

# 课程安排

- Spring的概述
- Spring的入门





## Spring的概述-什么是Spring

- Spring 是一个开源框架
- Spring 为简化企业级应用开发而生. 使用 Spring 可以使简单的 JavaBean 实现以前只有 EJB 才能实现的功能
- Spring 是JavaSE/EE的一站式框架

## Spring的概述-什么是Spring

### • 方便解耦,简化开发

- Spring就是一个大工厂,可以将所有对象创建和依赖关系维护,交给Spring管理

#### • AOP编程的支持

- Spring提供面向切面编程,可以方便的实现对程序进行权限拦截、运行监控等功能

#### • 声明式事务的支持

- 只需要通过配置就可以完成对事务的管理,而无需手动编程

# Spring的概述-Spring的优点

#### • 方便程序的测试

- Spring对Junit4支持,可以通过注解方便的测试Spring程序

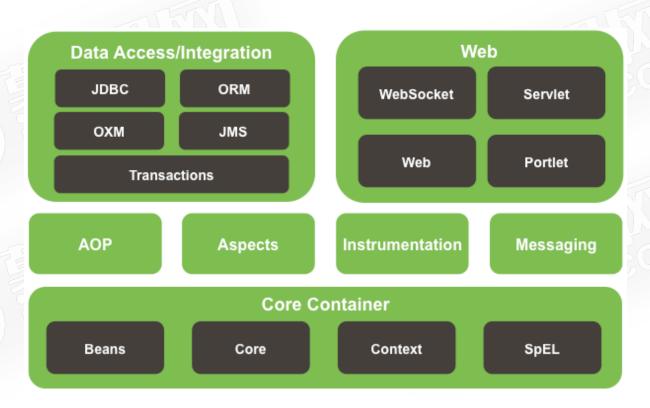
### • 方便集成各种优秀框架

Spring不排斥各种优秀的开源框架,其内部提供了对各种优秀框架(如:Struts、 Hibernate、MyBatis等)的直接支持

#### • 降低JavaEE API的使用难度

- Spring 对JavaEE开发中非常难用的一些API ( JDBC、 JavaMail、远程调用等 ) ,都提供了封装 ,使这些API应用难度大大降低

# Spring的概述-Spring的模块



- 下载Spring最新开发包
- 复制Spring开发 jar包到工程
- 理解IOC控制反转和DI依赖注入
- 编写Spring核心配置文件
- 在程序中读取Spring配置文件,通过Spring框架获得Bean,
   完成相应操作

- 官方下载Spring 4.x 最新开发版本
  - http://repo.springsource.org/libs-release-local/org/springframework/spring
- Spring 4.2版本目录结构



- 导入Spring核心开发包到创建工程
  - commons-logging-1.1.3.jar
  - spring-beans-4.0.0.RELEASE.jar
  - spring-context-4.0.0.RELEASE.jar
  - spring-core-4.0.0.RELEASE.jar
  - spring-expression-4.0.0.RELEASE.jar

集成log4j 导入log4j jar包

HelloTest类中使用 UserService类对象

```
传统方式: UserService userService = new UserService();
```

```
public void demo1(){
  // 使用Spring的工厂:
  ApplicationContext applicationContext = new
ClassPathXmlApplicationContext("applicationContext.xml");
  // 通过工厂获得类:
  UserService userService = (UserService)
  applicationContext.getBean("userService");
  userService.sayHello();
```

- IOC Inverse of Control 反转控制的概念,就是将原本在程序中手动创建UserService对象的控制权,交由Spring框架管理
- 简单说,就是创建UserService对象控制权被反转到了Spring框架