



Game Design Document For Imperium Studio

Game Design Document

Kaan Karahanci

2022

Oyuna Genel Bakış

Oyun Konsepti

Oyun iki boyutlu bir aksiyon macera oyunudur. Oyun iki farklı bölümden oluşur. Bu bölümlerin ilki yeşil renklerin çok olduğu, ikincisiye daha renksiz ve grilerin olduğu bir bölümdür. Oyuncu çeşitli düşmanları öldürerek ilerler. İkinci bölümdeki düşmanlar, ilk bölümden daha zorlu olacaktır. Oyuncu ikinci bölümdeki bossu öldürdüğünde oyun tamamlanmış olur.

Oyun Türü

Oyun aksiyon-macera oyunudur.

Hedef Kitle

Oyunun herhangi bir yaş sınırlaması yoktur. Asıl hedeflediği kitle; Imperio Studio üyeleri ve üyelerin çevresindeki insanlardır.

Oyun Mekaniği ve Oynanışı

Oynanış

Oyunun ilerleyişi

Oyuncu ok tuşları ve “D, A” ile sağa ve sola hareket eder. “Space” ile zıplayabilir. Her zaman baktığı yöne sol tık ile normal bir büyü saldırısı gönderebilir. Oyuncu “E” tuşunu kullanarak npc ile etkileşime girebilir. İlk bölümün sonunda yeni bir yetenek kazanılır. Bu yetenek “Q” tuşuna basıldığında alevli bir büyü saldırısı atmaya yarar. Bu saldırının 10 saniye bekleme süresi bulunur. Normal büyü saldırısından daha fazla hasara sahiptir. Yalnızca ikinci bölümde kullanılabilir.

Amaç ve Zorluk

Oyunda hedefimiz; evimize saldıran yaratıkları def etmek ve bize saldıran büyücünün kim olduğunu bulmaktır. İlk bölüm, ikinci bölüme nazaran daha kolaydır. Oyuncunun can barı sıfırlanırsa ölür. Ölürsa; oyun öldüğü bölümden, yeniden, başlar.

Mekanik

Fizik

Oyundaki fiziksel etki yalnızca yer çekimidir.

Hareket

Oyuncu x ekseninde negatif ve pozitif yönlerde sabit hızla hareket edebilir. Kamera da karakteri takip edecektir.

Savaş

Düşmanı öldürebilmek için onun canı kadar zarar vermemiz (ateş etmemiz) gerekmektedir. Oyuncu sadece baktığı yöne ateş edebilir.

Yapay Zekâ

İlk bölümdeki düşmanlar ikinci bölüme nazaran daha az hasar verecektir. Düşman karakterleri belli bir sayıda rastgele olarak haritanın sağında veya solunda spawn olacak ve bize saldıracaktır. İkinci bölümde düşmanların spawn sayısı da hasarı da artacaktır. İlk bölümdeki boss 3 farklı alev topu gönderebilir ve bunu rastgele olarak gerçekleştirebilir (En fazla 3 kere). Ayrıca boss normal büyüü de karaktere doğru 2sn’de bir gönderecektir. Bu büyü, alev toplarından daha hızlıdır fakat daha az hasar vurur.

Oyun objeleri

Laura

Yönettiğimiz karakterdir. Kadın bir büyücüdür. Oyuncu klavye ve mouse kullanarak yönetir.

Silahlar

Laura’nın tek silahı asasıdır. İki farklı büyü kullanabilir. Normal büyü ve ateş büyüü.

Can

Laura’nın canının %25’ini dolduran objelerdir. Bölümlerde 4 tane olacak şekilde bulunur.

Ekran Detayları

Ana Menü

Yeni Oyun, Ayarlar, Jenerik ve Çıkış butonları bulunur.

Pause Menüsü

Devam, Yeni Oyun, Ayarlar ve Ana Menüye Dön butonları bulunur. Oyun için “ESC” tuşu ile açılır.

Ölüm Ekranı

Yeniden başla, Yeni Oyun, Ana Menüye Dön butonları bulunur.

Arayüz

Görsel Sistem

Kullanıcı Ara yüzü

Ekranın sol üstünde can barı bulunacak, sıfırlanırsa karakter ölür. Karakterler konuşurken konuşma baloncuğu çıkar.

Kamera

Kamera oyuncuyu takip edecek.

Kontrol Sistemi

Oyuncu klavye ve mouse ile kontrol sağlar. “Mouse’un sol tıkı” normal büyü gönderir, “Q” ile alevli büyü gönderilir. “A, D” tuşları ve ok tuşları ile hareket edilir. “Space” zıplamak için kullanılır. “E” ile npc etkileşimi sağlanır. Oyun sırasında “ESC” tuşuna basmak Pause Menüsunü açar. Mouse’un sol tıkı menülerde seçim yapmak için de kullanılır.

Modeller

Laura

Kadın bir büyücüdür. Asası vardır.

Leila

Kadın bir büyücüdür. Normalde Laura ile aynı boyuttadır fakat büyü ile değiştirildiğinden çok daha büyük görünecektir.

İkinci bölümün sonunda onun daha saydam görünen ruhu ile savaşılr. Ruhu öldürüldüğünde Leila, Laura ile aynı boyutuna geri gelir ve yerde yatar bir şekilde görünür.

Düşman 1

Belli bir eksende uçarak gelir. Kanatları vardır. Alev atar. Az cana sahip bir yaratıktır.

Düşman 2

Yerde yürüyerek gelir, düşman 3’e nazaran daha yavaş yürür. Uzaktan büyü atan bir yaratıktır. Düşman 1’den daha fazla, 3’den daha az cana sahiptir.

Düşman 3

Canı diğer düşmanlardan çoktur. Hızlı yürür. Büyülü kılıcıyla yakın dövüş saldırıları gerçekleştirir. İnsan değil, yaratık görünümündedir.

Bölümler

İlk bölüm yeşillik bir alandır. İkinci bölüm ise daha gri renklere sahip benzer bir yerdir. Background’ları farklıdır. Yaratıklar aynıdır fakat ikince bölümde hasarları daha fazladır.

