki oyuncunun da tüm Basit Çiçek Taşları ile Uyum oluşturur. Bir rakibin Taşı ile olan Uyum rakibe aittir.



Orkide: En fazla 6 Boşluk hareket eder. Rakibin kendini çevreleyen tüm Çiçek Taşlarını hapsedir. Tahtada Açılan bir Beyaz Lotus varken, Orkide de vahşi olarak kabul edilir. Vahşi bir Orkide:

- Savumasızdır: Rakibin Çiçek Taşlarından herhangi biri tarafından yenilebilir.
- Öfkeli: akibin Çiçek Taşlarından herhangi birini yiyebilir.

Garden Gate'de Çevrimiçi oyna: SkudPaiSho.com

Garden Gate Discord Topluluğuna Katıl: discord.gg/thegardengate