

Hugo ChunHo Lin

Software Engineering Intern Program

March 26, 2023

Attachments

Introduction to the 2023 Spring Semester Arrangement.

In this semester, I will continue to enhance my knowledge of Deep Learning, which is why I am taking the course "Weather and Artificial Intelligence II." In this class, I will learn more about feature processing methods, how to deal with overfitting, and how to choose models for different scenarios.

I will also continue to improve my Programming Skills by increasing my proficiency in programming languages. For this purpose, I am taking the course "Principles of Programming Language," which will provide me with more foundational knowledge related to programming.

Additionally, I will be taking "Data Visualization" to improve my ability in data mining and data visualization techniques. This course will use web-based methods to present data, which will help me become more familiar with JavaScript.

As for extracurricular activities, I will be joining the NCUApp Team, a programming development group. This team operates similarly to my past experience, NCUFresh Team, and requires a lot of preparation, brainstorming, and communication with partners. After all, our goal is to find an application that can make it easier for all students at NCU to use while on campus.

- Course: Principles of Programming Language, Weather and Artificial Intelligence II, Data Visualization.
- Programming Skills: Keras, JavaScripts, mySQL, Application Developing.
- Extracurricular Activity: @NCUAPP Team, Program Designing.

Research Topic Participation.

This semester will be a new challenge for me. In the past, I have mostly accumulated knowledge through personal projects and small team projects. However, I volunteered to work with my professor on research projects this semester. One of them involves working on my professor's research project, while the other involves brainstorming with my professor in class on how to use machine learning to improve current situations.

- Fool AI/ML and mislead AI/ML to believe some benign devices are malicious ones. | Advisor: Dr. Fu-Hau Hsu
- Use ML/DL to improve the analysis in meteorology with Data Bank for Atmospheric & Hydrologic Research. | Course: Weather and Artificial Intelligence II

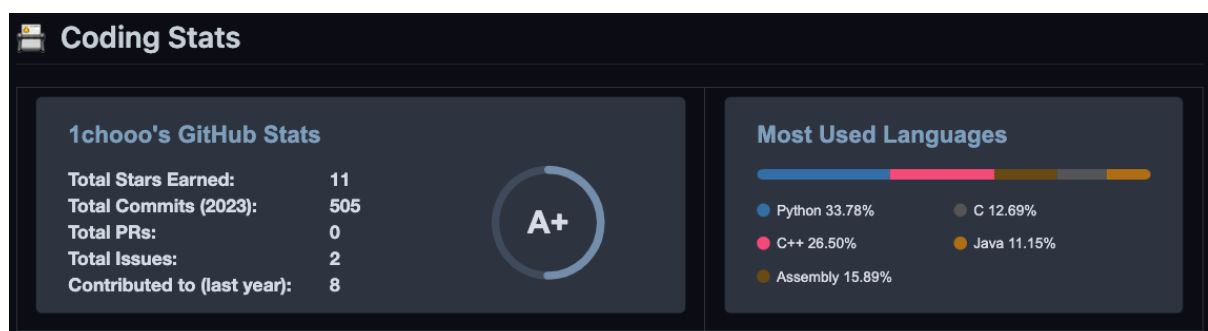
My Planned Projects.

- Develop the Mobile App to get the data from the wearable devices with Java.
- Develop the Line Bot with a real-time ordering system(API, mySQL, flask).
- Represent the Data Visualization on the website with Python Flask and manage the data in the database(mySQL).
- Prepare the CPE contest.(Leetcode, CPE)

My Past Projects Overview.

Please view on my Personal Website, Blog, GitHub:

- Personal Website: [1choooo's Project](#)
- Blog: [1choooo's Blog](#)
- GitHub: [1choooo](#)



Credits Earned(Course Experience).

1102	GS3073	AI人工智慧導論	3	3	91.00	通過	
1102	GS4519	機器學習概論	2	2	100.00	通過	
1102	GS4521	人工智慧與商業運用	2	2	89.00	通過	
1111	AP4063	天氣與人工智慧	3	3	87.00	通過	
1111	AP3021	數值分析 I	3	3	77.00	通過	

學程別:第二專長 系所代碼:5201 系所名稱:第二專長-資訊工程程式設計 審核年度:110

規則代碼:60000 規則名稱:第二專長-總學分 應修學分:20 應修科目:7 實得學分:17 實得科目:7 判定:不合格 備註:

規則代碼:62000 規則名稱:第二專長-系定必修學分 應修學分:20 應修科目:7 實得學分:17 實得科目:7 判定:不合格 備註:

規則代碼:62100 規則名稱:第二專長-一般系定必修學分 應修學分:14 應修科目:5 實得學分:14 實得科目:6 判定:合格 備註:

學期	課號	課名	修習學分	採計學分	成績	判定	備註
1101	CE1001	計算機概論 I	3	3	100.00	通過	
1102	CE1002	計算機概論 II	3	3	98.00	通過	
1101	CE1003	計算機實習I	1	1	69.00	通過	
1102	CE1004	計算機實習 II	1	1	100.00	通過	
1111	CE2002	資料結構	3	3	65.00	通過	
1102	CE3005	演算法	3	3	65.00	通過	

規則代碼:62200 規則名稱:第二專長-必修m選n群組一 應修學分:6 應修科目:2 實得學分:3 實得科目:1 判定:不合格 備註:

學期	課號	課名	修習學分	採計學分	成績	判定	備註
1111	CE2012	組合語言與系統程式	3	3	86.00	通過	

Fun Story while preparing the Intern Progress.

這次的實習準備過程實在滿符合我的個性的，各種方式都有多方嘗試，最大的一個嘗試就是使用全英文撰寫正式文件，並且還要完整地介紹自己，因為今年寒假跟準備出國留學的朋友聊了天、規劃了未來，我從中反思我原本就想跳脫舒適圈去國外闖蕩，只是未有作為，於是開始搜尋了各種需要準備的內容，過程中造就了我對履歷、個人陳述、求職（學）信的認識、參考都是英文的文件，於是在這次的面試準備，就給了自己的一個前所未有的挑戰，文件全部使用英文，把這場面試當作留學的前戲以及對自己在資訊工程、資料科學領域的審視，把過往的經歷好好地整理來，更重要的是要能夠描述給他人。

過程中，我不只使用了 LaTeX、Google Site、GitHub Static Page、Linkedin，我還使用了 HackMD、Pages、KeyNote 等工具，其中包含了正式文件的撰寫、個人網頁的編輯、個人簡歷的整理，使用了這麼多工具，其實最終目標都是為了讓實習的資料更齊全，但是這也意外著每一種工具的嘗試也都代表了一種學習成本，不過我的個性本就喜歡挑戰、嘗試新的內容，大二開始從完全沒有資訊工程背景，全部都是新且未知的事物，一切資源都要由自己發掘，從什麼工具都不認識，到開始玩終端機樣式、新的 IDE、更多能改善日常作業流程的工具包括了：Notion, VSCode, HackMD, Vim, Git 等……我沈浸在不斷地訓練自己與新東西接觸，克復對新事物的恐懼與排斥的感覺，而且有趣的是，我每學玩一個新東西，就喜歡與周遭朋友分享、勸敗，有趣的是前幾天還被大一室友揶揄：「群賀，你學新工具的速度太快了，你每介紹我一個工具、或新東西，我才剛上手，你就又跟我講了一個更好用的工具，這樣我都不知道要怎麼跟上你的進度。」哈哈，我確實非常跳脫，敢於嘗試新東西，也喜歡跟周遭朋友分享。

我想這真的是電腦科學最吸引我的地方吧！因為我真的都在接觸新東西，腦袋一直有在動，不斷地比昨天的自己更進步。

我想透過這個求職的小故事，再推薦一次自己，準備面試的過程中，我真的更認識了自己，也發現自己有很多特質跟軟體工程師相符，熱愛挑戰、嘗試新事物、分享的衝動、溝通能力，以及最重要的：成為世界級的 Developer，我是林群賀，我想在 Tron Future 續寫我的故事、發揮我的能力。