- 1. Необходимо сделать следующее:
 - 1. Нарисовать диаграмму классов реализуемой программы. (проектирование)
 - 2. Реализовать программу на С#. (реализация)
- 2. Использовать возможности ООП максимально.
- 3. Не описанные элементы в задании нужно придумать самостоятельно, чтобы получилась логически законченная система.
- 4. Это учебное задание, чем больше знаний вы покажете, тем лучше.
- 5. Если есть желание использовать паттерны, логгирование, тесты и т.д. и т.п., то можно использовать все.
- 6. Диаграмму классов можно рисовать в любой соответствующей программе.
- 7. Исходники программы и диаграмму классов (в формате рисунка или pdf) разместить на github или любом облаке, прислать ссылку.
- 8. Срок до 05.07.2020 (воскресенье)
- 9. Интерфейс пользователя любой (можно CLI или Unit-тесты вместо интерфейса).

Вариант №1

Проект "Принтеры". В проекте должны быть реализованы разные модели принтеров, которые выполняют разные виды печати.

Вариант №2

Проект "Оповещение постов ГАИ". В проекте должна быть реализована отправка сообщений всем постам ГАИ.

Вариант №3

Проект "Универсальная электронная карта". В проекте должна быть реализована универсальная электронная карта, в которой есть функции паспорта, страхового полиса, банковской карты и т. д.

Вариант №4

Проект "Фабрика смартфонов". В проекте должно быть реализовано создание смартфонов с различными характеристиками.

Вариант №5

Проект "Заводы по производству автомобилей". В проекте должно быть реализована возможность создавать автомобили различных типов на разных заводах.

Вариант №6

Проект "Клавиатура настраимаемого калькулятора". Цифровые и арифметические кнопки имеют фиксированную функцию, а остальные могут менять своё назначение.

Вариант №7

Проект "Часы". В проекте должен быть реализован адаптер, который дает возможность пользоваться часами со стрелками так же, как и цифровыми часами. В классе "Часы со стрелками" хранятся повороты стрелок.

Вариант №8

Проект "Компьютер". В проекте должен быть реализован "компьютер", который выполняет основные функции, к примеру, включение, выключение, запуск ОС, запуск программы, и т.д, не раскрывая клиенту деталей выполнения этой операции.

Варианты

| Имя | Фамилия | Вариант |
|--------------------|------------------|---------|
| Evgeny | Pinchuk | 1 |
| Maxim | Navara | 2 |
| Bogdan | Bodunov | 3 |
| Yuri | Yatsko | 4 |
| Anton | Stanislavov | 5 |
| ULADZISLAU | DUPANAU | 6 |
| Anatoli | Dzenisenka | 7 |
| Konstantin | Kapatkov | 8 |
| Aliaksandr | Kisialeu | 1 |
| Gennady | Chepikov | 2 |
| Vera | Parfenava | 3 |
| Viachaslaw | Liebiedzko | 4 |
| Alaksandr | Czaropka | 5 |
| Alex | Frost | 6 |
| Andrej | Novikov | 7 |
| Andrej | Smirnov | 8 |
| Darya | Samusenko | 1 |
| Ekaterina | Petuhova | 2 |
| Ludmila | Bibik | 3 |
| Mariya | Svetlaya | 4 |
| Natallia | Khmialevskaya | |
| | | 5 |
| Tatyana Tsikhan | Rozhkova Grek | 7 |
| SIARHEI | HRYTSKOU | 8 |
| ALIAKSEI | SAPANOVICH | |
| | + | 1 |
| Andrei | Graphov | 2 |
| Kirill | Golubich | 3 |
| Nestor Pavel | Fedin Drozdov | 5 |
| Vladislav | Sobolenko | 6 |
| Dmitry | Palaukou | 7 |
| Anastasiya | Maslava | |
| Athur | Dvorak | 8 |
| | | 1 |
| Olga | Karpova | 2 |
| Stanislau | Silkou | 3 |
| Alexey | Frolov | 4 |
| Alex | Plaunov | 5 |
| Alexander | Kolybenko | 6 |
| Anastasia | Denisova | 7 |
| Andrey | Shishkov | 8 |
| Anton | Bulenkov | 1 |
| Anton | Kurtsich | 2 |
| bocman | THN | 3 |
| Dmitry | Yermalinski | 4 |
| Dmitry | Fomenok | 5 |
| Evgeny | Sazonenko | 6 |
| Gleb | Mashanov | 7 |
| Gromyko | Ivan | 8 |
| | 1 | |

| Ilya | Kushner | 1 |
|----------|----------------|---|
| Ivan | Listapadau | 2 |
| Karina | Fomina | 3 |
| Maksim | Razhkou | 4 |
| Maksim | Kadach | 5 |
| Oleg | Astapenko | 6 |
| roman | karpuk | 7 |
| Siarhei | Kulakou | 8 |
| Vadim | Zakharkevich | 1 |
| Valentin | Shpakov | 2 |
| Victor | Petrov | 3 |
| Vlad | Stasenko | 4 |
| Vladimir | Zakharenko | 5 |
| Yaroslav | de Medichi | 6 |
| Dzmitry | Tsiareshchanka | 7 |
| Andrey | Shishkov | 8 |
| Denis | Romanovskiy | 1 |
| Kirill | Kuzminau | 2 |
| Daniil | Safronov | 3 |