Introdução à Pesquisa em Informática Introdução à Ciência



Prof. Lesandro Ponciano

Departamento de Engenharia de Software e Sistemas de Informação (DES)

Objetivos da Aula

- Contextualizar e motivar a pesquisa científica
- Conceitualizar ciência
- Introduzir as principais etapas da condução de pesquisas científicas
- Discutir os tipos de trabalho científico e a divulgação científica



"Trabalho em coisas que me agradam, com problemas que me interessam, particularmente, que considero bonitos. Frequentemente, os problemas considerados difíceis são fundamentais porque têm algo de grande interesse."

Artur Ávila - Brasileiro ganhador da Medalha Fields (Fapesp, Edição 223, set. 2014)



Ciência

- Conjunto provisório de conhecimentos prováveis
- Conhecimentos que podem ser submetidos a testes e verificação
- Conhecimentos que podendo ser a qualquer momento refutados

Investigação Científica



Prof. Lesandro Ponciano - PUC Minas

Explicação Científica



Método e Técnica

- Método
 - Um plano, que contém procedimentos
 - Maneira concreta de realizar a busca do conhecimento
 - Engloba tudo o que fazemos para adquirir o conhecimento desejado
- Técnica
 - Estabelece como fazer
 - Modo de agir para utilizar o método

Método Científico

"Sucessão de passos pelos quais se descobrem novas relações entre fenômenos que interessam a um determinado ramo científico ou aspectos ainda não revelados de um determinado fenômeno"

Passos do Método Científico

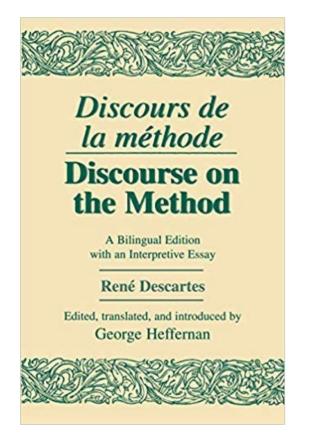
- 1) Formular questões ou propor problemas
- 2) Efetuar observações
- 3) Registrar cuidadosamente as observações feitas, procurando responder às perguntas formuladas ou resolver problemas propostos
- 4) Rever conclusões, ideias e opiniões anteriores que estejam em desacordo com as observações e as respostas resultantes

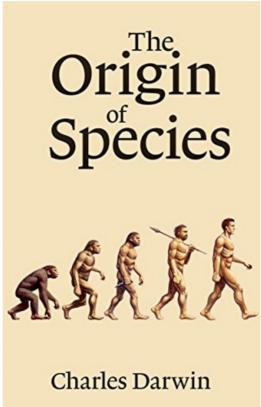
Pesquisa Científica versus Tecnológica

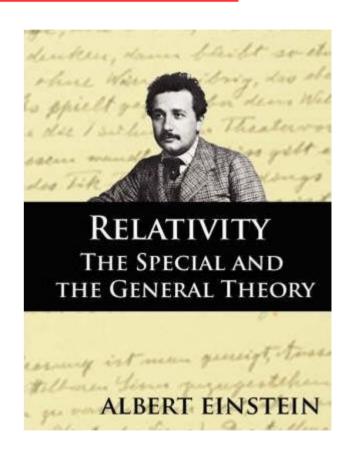
Ciência tem foco na teoria e tecnologia tem foco na tarefa

Característica	Pesquisa Científica	Pesquisa Tecnológica
Definição	Conhecimento da natureza e exploração desse conhecimento. (KNELLER, 1980)	"O estudo científico do artificial". "Tecnologia pode ser vista como o campo do conhecimento relativo ao projeto de artefatos e ao planejamento de sua realização, operação, ajuste, manutenção e monitoramento, a luz do conhecimento científico." (BUNGE, 1985)
Teorias	Amplo alcance e uso de idealizações, o que obriga a adaptar o conhecimento científico para possibilitar sua aplicação. (CUPANI, 2006).	Aplicação limitada, pois o conhecimento tecnológico é específico pra uma determinada tarefa. Dois tipos: substantivas (conhecimento sobre a ação tecnológica) e operativas (conhecimento sobre as ações de que dependem o funcionamento dos artefatos). (CUPANI, 2006)
Resultado	Descobrimento de algo existente. O produto é neutro (nem bom nem mau). (CUPANI, 2006; CUPANI, 2011)	Criação de algo novo. O produto não é nem pode ser neutro. É, no mínimo, ambivalente. (CUPANI, 2006; CUPANI, 2011)
Conhecimento	Descritivo (CUPANI, 2006)	Prescritivo. Específico. Peculiar. Conhecimento tácito, do saber-como. (CUPANI, 2006; CUPANI, 2011).

Produção Científica







Tipos de Trabalho Científico

- Resumo
- Resenha
- Pôster científico
- Relatório
- Artigo científico
- Monografia

- Projeto de pesquisa
- Trabalho de Conclusão de Curso (TCC)
- Dissertação de Mestrado
- Tese de Doutorado

Revisão por Pares

Peer review

 O trabalho científico é revisado por pares que precisam aprovar o trabalho para que ele seja publicado

Blind peer review

- A revisão é cega
- Os autores não sabem quem são os revisores

Double blind peer review

- A revisão é dupalmente cega
- Autores não sabem quem são os revisores e os revisores não sabem quem são os autores

Onde se faz Pesquisa?

Universidades, institutos de pesquisa, empresas

Vol. LIX. No. 236.]

October, 1950

MIND

A QUARTERLY REVIEW

OF

PSYCHOLOGY AND PHILOSOPHY

I.—COMPUTING MACHINERY AND INTELLIGENCE

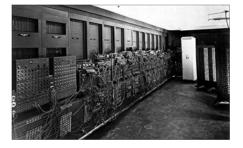
By A. M. TURING

1. The Imitation Game.

I PROPOSE to consider the question, 'Can machines think?' This should begin with definitions of the meaning of the terms 'machine' and 'think'. The definitions might be framed so as to reflect so far as possible the normal use of the words, but this attitude is dangerous. If the meaning of the word 'machine' and 'think' are to be found by examining how they are commonly used it is difficult to escape the conclusion that the meaning and the answer to the question, 'Can machines think?' is to be sought in a statistical survey such as a Gallup poll. But this is absurd. Instead of attempting such a definition I shall replace the question by another, which is closely related to it and is expressed in relatively unambiguous words.

The new form of the problem can be described in terms of a game which we call the 'imitation game'. It is played with three people, a man (A), a woman (B), and an interrogator (C) who may be of either sex. The interrogate stays in a near the part from the other two. The object of the game for the interrogator is to determine which of the other two is the man and which is the woman. He knows them by labels X and Y, and at the end of the game he says either 'X is A and Y is B' or 'X is B and Y is A.' The interrogator is allowed to put questions to A and B

C: Will X please tell me the length of his or her hair? Now suppose X is actually A, then A must answer. It is A's 28

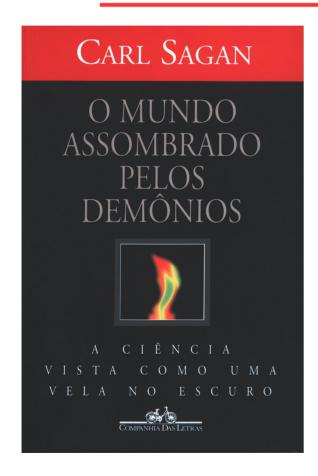




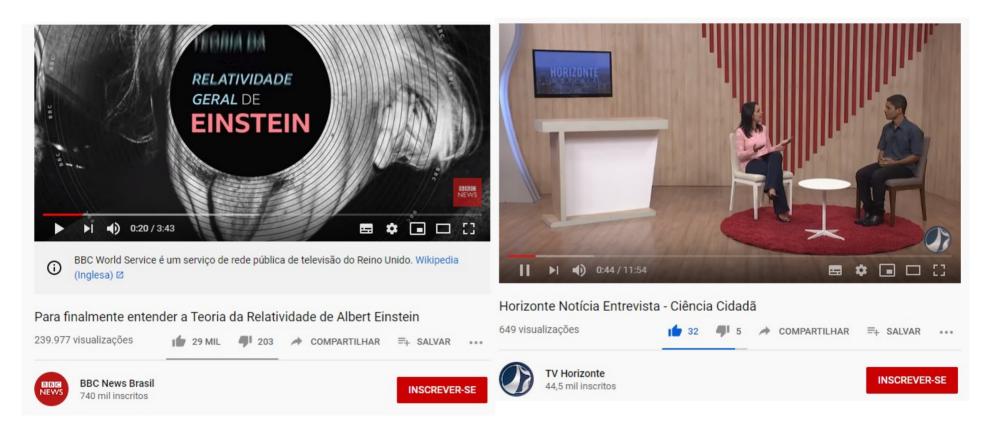




Divulgação Científica

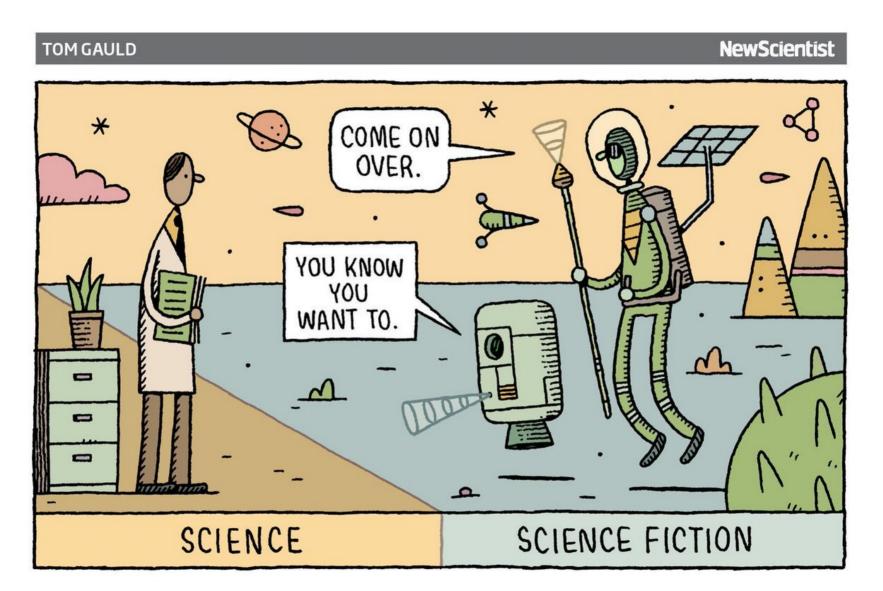






https://www.youtube.com/watch?v=fwzzgJOLZkM

https://www.youtube.com/watch?v=SVMZ7IAZI04



Referências

- Nos slides estão os links de onde os exemplos foram extraídos
- Leituras complementares
 - CERVO, Amado Luiz; BERVIAN, Pedro Alcino; SILVA, Roberto da. Metodologia científica. 6. ed. São Paulo, SP: Pearson, 2007. ISBN 9788576050476
 - CRESWELL, John W. Projeto de pesquisa métodos qualitativo, quantitativo e misto. 3. Porto Alegre Bookman 2010. ISBN 9788536323589.
 - WAZLAWICK, Raul Sidnei. Metodologia de pesquisa para ciência da computação. 2. ed. rev. e atual. Rio de Janeiro: Elsevier, 2014. xv, 146 p. ISBN 9788535288721.