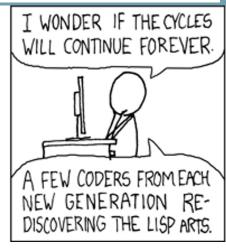
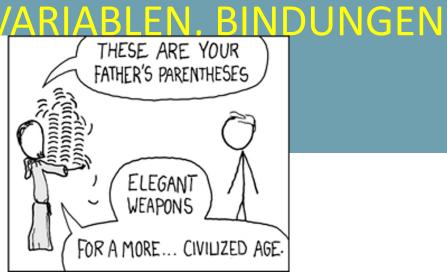
6. Kapitel



LISP IS OVER HALF A
CENTURY OLD AND IT
STILL HAS THIS PERFECT,
TIMELESS AIR ABOUT IT.





LISP

TEIL 2



- 1. Einführung
- 2. Geschichte der Programmiersprachen
- 3. Der Lambda-Kalkül
- 4. Funktionale Programmiersprachen

5. Lisp

- a) Grundlegende Konzepte von Lisp
- b) Variablen, Bindungen
- c) Rekursion und Iteration
- d) Datenabstraktion, Datenstrukturen
- e) Lambda-Ausdrücke
- f) Ein-/Ausgabe
- g) Makros
- 6. Lisp-Anwendungen

- Es gibt in Common LISP eine ganze Reihe von Funktionen bzw.
 Special Forms.
- Special Forms, die es ermöglichen, einem Symbol einen Wert zuzuweisen (genauer: der Wert, der aktuell Bindung an eine Variablen gebunden ist, wird geändert).

Funktionen vs. Special Forms

- □ Unterschied zwischen *Funktionen* und *special forms* (= Spezialfall)
 - ⇒ Behandlung der Argumentbezeichner.
- □ Funktionsaufruf: <u>Argumente</u> werden <u>immer evaluiert</u>.
- □ special forms: Argumente werden nicht evaluiert
 - Bsp. special form QUOTE.
 - Würde QUOTE den Argumentbezeichner evaluieren, würde das in den meisten Fällen zu der Fehlermeldung führen, die man durch Verwendung von QUOTE gerade vermeiden will.
 - \Box (quote a) \rightarrow A
 - Kurzform: 'a

Wertzuweisungen: SETQ, PSETQ, SET

- □ SETQ {var form}* = Variablenzuweisung (von links nach rechts), Ergebnis = Wert der letzten Zuweisung special form (Argumente werden nicht ausgewertet sondern als Spezialfall bearbeitet)
- □ PSETQ {var form}* = parallele Zuweisung Makro
 - Beispiel:

```
(setq a 1 b 2)
(psetq a b b a)
```

- □ SET symbol value Funktion
 - Beispiel:

```
(set (if (eq a b) 'c 'd) 'foo)
```

Wertzuweisungen: SETF

- □ SETF {place newvalue}* Makro
 - **p**lace (= adressierbarer Speicherplatz) wird ausgewertet, der Wert newvalue wird zugewiesen.
 - SETF-Makro ermöglicht auch die Veränderung der Funktionsbindung und der property-list eines Symbols, sowie den Zugriff auf die Komponenten von Arrays und Listen.
 - Beispiel:

```
(setf var datum)
(setf (car var) datum); update 1. element
(setf (symbol-value 'var) datum)
```

- □ SETQ erlaubt nur die Veränderung der *Wertbindung* von Symbolen.
- □ SETF kann auch *Wert- und Funktionsbindung* von Symbolen ändern und die *Struktur von Listen modifizieren*.
 - Erstes Argument von SETF
 - Symbol oder
 - Funktionsaufruf (s. Bsp. letzte Folie), dessen erstes Element eine Selektorfunktion ist (z.B. CAR, CDR, CAAR, etc.)
 - Formen, die den Zugriff auf spezifische Komponenten von komplexen Objekten erlauben, werden als generalisierte Variablen bezeichnet.
 - Das durch den Funktionsaufruf selektierte Listenelement wird durch das Objekt ersetzt, zu dem der zweite Argumentbezeichner der SETF-Form evaluiert.

- □ Die Mächtigkeit der Funktion SETF macht eine Reihe von Funktionen überflüssig, die in anderen LISP-Dialekten zur Modifikation von CONS-Strukturen verwendet werden:
 - **z**.B. die Funktionen RPLACA und RPLACD, die die Veränderung des CARs bzw. CDRs einer CONS-Struktur erlauben.

- □ DEFPARAMETER Name Initialwert Makro
 - Initialwert muss angegeben sein.
 - Variable erhält den angegeben Wert.
 - Vorheriger Wert wird überschrieben.
- □ DEFVAR Name [Initialwert] Makro
 - Sollte zur Definition von special-Variablen verwendet werden.
 - Der vorherige Wert einer globalen Variablen wird nicht überschrieben (schwer zu verstehen [Grund dynamische Bindung], Vorsicht!).
- □ DEFCONSTANT Name Initialwert Makro
 - Konstante mit Initialwert.
- Schreibweise globaler Variablen (mit ear muffs): *varname*

Bindung und Umgebung

- □ **Bindung** (binding)
 - Beziehung zwischen einer Variablen und dem ihr zugeordneten Wert.
- Umgebung (environment oder Geltungsbereich)
 - Menge aller zu einem gegebenen Zeitpunkt bestehenden Bindungen.

Variablentypen und Bindungsprinzipien

- Symbole können u.a. die Funktion von Variablen übernehmen.
- □ Wertzuweisung (Wertbindung) z.B. über SETF.
- Bei einem Funktionsaufruf werden die durch die Symbole der Lambda-Liste der Funktion bezeichneten Variablen (formale Parameter) an die Werte der Argumentbezeichner (aktuelle Parameter) gebunden.

Variablentypen und Bindungsprinzipien

- Unterschied zwischen diesen beiden Verwendungen von Symbolen:
 - im ersten Fall (außer bei Überdeckung): die Wertbindung hat **globale** Geltung (globale Variablen),
 - im zweiten Fall: die Wertbindung gilt nur innerhalb der Funktion (lokale Variablen).
- → Geltungsbereiche von Variablen: Welche Bedingungen stellen es sicher/schließen es aus, dass ein Programmabschnitt auf eine zuvor generierte Variable zugreifen darf?

Geltungsbereichen von Variablen

- Der Geltungsbereich einer Variablen v ist der Bereich eines Programms, innerhalb dessen sie referenzierbar ist; d.h. innerhalb dessen die Evaluierung des sie bezeichnenden Symbols nicht zu einer Fehlermeldung der Form "unbound variable . . . " führt.
- ☐ Der Geltungsbereich von Variablen wird i.w. durch die Bindungsstrategie festgelegt.

Gebundene vs. Freie Variable

- □ Eine gebundene Variable bezüglich einer Funktion ist ein Symbol, das in der Parameterliste der Funktion enthalten ist.
- ☐ Eine freie Variable bezüglich einer Funktion ist ein Symbol, das nicht in der Parameterliste der Funktion enthalten ist.
- Die Werte freier Variablen sind lexikalisch (s.u.) festgelegt.

- □ Variablen die in der Lambda-Liste einer Funktion generiert werden (aktuelle Parameter): lokale Variablen.
- Weitere lokale Variablen (z.B. zur Speicherung von Zwischenergebnissen) können im Funktionsrumpf deklariert werden (LET-Makro).

Wertzuweisungen / lokale Variablen: LET

```
LET ({var | (var value)}*)}*
{declaration}* {form}* - Special Form
```

- Einrichtung neuer Variablenbindungen.
- var spezifiziert die innerhalb dieser Form gültigen lokalen Variablen.
- Wert von var NIL bzw. der angegebene Anfangswert.
- Diese Wertzuweisungen erfolgen parallel .
- Anschließend werden die Formen des Anweisungsblocks evaluiert.
- Wert der LET-Form = Wert der letzten Form.
- Geltungsbereich der in der LET-Form generierten Variablen beschränkt sich auf die LET-Form.
- Bei geschachtelten LET-Blöcken überdecken innere Variablen äußere Variablen gleichen Namens.
- □ LET* ... Wie LET, nur die Bindungen der Variablen erfolgen sequenziell.

```
(defun anfang-&-ende (liste)
   (let ((anfang (first liste)) ; Berechne das erste Element der Liste.
         (ende (last liste))) ; Berechne das letzte Element der Liste.
         (cons anfang ende)))
(defun spielerei1 (zahl)
  (let ((x zahl)
        (y (* zahl 2)))
        (* x y))
(defun spielerei2 (zahl)
  (let ((x zahl))
        (y (* 2 x)))
        (* x y))
(spielerei1 3) ; => 18
(spielerei2 3) ; => "Error: Variable X has no value"
```

```
(defun spielerei3 (zahl)
   (let* ((x zahl)
          (y (* x 2)))
          (* x y))
(spielerei3 3) ; => 18
(defun spielerei4 (zahl)
   (let ((x zahl)
         (y (* zahl 2))))
         (* x y)) ; x und y sind nur innerhalb von let bekannt
(spielerei4 3) ; => "Error: Unbound Variable X"
```

Bindungsstrategien

- □ Bisher: nur Funktionen mit gebundenen Variablen verwendet.
- Wie werden in Funktionen vorkommende freie Variablen gebunden?
- Unter welchen Bedingungen sind freie Variablen in Funktionen zulässig?
- □ In Common LISP gibt es 2 unterschiedliche Bindungsstrategien:
 - Lexikalische Bindung (wie in den meisten Programmiersprachen üblich),
 - Dynamische Bindung (für funktionale Programmiersprachen typisch).

Lexikalische Bindung

- Prinzip der lexikalischen Bindung ist der Standard.
- ☐ Geltungsbereich einer Variablen = Programmbereich (im Sinne von Textabschnitt, lexikalischer Abschnitt), innerhalb dessen sie definiert wurde.
 - D.h. der Geltungsbereich einer in einer Funktion generierten Variablen wird zum Zeitpunkt der Definition der Funktion und nicht zum Zeitpunkt ihrer Ausführung festgelegt.
- Geltungsbereich von Variablen, die in der Lambda-List einer Funktion generiert werden = Anweisungsblock, der den Funktionskörper bildet; der Versuch, von außerhalb dieses Bereiches auf diese Variablen zu referieren, führt zu Fehlermeldungen.
 - Damit wird auch verhindert, dass eine Funktion eine freie Variable enthalten kann, die durch eine sie aufrufende Funktion gebunden wird.

Dynamische Bindung

- □ War das ursprüngliche Bindungsprinzip in Lisp.
- Die formalen Parameter einer Funktion, nachdem sie beim Aufruf der Funktion gebunden wurden, bleiben so lange gebunden, bis die Evaluierung des Funktionsaufrufs mit der Rückgabe des Funktionswerts abgeschlossen wird.
- Dynamisch gebundene Variablen (auch Special-Variablen genannt)
 müssen explizit deklariert werden:

■ Um innerhalb einer Funktion eine dynamisch gebundene Variable zu erzeugen, muss eine bereits generierte Variable als Special-Variable deklariert werden.

Dynamische Bindung: Beispiel

□ Beispiel:

```
(defun uebergabe (argument)
    (declare (special argument))
    (rein-wie-raus))

(defun rein-wie-raus ()
    (print argument))
```

- Die Deklaration legt fest, dass für den Zeitraum der Ausführung von uebergabe die Variable argument dynamisch gebunden ist.
- Damit ist argument innerhalb des Aufrufs von rein-wie-raus referenzierbar.
- □ Die Aufrufkette legt fest, wo die Variable sichtbar ist.