

Bryan Ignacio Valenzuela Cáceres

Ingeniero en Negocios Internacionales | Desarrollador Full Stack

+569 94777018 | 1bryanvalenzuela@gmail.com | www.bryanvalenzuela.dev

Experiencia Laboral

Desarrollador Full Stack

Febrero, 2025 – Actualidad

Empresas Nemo

- Aporté al desarrollo de una pagina web para los clientes y también al desarrollo de un portal para los empleados, tanto en front-end como en back-end. Utilizando HTML, Javascript, Python y SQL (React, Django y PostgreSQL).

Actividades independientes

Marzo, 2024 - Actualidad

- Trabajé y entregué proyectos para diversos clientes, como por ejemplo: Informes PowerBI, Web Scraping, APIs y Dashboards interactivos en Web.

Practica profesional como analista BI

Marzo, 2023 – Agosto, 2023

Universidad de Valparaíso

- Creación de reportes y presentaciones para apoyar las asesorías de la Universidad, ayudando en la toma de decisiones de las empresas o pymes asesoradas. Usando Python y SQL para limpiar y transformar los datos y PowerBI y PowerPoint para presentar la información encontrada.

Proyectos

Portafolio

- Distintos proyectos con uso de Javascript y Python, con interfaz de usuario, base de datos, operaciones CRUD, sistema de autenticación y permisos, formularios, RestAPI, etc.
- Diversos análisis con aplicación de técnicas de predicción (forecasting, arima), regresión lineal, machine learning (sklearn, randomforestregressor, xgbregressor) y herramientas de procesamiento de lenguaje natural (transformers, automodel) para encontrar insights y mejorar la toma de decisiones.

Habilidades

Lenguajes de programación: Python, Javascript, SQL, DAX, HTML y CSS

Herramientas digitales: Excel, PowerBI, Tableau, Github y AWS

Idiomas: Ingles B2 y Francés A1

Habilidades blandas: Autodidacta, cooperativo, responsable, adaptativo y de aprendizaje rápido.

Certificados

Python for Data Science, AI & Development

IBM / 2024

Intermediate PostgreSQL

University of Michigan / 2024

Titulo de Ingeniero en Negocios Internacionales

Universidad de Valparaíso / 2023