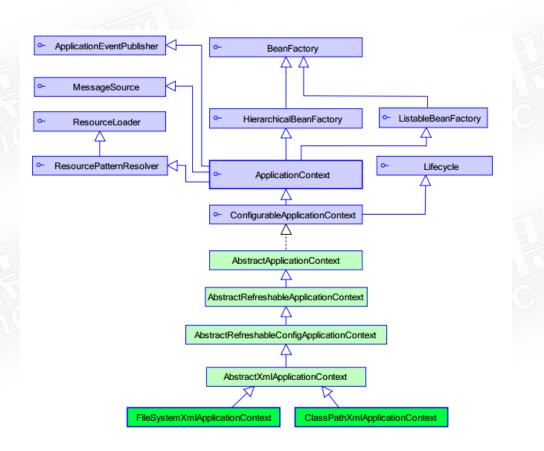


### 课程安排

- Spring的工厂类
- Spring的Bean管理 (XML方式)
- Spring的属性注入(XML方式)
- Spring的Bean管理 (注解方式)
- Spring的属性注入(注解方式)

# Spring的工厂类



# Spring的Bean管理(XML方式)

#### 三种实例化Bean的方式

- 使用类构造器实例化(默认无参数)
- 使用静态工厂方法实例化(简单工厂模式)
- 使用实例工厂方法实例化(工厂方法模式)

#### Bean的配置

#### • id和name

- 一般情况下,装配一个Bean时,通过指定一个id属性作为Bean的名称
- id 属性在IOC容器中必须是唯一的
- 如果Bean的名称中含有特殊字符,就需要使用name属性

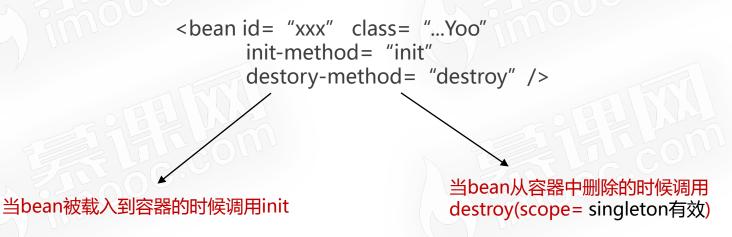
#### class

- class用于设置一个类的完全路径名称,主要作用是IOC容器生成类的实例

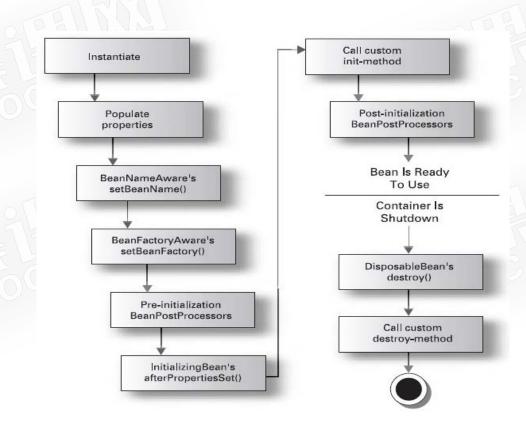
#### Bean的作用域

| 类别        | <mark>说明</mark>  |
|-----------|--|
| singleton | 在SpringIOC容器中仅存在一个Bean实例,Bean以单实例的方式存在   |
| prototype | 每次调用getBean()时都会返回一个新的实例   |
| request   | 每次HTTP请求都会创建一个新的Bean,该作用域仅适用于<br>WebApplicationContext环境                             |
| session   | 同一个HTTP Session共享一个Bean,不同的HTTP Session使用不同的<br>Bean。该作用域仅适用于WebApplicationContext环境 |

Spring初始化bean或销毁bean时,有时需要作一些处理工作,因此spring可以在创建和拆卸bean的时候调用bean的两个生命周期方法。



web容器中会自动调用,但是main函数或测试用例需要手动调用



- 1. instantiate bean对象实例化
- 2. populate properties 封装属性
- 3. 如果Bean实现BeanNameAware 执行 setBeanName
- 4. 如果Bean实现BeanFactoryAware 或者 ApplicationContextAware 设置工厂 setBeanFactory 或者上下文对象 setApplicationContext
- 5. 如果存在类实现 BeanPostProcessor(后处理Bean),执行 postProcessBeforeInitialization

- 6. 如果Bean实现InitializingBean 执行 afterPropertiesSet
- 7. 调用<br/>
  bean init-method="init"> 指定初始化方法 init如果存在类实现<br/>
  BeanPostProcessor(处理Bean),执行postProcessAfterInitialization
- 8. 执行业务处理
- 9. 如果Bean实现 DisposableBean 执行 destroy
- 10. 调用<br/>
  bean destroy-method="customerDestroy"> 指定销毁方法<br/>
  customerDestroy

# Spring的属性注入

- 对于类成员变量,注入方式有三种
  - 构造函数注入
  - 属性setter方法注入
  - 接口注入
- Spring支持前两种

# Spring的属性注入- 构造方法注入

- 通过构造方法注入Bean 的属性值或依赖的对象,它保证了 Bean 实例在实例化后就可以使用。
- 构造器注入在 <constructor-arg> 元素里声明的属性

# Spring的属性注入- set方法注入

• 使用set方法注入,在Spring配置文件中,通过operty>设置注入的 属性

## Spring的属性注入-p名称空间

- 使用p命名空间
- 为了简化XML文件配置,Spring从2.5开始引入一个新的p名称空间
- p:<属性名>="xxx"引入常量值
- p:<属性名>-ref="xxx" 引用其它Bean对象

# Spring的属性注入-SpEL注入

• SpEL: spring expression language , spring表达式语言 , 对依赖注入进行简化

• 语法:#{表达式}

• <bean id="" value="#{表达式}">

#### SpEL表达式语言

语法:#{}

#{ 'hello' }:使用字符串

#{topicId3}: 使用另一个bean

#{topicId4.content.toUpperCase()}: 使用指定名属性,并使用方法

#{T(java.lang.Math).PI}: 使用静态字段或方法

#### 复杂类型的属性注入

- 数组类型的属性注入
- List集合类型的属性注入
- Set集合类型的属性注入
- Map集合类型的属性注入
- Properties类型的属性注入

# Spring的Bean管理(注解方式)

#### 使用注解定义Bean

- Spring2.5 引入使用注解去定义Bean
  - @Component 描述Spring框架中Bean
- 除了@Component外,Spring提供了3个功能基本和@Component等效的 注解
  - @Repository 用于对DAO实现类进行标注
  - @Service 用于对Service实现类进行标注
  - @Controller 用于对Controller实现类进行标注
- 这三个注解是为了让标注类本身的用途清晰,Spring在后续版本会对其增强

## Spring的属性注入-注解方式

- 使用@Autowired 进行自动注入
- @Autowired 默认按照类型进行注入
  - 如果存在两个相同Bean类型相同,则按照名称注入
- @Autowired注入时可以针对成员变量或者set方法
- 通过@Autowired的required属性,设置一定要找到匹配的Bean
- 使用@Qualifier指定注入Bean的名称
- 使用Qualifier 指定Bean名称后,注解Bean必须指定相同名称

## Spring的属性注入-注解方式

- Spring提供对JSR-250中定义@Resource标准注解的支持
- @Resource和@Autowired注解功能相似

# Spring的其他注解

Spring初始化bean或销毁bean时,有时需要作一些处理工作,因此spring可以在创建和拆卸bean的时候调用bean的两个生命周期方法。

<bean id= "foo" class= "...Foo"
 init-method= "setup"
 destory-method= "teardown" />

当bean被载入到容器的时候调用 setup

#### 注解方式下:

- @PostConstruct
- •初始化

当bean从容器中删除的时候调用 teardown(scope= singleton有效)

#### 注解方式如下:

- @PreDestroy
- ●销毁

#### Bean的作用范围

- 使用注解配置的Bean和 < bean > 配置的一样,默认作用范围都是 singleton
- @Scope注解用于指定Bean的作用范围

#### 传统XML配置和注解配置混合使用

- XML方式的优势
  - 结构清晰,易于阅读
- 注解方式的优势
  - 开发便捷,属性注入方便
- XML与注解的整合开发
  - 1、引入context命名空间
  - 2、在配置文件中添加context:annotation-config标签

<context:annotation-config/>