

Departamento de Engenharia Informática Morro do Lena - Alto do Vieiro 2411 - 901 Leiria – Portugal

Engenharia Informática Programação II 1º ano - 2º semestre 2020/2021

Ficha Prática 6

HERANÇA, POLIMORFISMO, INTERFACES, DELEGAÇÕES E GENÉRICOS

1. DESCRIÇÃO

Com base no resultado do exercício da ficha prática anterior, implementem uma aplicação que permita acompanhar o processo de lecionação de aulas pelo período de uma semana.

Nota: utilize as classes **Main** e **GestorSemanaAulas** disponibilizadas no Moodle para verificar e validar a solução proposta.

Nota2: GestorSemanaAulas é um repositório de informação globalmente acessível. Para manter uma fonte de informação única, é utilizada uma enumeração, com apenas um valor literal, permitindo assim apenas uma instância e garantindo que o acesso é feito sempre ao mesmo conjunto de dados. Inclui um método popularDados(), invocado no construtor, para definir um conjunto inicial de dados.

2. OBJETIVOS

a) Modelação

Pretende-se que efetuem alterações à modelação do problema respeitando as regras e as boas práticas da POO relativamente à Herança, ao Polimorfismo e à utilização de Interfaces, Delegações e Genéricos. Os resultados da modelação devem ser apresentados sob a forma de um diagrama de classes em UML.

b) Implementação

Após a modelação, pretende-se que façam a respetiva implementação em Java, atendendo que devem utilizar as classes **Main** e **GestorSemanaAulas** fornecidas para testar todas as alterações efetuadas.