

**IMPORTANTE:** No se debe incluir código obsoleto o que no cumpla ninguna función dentro del parcial.  
Se pueden bajar templates de internet o traer código ya hecho.

- 1.- (0,5 pt) **Auto.php**: Crear la clase AUTO con atributos privados (patente, marca y color), un método de instancia ToString() y un método de clase GuardarEnArchivo(Auto).
- 2.- (0,5 pt) **AutoNexo.php**: (no tiene lógica, sólo llamadas a métodos.) Recibe por GET los siguientes datos: patente, marca y color, crea el objeto de tipo AUTO y lo guarda en el archivo `./autos/autosActuales.txt` (en un renglón distinto).
- 3.- (1 pt) **ValidarAuto.php**: Recibe por POST la patente y la marca, si coincide con algún registro de los cargados en el archivo de texto, retorna el mensaje "Auto existente" (con los datos del mismo), caso contrario, retorna "Auto inexistente".
- 4.- (1 pt) **Patineta.php**: Crear la clase PATINETA con dos atributos privados: marca, precio y pathFoto, que implemente la interface IVendible con el método PrecioMasIva().  
PATINETA tiene el método público y de clase RetornarArrayDePatinetas(), que retorna un array de 7 patinetas distintas (hardcodearlas).
- 5.- (1 pt) **VenderPatinetas.php**: Recibe por GET la marca y la cantidad. Si la marca existe, retorna el precio total a pagar (con IVA incluido).  
Si no se encuentra la marca, retorna un mensaje informando lo acontecido.
- 6.- (2 pts) **AltaPatinetas.php**: Recibe por POST la marca, el precio y la foto de la patineta. Los datos de las patinetas se guardan en la BASE DE DATOS **recu**, en la tabla **patinetas**.  
Guardar la foto en un subdirectorío `./patinetasImagen/` con la marca de la patineta punto hora minutos y segundos  
(Ejemplo: **santacruz.102236.jpg**).
- 7.- (2 pts) **Grilla.php**: Muestra una tabla con todas las patinetas. Mostrando la marca, precio e imagen correspondiente.  
Crear un nuevo método estático en la clase PATINETA, que retorne un array de objetos de tipo Patineta (recuperadas de la base de datos).
- 8.- (2 pts) **PatinetasFiltradas.php**: Si recibe por POST el parámetro "marca", mostrará todas las patinetas cuya marca coincida con la recibida por parámetro.  
Si recibe por GET el parámetro "precio", mostrará todas las patinetas cuyo precio sea menor o igual al recibido.  
Cualquier otro parámetro recibido, tanto por GET como por POST, mostrará un mensaje con las opciones válidas.
- 9.- (2 pts) **BorrarPatinetas.php**: Si recibe una marca por GET, retorna si la patineta está en la base de datos o no.  
Si la recibe por POST, con el parámetro "queDeboHacer" igual a "borrar", se borra la patineta de la base de datos y se mueve la foto al subdirectorío `./patinetasBorradas/`, con el nombre formado por la marca punto 'borrado' punto hora minutos y segundos del borrado (Ejemplo: **santacruz.borrado.105905.jpg**).
- 9.- (2 pts) **ModificarPatinetas.php**: Recibe la marca, precio y la foto de una Patineta, si existe (buscar por marca), se guardan los nuevos datos en la base de datos.  
La foto anterior se elimina del subdirectorío `./patinetasImagen/` y se reemplaza por la nueva (con el nuevo nombre).  
Si no se encuentra el helado a ser modificado, informar por medio de un mensaje.

#### PUNTOS - NOTA

8 pts-----> 4  
9 pts-----> 5  
10 pts-----> 6  
11 pts-----> 7  
12 pts-----> 8  
13 pts-----> 9  
14 pts-----> 10