

Aclaración: las responsabilidades de cada integrante del equipo deben estar detalladas en el README del Github. De la siguiente manera:

- i. Apellido.
- ii. Nombre.
- iii. Módulos (objetivos) a desarrollar.
- iv. Fecha de inicio.
- v. Fecha de fin
- vi. Branch (si tiene).

De no lograr un integrante del equipo la funcionalidad, se deberá cambiar ese módulo a otro integrante y esto debe quedar informado en el README.

Requerimientos 1era fecha:

- Datos cargados de tres (3) meses de operaciones (simuladas).
- Todos los ABM completos por integrante.
- Todos los QR completos por integrante.
- Seis (6) responsabilidades completas por alumno.
- Splash con animación.
- Sonidos con posibilidad de desactivarlos desde la app.
- Push notification.

Requerimientos 2da fecha:

- Ocho (8) responsabilidades completas por alumno.
- Login con redes sociales (Facebook, Google+, etc.)

Requerimientos 3era fecha o posterior

Aplicaciones de gestión por dispositivos móviles. Todas las aplicaciones deben tener:

- 1- Push notification.
- 2- Carga de datos por medio de formularios (ej: ABM usuarios).
- 3- Lectura de distintos códigos QR.
- 4- Cargado de datos por medio de un archivo (JSON / EXCEL).
- 5- Generación de documentos (JSON / EXCEL).
- 6- Una encuesta de 5 (cinco) preguntas cómo mínimo, en distintos controles, con las estadísticas de los resultados (*).
- 7- Deben tener gráficos estadísticos (torta, barra, etc.).
- 8- Los tipos de usuarios deben ser:
 - a. ● supervisor
 - b. ● empleado (tipos: mozo, cocinero, bartender, metre, cajero, etc.)
 - c. ● cliente (tipos: registrado o anónimo)
 - d. ● dueño

Objetivos:

Lograr una aplicación utilizando el hardware del dispositivo móvil para la gestión de información, enfocada en la experiencia de usuario.

El enfoque va a estar dado por los usuarios de un RESTAURANT, el cual apunta todos sus esfuerzos en mejorar la utilización de su servicio por medio de una aplicación para celulares.

A- Alta de dueño / supervisor

1. Se cargarán: nombre, apellido, DNI, CUIL, foto y perfil.
2. La foto se tomará del celular.
3. Brindar la posibilidad de contar con un lector de código QR para el DNI, que cargará la información disponible (sólo aplicable a aquellos documentos que lo posean).
4. Esta acción la podrá realizar el supervisor o el dueño.

B- Alta de empleados

1. Se cargarán: nombre, apellido, DNI, CUIL, foto y tipo de empleado.
2. La foto se tomará del celular. La foto puede ser tomada luego de realizar el alta.
3. Brindar la posibilidad de contar con un lector de código QR para el DNI, que cargará la información disponible (sólo aplicable a aquellos documentos que lo posean).
4. Esta acción la podrá realizar el supervisor o el dueño.

C- Alta de platos y bebidas

1. Se carga el nombre, la descripción, tiempo de elaboración, precio y su respectiva cantidad.
2. Con 3 fotos tomadas del celular.
3. Lector de código QR de los productos.
4. Esta acción la podrá realizar el cocinero o el bartender.

D- Alta de cliente

1. Se ingresará el nombre, apellido, DNI, y foto.
2. La foto se tomará del celular.
3. Si se registra como 'anónimo' solo se cargaran el nombre y la foto.
4. Brindar la posibilidad de contar con un lector de código QR para el DNI, que cargará la información disponible (sólo aplicable a aquellos documentos que lo posean).
5. Esta acción la podrá realizar el cliente, el mozo o el metre.

E- Alta de Mesa

1. Se cargará el número, la cantidad de comensales, y el tipo (VIP, para discapacitados, etc.)
2. Con foto tomada del celular.
3. Lector de código QR.

F- QR de ingreso al local:

1. Para ponerse en la lista de espera.
2. Para acceder a la encuesta de antiguos usuarios.

G- QR de la mesa

1. Para relacionar al cliente con una mesa.
2. Para ver el estado del pedido.
3. Para acceder a la encuesta de satisfacción.

H- QR de propina:

1. Que establezca el nivel de satisfacción del cliente, estableciendo el porcentaje de propina a la cuenta (Excelente -> 20%; Muy Bien -> 15%; Bien 10%; Regular -> 5%; Malo -> 0%).

Excluyente: Traer Los qr impresos en PAPEL y los qr de productos (gaseosa, agua, cerveza y vino).

Encuesta con estadísticas Según el usuario

I- Cliente

1. Se le permitirá cargar una encuesta de satisfacción por medio de un formulario, con la opción de cargar 3 (tres) fotos máximo, relacionada a la encuesta.
2. Con mínimo un tipo de cada uno de estos controles (range, input, radio, check, select).
3. Mostrar los gráficos de las estadísticas obtenidas de cada uno de los ítems.

J- Empleado

1. Cada vez que ingresa o sale del trabajo, debe cargar una encuesta de como fue entregado el espacio de trabajo, con una imagen obligatoria relacionada.
2. Con mínimo un tipo de cada uno de estos controles (range, input, radio, check, select).
3. Mostrar los gráficos de las estadísticas obtenidas de cada uno de los ítems de ese vehículo.

K- Supervisor

1. Puede seleccionar un empleado o un cliente para cargar un formulario con datos referente al mismo.

2. Con mínimo un tipo de cada uno de estos controles (range, input, radio, check, select).
3. Mostrar los gráficos de las estadísticas obtenidas de cada uno de los ítems de ese empleado / cliente según corresponda.

Gestión

L- Pedir platos y bebidas

1. Tanto el cliente como el mozo puede realizar un pedido (para).
2. se ingresa una dirección y un horario de salida.
3. se guarda la posición de gps del celular para tomar la distancia y mostrar en un mapa.
- 4.

M- Tomar pedido :

1. A los empleados les aparece el listado de los pedidos pendientes (según corresponda)
2. El empleado debe tomar la responsabilidad de realizar el pedido, poniendo un tiempo de espera mínimo para dicha tarea.
3. Una vez terminado el pedido, el empleado debe realizar el cambio de estado del pedido.

N- Hacer reservas agendadas :

1. Permitir reservar por horario y fechas (solo usuarios registrados).
2. se guarda la posición de gps del celular para tomar la distancia y mostrar en un mapa.no pueden ser utilizadas desde 40 min. antes de la reserva.
3. las mesas reservadas las asigna el encargado.

Push Notification

O- Pedir mesa

1. Envía un push a todos los mozos y supervisores.

P- Pedido de platos y bebidas:

1. Envía un push a los empleados Correspondiente.

Q- Hacer reservas agendadas :

1. Envía un push al supervisor y luego al cliente cuando se aceptó su reserva y se le asignó la mesa.

Delivery

R- Realizar pedido con gps o dirección.

1. Se podrá ingresar una dirección de entrega o se podrá tomar las coordenadas de GPS para saber donde entregar el pedido, (al cargar una dirección, igualmente en nuestro sistema queda registrada la posición del GPS en nuestro sistema).
2. Se debe agregar el tiempo de demora del plato más la demora en el traslado, tomada por la distancia entre el local y la dirección de entrega.

S- Mapa de ruta hasta el domicilio de entrega.

1. Se muestra la dirección de entrega y los datos del cliente incluyendo la foto.
2. Se tiene una ventana de conversación con el cliente (chat), para que el encargado del delivery tenga comunicación directa con el cliente.

T- Juego 10% de descuento

U- Juego para una bebida gratis

V- Juego para un postre gratis

1.

¡Atención!: El sistema va a sufrir cambios de requerimientos durante el desarrollo del mismo, Verificar periódicamente el repositorio:

https://github.com/octaviovillegas/TP_PPS_2018_Comanda