

MyBatis概述

本章大纲

- **ORM模型简介**
- **MyBatis概述**
- **MyBatis使用优势及应用场景**

ORM模型简介

- ORM：对象关系映射（Object Relation Mapping）



传统JDBC程序的设计缺陷

- 大量配置信息硬编码
- 大量的无关业务处理的编码
- 扩展优化极为不便

MyBatis概述

MyBatis是支持定制化SQL、存储过程以及高级映射的优秀持久层框架。

- **避免传统JDBC硬编码**
- **XML配置或者注解**
- **POJO对象和数据库记录直接映射**
- **完善的文档支持**

MyBatis前世今生

- **apache开源项目：ibatis**
 - **ibatis是internet和abatis的组合，一个基于javach持久层的框架**
- **2010年→ apache software foundation →迁移→ google code**
 - **同年修改名称：MyBatis**
- **2013年→ google code → 迁移→ GitHub**

MyBatis的使用优势

- 简单易学，快速上手，学习成本低
- 数据库交互信息配置化
- 动态SQL处理

MyBatis的使用场景

- 更加关注SQL优化的项目
- 需求频繁更新改动的项目

MyBatis开发环境搭建

本章大纲

- **MyBatis的下载**
- **项目中引入MyBatis支持**
- **入门程序**
- **了解MyBatis的工作原理**

获取MyBatis

- 官方网站：<http://www.mybatis.org/mybatis-3>
- 下载离线项目包：<https://github.com/mybatis/mybatis-3/releases>
- maven仓库获取mybatis依赖：<http://mvnrepository.com>
中查询

传统项目中使用MyBatis

- 下载地址

<https://github.com/mybatis/mybatis-3/releases>

- 项目中引入

- 作为classpath依赖路径引入
- 作为依赖项目引入

maven方式引入

- **查询配置**
 - **`http://mvnrepository.com`查询maven依赖配置**
 - **maven项目的pom.xml中添加配置**
 - **查看项目依赖**
 - **了解maven本地仓库**

入门程序

- **开发环境**

windows + jdk1.8.0u* + IntelliJ idea + MySQL**

- **需求：完成一个数据的查询流程**

- **目的：了解mybatis核心api的操作流程**

- **扩展：了解mybatis的工作流程**

mybatis配置
[mybatis.xml主配置文件]
[***Mapper.xml映射配置文件]

SqlSessionFactory
Builder

SqlSessionFactory

SqlSession

MyBatis核心API操作过程分解

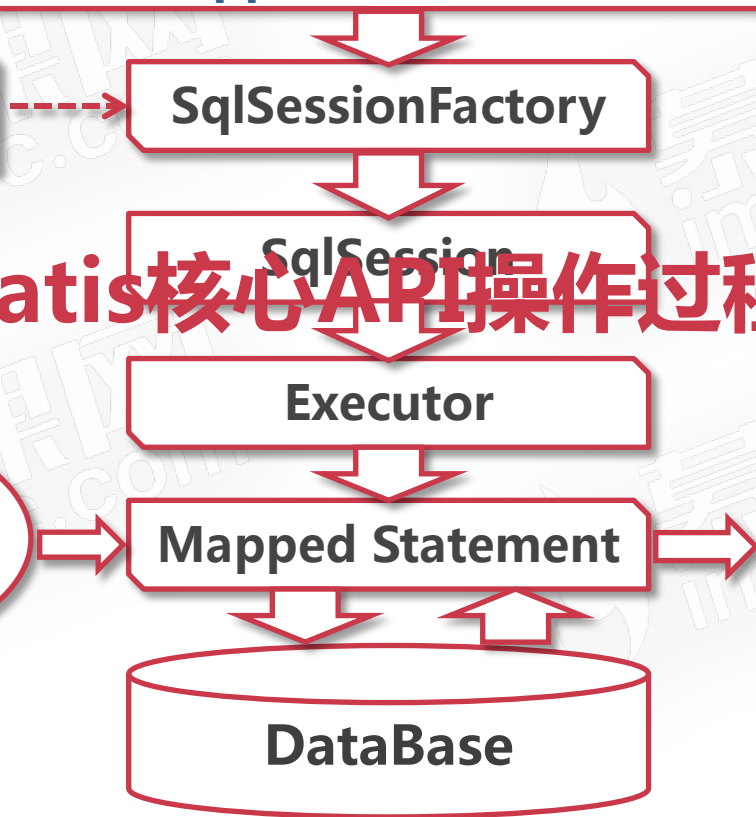
Executor

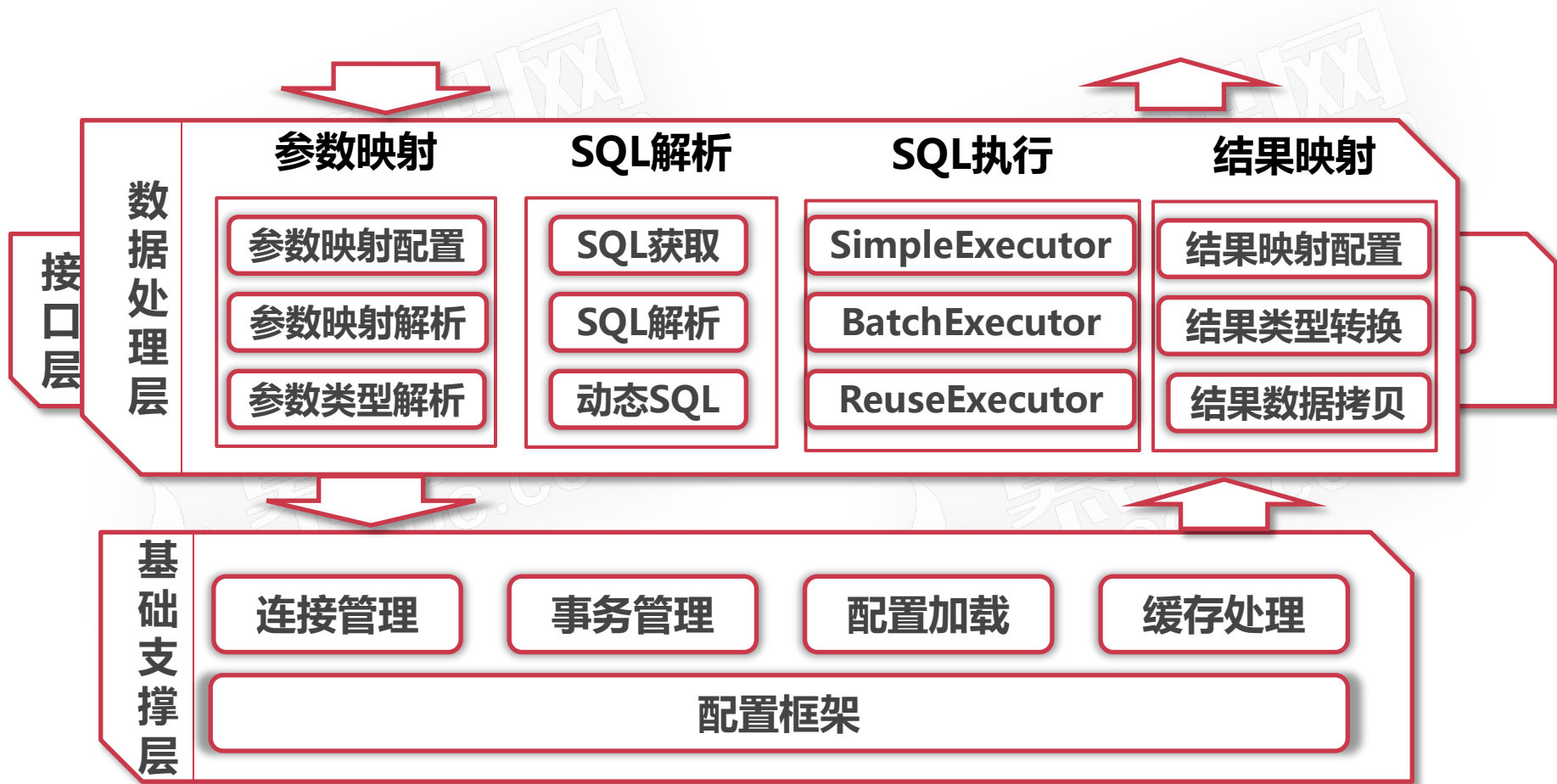
SQL输入参数
HashMap
String\Integer
POJO

Mapped Statement

SQL输出结果
HashMap
String\Integer
POJO

DataBase





MyBatis项目案例

本章大纲

- 项目案例演示
- 数据库数据准备工作
- 界面准备工作
- MyBatis基础操作

案例效果演示

- **项目案例：后台管理系统用户数据维护平台**
 - 所有用户数据查询
 - 单个用户数据查询
 - 用户数据修改（完善资料）
 - 锁定用户账号
 - 删除用户账号
 - 彻底删除用户账号

案例数据库准备

- 数据库：MySQL 5.7
- 数据库名称：mydb
- 数据表：用户表(Users)

界面准备工作

- 开发工具：Intellij
- 使用技术：
 - HTML + CSS + Bootstrap

基础操作——主配置解析

- **properties**配置加载
- **environments**环境配置
- **settings**参数设置配置
- **typeAliases**别名设置
- **mapper**映射加载

基础操作——查询数据

- 映射配置：sql片段
- 映射配置：select配置
 - 特殊配置：字段和属性不一致时resultMap配置

基础操作——增加数据

- 映射配置：sql片段
- 映射配置：insert配置

基础操作——删除数据

- 映射配置：delete配置

基础操作——修改数据

- 映射配置：update配置