Week 01 - 2023-0924

變數的概念

左方為變數,=的概念為賦予,右邊為給定的值

```
num = 100  # 變數 num 被賦予為 100 的數值
word = 'hello' # 變數 word 被賦予為 'hello' 的字串
area = 5 * 2  # 變數 area 被賦予為 5 * 2 的運算式
```

邏輯判斷練習

命題:我們今天身上只有五十元,如果超過五十元我們買不了,只要等於五十元以及小於五十元,我們可以 買。

解法一

分成三個條件:

- 1. 比五十大
- 2. 比五十小
- 3. 剛好等於五十

```
apple_price = 50

if apple_price > 50:
    print("Do not buy")
elif apple_price < 50:
    print("buy less")
elif apple_price == 50:
    print("buy equal")</pre>
```

解法二

由於我們已經知道題目只有大於五十不買,所以其他的價格我們都能買,也就是透過 elif 的方式包括其他的案例

```
apple_price = 50

if apple_price > 50:
    print("Do not buy")
elif apple_price <= 50:
    print("buy")</pre>
```

解法三

由於我們已經知道題目只有大於五十不買,所以其他的價格我們都能買,也就是透過 else 的方式包括其他的案例

```
apple_price = 50

if apple_price > 50:
    print("Do not buy")
else:
    print("buy")
```

總結

從以上知識點我們能看出變數的運用以及看出運算子,及判斷的差異,像是 = and == , = 我們用在「賦予」的概念,也就是把值給予至變數, == 我們用在判斷是「是否等於」的情形之中。

並且我們可以看出 elif 和 else 的差異在於 elif 會將判斷的依據寫出來,然而 else 是直接包括剩下的可能性。

迴圈的概念

迴圈的寫法大致上分為三種,(起始, 終點, 間隔),其中起始的預設為 0,及間隔的預設為 1,因此我們要一定給予的是終點的值。

給予終點值

```
for i in range(10):
   print(i)
```

給予起始值以及終點值

```
for i in range(0, 10):
    print(i)
```

給予起始、終點以及間隔值

```
for i in range(0, 10, 1):
print(i)
```

迴圈練習1

找出0~9之間的偶數

```
for i in range(0, 10, 2):
    print(i)
```

迴圈練習2

在 0~9 這十位同學中,編號五號同學要回答,其他同學不用回答。

```
for i in range(0, 10, 1):
    if i == 5:
        print(i)
        print("舉手發問")
    else:
        print(i)
        print("不舉手發問")
```

課後練習

在編號 0~99 這一百位同學中,點出編號 20, 27, 52 三位同學回答,其餘的同學不用回答。

```
for i in range(100):
    if i == 20:
        print(i)
        print("hi")
    elif i == 27:
        print(i)
        print("hi")
    elif i == 52:
        print(i)
        print("hi")
    else:
        print(i)
        print("no")
```

課後補充(下堂課細講)

input 的概念

input 的概念為輸入,也就是讓使用者輸入資料,並且透過 int() 的方式將字串轉換為數字,因為 input 輸入的資料型態為字串,因此我們要透過 int() 的方式將字串轉換為數字,才能進行運算。

```
apple_price = int(input("請輸入蘋果價格:"))
print(apple_price)
```

上課例題 map 搭配 input 以及 split 使用

```
a, b, c = max(map(int, input().split()))
print(map(a, b, c))
```

🚇 第二週課程

License

All of these teaching materials are owned by Hugo ChunHo Lin.

These materials are intended for tutoring purposes. They are open-source to foster a more vibrant Python learning community. We warmly welcome fellow enthusiasts interested in Python to use them. If you use a substantial portion of the source code, please include a link back to this repository.