

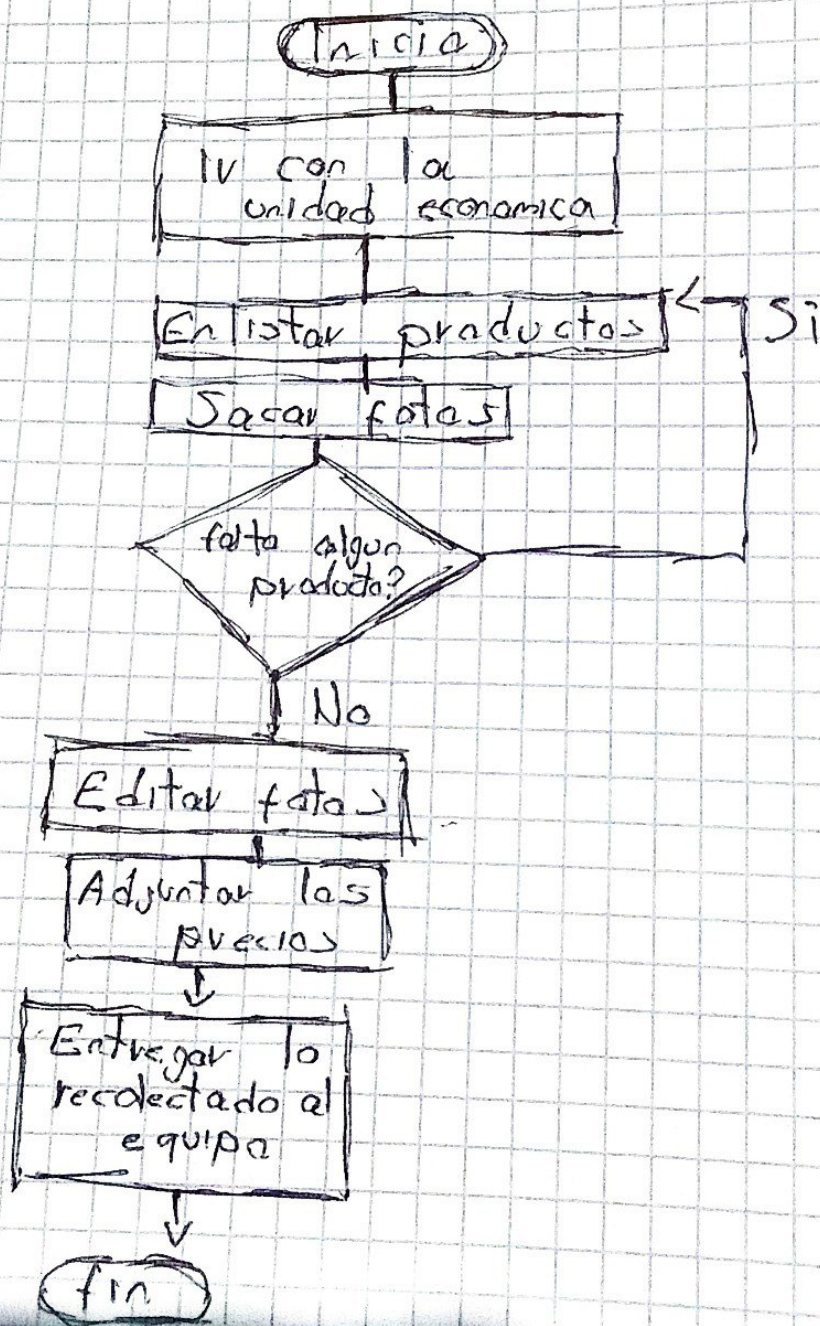
Diagrama de Flujo (continuación)

Objetivo

Ejercicios

De acuerdo a lo investigado en los diagramas de flujo, se trabajarán en equipo y de acuerdo a su proyecto analizarán las diferentes sprint que se realizan durante el segundo parcial por lo que se entregará el avance de cada uno y desarrollarán estos sprint en diagramas de flujo. Estos se ilustrarán o representarán en tu libreta.

- Diagrama de flujo Checoleccion de imagenes y precios?



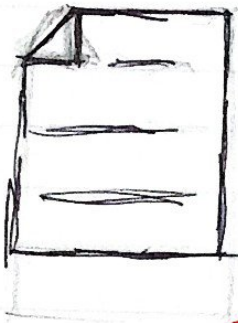
2-Sep-20

Crystal

Es una familia de Metodologías que se adaptan a la diversidad de proyectos

Son un enfoque de gestión de proyectos que prioriza la flexibilidad, colaboración y la entrega de Software funcional

Tienen como objetivo el adaptarse rápidamente a los cambios y a satisfacer las Necesidades del Cliente



Metodologías Agiles



Scrum

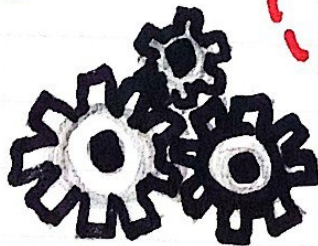
Es un Marco de trabajo de las Metodologías ágiles que permite abordar problemas complejos de manera iterativa e incremental.

Canvas

Es una herramienta ágil, el Business Model Canvas fue creado para visualizar y desarrollar modelos de Negocio de forma rápida y flexible

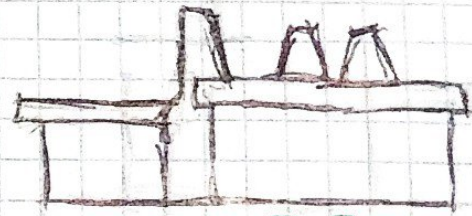
Lean

Su objetivo es entregar el Mayor Valor posible al Cliente Usando lo Mínimo Coste y Recursos



Kanban

Es un sistema que utiliza tableros y tarjetas para mostrar el progreso para optimizar el flujo



Kanban = Tarjeta Visual

1940

Creado por Taiichi Ohno con el fin de controlar y mejorar el flujo de producción de piezas en fábricas.

1980

Empresas globales comienzan a estudiar el TPS, difundiendo los conceptos de Kanban junto con Lean.

2010

David J. Anderson publica "Kanban: Un libro que formaliza el Método Kanban como un enfoque evolutivo".

2020

Usado en gestión de proyectos, operaciones, marketing etc. con gestión de flujo.



60's

Se desarrolla como producción de otras industrias.



90's

Se Expande Mundialmente.



2011

Se extiende como metodología Agil.

Actualmente es una Metodología primordial.

1953

Toyota implementa Kanban como parte integral de su Sistema de Producción Toyota (TPS), teniendo una gran eficiencia.

2004

David J. Anderson adopta Kanban a entornos del desarrollo de el Software, obteniendo una mejora continua.

2011

Kanban se incorpora como Complemento o alternativas a otras Metodologías ágiles como Scrum.

