

Week 2 (CH1 Intro to Software Engineering) - 加分題

[SE6005] Software Engineering

Year: 2024 Spring

Lecturer: 鄭永斌 (YPC), 梁德容 (DRL), 莊永裕 (YYZ) 業界師資 (EL) 等教授

Department of Atmospheric Sciences

Student: 林群賀

Student ID: 109601003

	Myths	Solution
客戶	* Requirement Can be defined through the time * - - - -	→ →
開發者	* demo -> finished * *	→ →
管理者	* Engineers + HR + SW * -> Success *	→ →

Myth	Solution
客戶 <ul style="list-style-type: none">• Requirement can be defined through the time• ...	在開始溝通目標前，要把需求表達清楚，甚至一發生需要修改的狀況，要立馬作出討論，不要等到 Deadline 前才一次說完。
開發者 <ul style="list-style-type: none">• demo -> finished• ...	在開發時間，定期需要回報開發進度，並且要能對專案經理保持溝通，另外做得出來要說，做不出來更要說清楚。
管理者 <ul style="list-style-type: none">• Engineers + HR + SW• ...	預留客戶修改空間，並且要謹慎地規劃團隊資源，像是工程師時間，開發週期，同時也要能夠追蹤工程師的進度。