

阅读文档，生成一份任务列表

拷贝项目到本地，使用自己的 IDE 打开

阅读 app.js 文件中的注释，了解游戏结构及让游戏运行正常

▼ 让游戏能运行起来（人、虫子、图案等）能出现在画面上，功能不重要

▼ 核心功能

Player 能上、下、左、右移动

虫子要能以不同速度移动

要能实现碰撞检测

碰撞之后，实现 Player 🧑 复位，虫子们 🐛 位置不变继续移动

游戏胜利后要有些提示

▼ 边缘功能

Player 移动不能超过边界

虫子要可以穿过屏幕循环出现

▼ Styleguide

编写 README

将代码重构成符合 OO 风格的代码

样式对齐

注释：设有能有效解释较长代码程序的注释。根据经验：描述所有自定义功能和对象方法。

提交作业

阅读 Code Review 的反馈，做相应修改

记录/分享

刻意练习