# Computação na nuvem ISEL - LEIRT / LEIC / LEIM

- Serviço Google Cloud Storage
- Controlo de acessos e chamadas via API Java

José Simão jsimao@cc.isel.ipl.pt; jose.simao@isel.pt

Luís Assunção <u>lass@isel.ipl.pt</u>; <u>luis.assuncao@isel.pt</u>

Fernanda Passos <a href="mailto:fpassos@isel.ipl.pt">fpassos@isel.pt</a>; <a href="mailto:fernanda.passos@isel.pt">fernanda.passos@isel.pt</a>;



### Sumário

- Armazenamento distribuído de dados em ficheiros
  - Um pouco de evolução histórica
- Requisitos de escalabilidade, disponibilidade
  - Dimensões BigData
  - Google File System
- Armazenamento Flat com agrupamentos (buckets) de objetos
- Serviço Google Cloud Storage (GCS)
  - Classes de armazenamento no GCS
  - Criação e controlo de acesso a buckets
  - Espaço de nomes dos buckets
  - Metadados dos objetos
  - Consistência, boas práticas e limites



### Armazenamento de objectos binários

- Nos file system hierárquicos os ficheiros organizam-se em diretorias (folders)
- O armazenamento na Cloud usa um modelo Flat, ou data lake, onde os ficheiros, no seu formato nativo, são armazenados como objetos imutáveis, designados por: (BLOB - Binary Large OBject)
- Os BLOB são identificados por identificadores únicos e um conjunto de *tags* ou *labels* que definem metadados sobre o ficheiro
- Por exemplo, um ficheiro JPG com uma foto pode ter os seguintes metadados:
  Local e data da foto, Resolução em pixels, etc.



## Armazenamento como agrupamentos de objetos

**Storage GCP**: armazenamento baseado em coleções/agrupamentos (**buckets**) de objetos (BLOB) de qualquer tipo

PutBLOB("MyFile", Bucket="neWFiles", Metadata={(type,CSV), ...}) Metadata: author: "John" title:"GCP" type="PDF" **Storage** bucket bucket bucket "mybooks" "newFiles" "games"

## Requisitos do serviço Google Cloud Storage

- Diferentes tipos de localização (Regional, Dual-region, Multi-region)
- Classes de acesso aos dados, desde alta frequência a menos frequente (*Standard*, *Nearline*, *Coldline*, *Archive*)
- Alta disponibilidade (> 99%) com replicação distribuída geograficamente
- Tolerância a falhas (de energia, de hardware e humanas)
- Tempos de resposta na ordem dos milissegundos
- Um objeto pode ter dimensões até 5TB
- Consistência ao nível do objeto BLOB

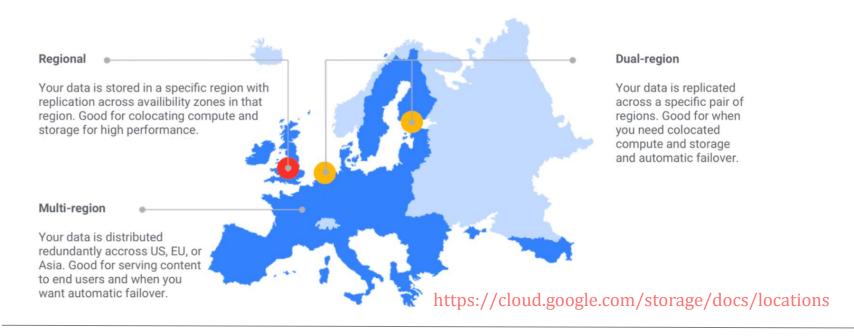


## Tipos de localização

**Regional** Dados armazenados numa localização regional específica (ex. us-central1 ou asia-east1) sem ter redundância em largas áreas geográficas

**Dual-Region** Dados armazenados em duas regiões (ex. eur4 (Netherlands and Finland). Disponibilidade na presença de falhas ou disaster recovery

*Multi-region* (*geo-redundancy*) Dados armazenados com redundância em múltiplas regiões (ex: usa, eu, asia). Disponibilidade na presença de falhas ou *disaster recovery*. Ideal para dados acedidos frequentemente (*web sites*, mobile Apps ou jogos)





### Tipos de classe de Acesso

High-performance object storage

Backup and archival storage

#### High frequency access



#### Standard

Most projects start with our Standard class of storage, which is optimized for performance and high frequency access.

#### Less frequent access



#### Nearline

Our Nearline class of storage is fast, highly durable storage for data accessed less than once a month.

#### Low frequency access



#### Coldline

Our Coldline class of storage is fast, highly durable storage for data accessed less than once a quarter.

#### Lowest frequency access



#### **Archive**

Our Archive class of storage is designed for cost-effective, long-term preservation of data accessed less than once a year.

#### A single API for all storage classes

https://cloud.google.com/storage/docs/storage-classes



# **Pricing**

lowa (us-central1) ▼			
Standard Storage (per GB per Month)	Nearline Storage (per GB per Month)	Coldline Storage (per GB per Month)	Archive Storage (per GB per Month)
\$0.020	\$0.010	\$0.004	\$0.0012
Finland and Netherlands (eur4) ▼			
Standard Storage (per GB per Month)	Nearline Storage (per GB per Month)	Coldline Storage (per GB per Month)	Archive Storage (per GB per Month)
\$0.036	\$0.020	\$0.009	\$0.005
US (multi-region) ▼			
Standard Storage (per GB per Month)	Nearline Storage (per GB per Month)	Coldline Storage (per GB per Month)	Archive Storage (per GB per Month)
\$0.026	\$0.010	\$0.007	\$0.004



https://cloud.google.com/storage/pricing#price-tables

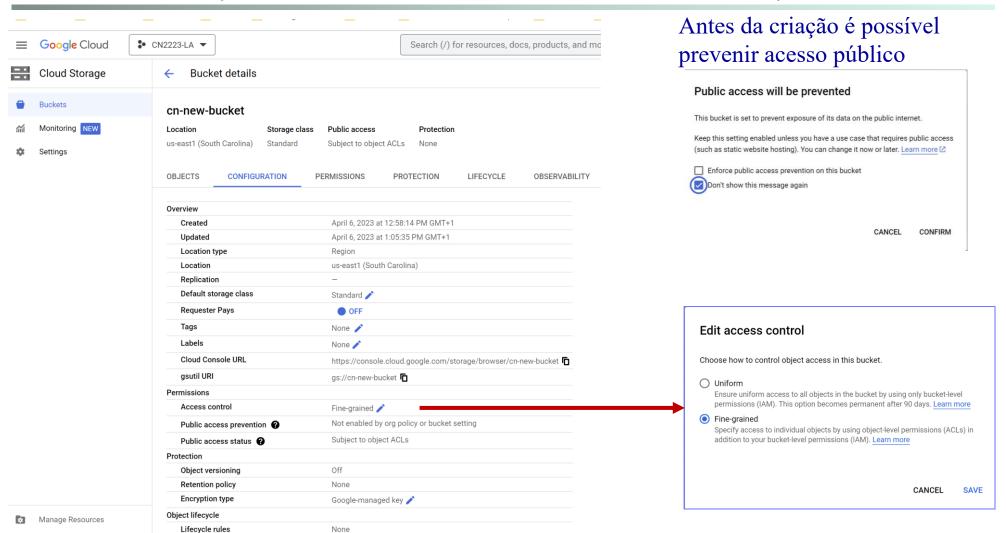
## Criação e acesso a buckets e objetos

- Os buckets e objetos (BLOBs) podem ser criados ou acedidos via:
  - Consola web do GCP
  - URL de objetos (BLOBs) públicos
  - Ferramenta gsutil (do Google Cloud SDK <a href="https://cloud.google.com/sdk/">https://cloud.google.com/sdk/</a>)
  - APIs gRPC e REST com clientes em várias linguagens de programação



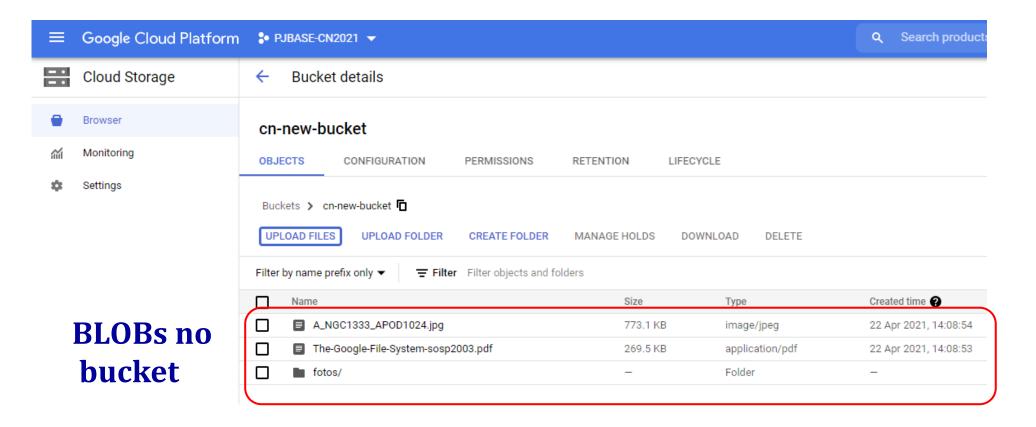


## Criação e acesso aos buckets e objetos





## Objetos (BLOBs) de um bucket

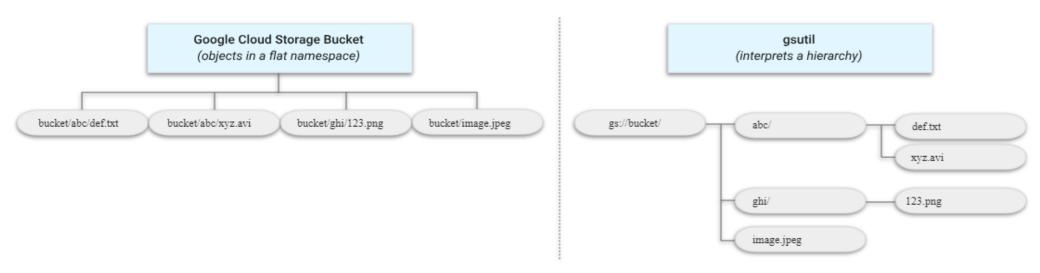


Existem no bucket BLOBs com nome iniciado com fotos/



### Como funciona o espaço de nomes

- O espaço de nomes dos buckets é global no GCP e por isso não pode haver buckets com nomes iguais
- Os nomes dos objetos (*blobs*) podem conter '/' para dar a ilusão de uma divisão lógica do espaço de nomes (*folders*), e enriquecer a interface das aplicações cliente



Exemplo: \$ gsutil ls gs://cn-new-bucket/fotos/

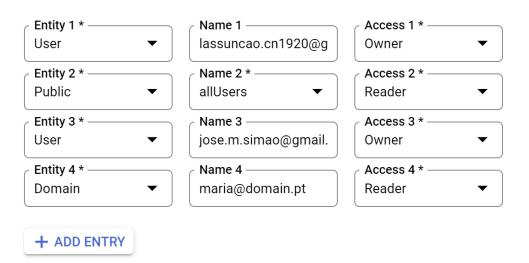


### Listas de controlo de acessos - permissões

- Os buckets podem ter as seguintes políticas:
  - *Uniform*: Lista de controlo de acessos (ACL) única para todos os objetos
  - *Fine-grained*: Lista de controlo de acessos específica para cada objeto

A definição da ACL para objetos (com bucket fine-grained)

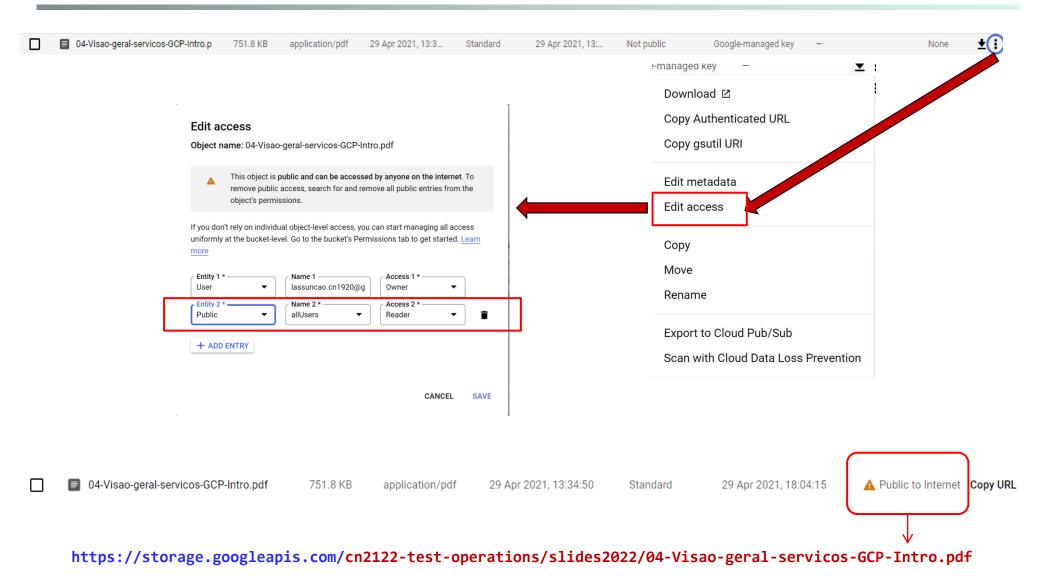
pode incluir:



- \* "allUsers" dá acesso a todos os utilizadores, mesmo que não tenham conta no GCP
- "allAuthenticatedUsers" dá acesso a utilizadores autenticados com conta GCP:"



### Alterar permissão num objeto para acesso público



ISEL INSTITUTO SUPERIOR DE ENGENHARIA DE LISBOA

## Exemplos com gsutil no Google Cloud Shell

- wget https://apod.nasa.gov/apod/image/1903/A\_NGC1333\_APOD1024.jpg
- gsutil cp A\_NGC1333\_APOD1024.jpg gs://<bucket name>
- gsutil cp A\_NGC1333\_APOD1024.jpg gs://<bucket name>/pictures
- > gsutil ls -lhr gs://<bucket name>
  - lista de objetos, recursivo e com detalhes

https://cloud.google.com/storage/docs/gsutil/commands/ls



#### **Metadados**

- Cada objeto tem associado metadados na forma chave : valor
- Existe um conjunto pré-determinado de chaves mas outras podem ser acrescentadas a cada objecto
  - Access control metadata: <a href="https://cloud.google.com/storage/docs/access-control/lists">https://cloud.google.com/storage/docs/access-control/lists</a>
  - Cache-Control: <a href="https://cloud.google.com/storage/docs/metadata#cache-control">https://cloud.google.com/storage/docs/metadata#cache-control</a>
  - Content-Disposition: <a href="https://tools.ietf.org/html/rfc6266">https://tools.ietf.org/html/rfc6266</a>
  - Content-Encoding: <a href="https://cloud.google.com/storage/docs/transcoding">https://cloud.google.com/storage/docs/transcoding</a>
  - Content-Language: Língua dos dados do Blob (ex: English, Portuguese,....)
  - Content-Type: MIME type do blob (ex: application/pdf; image/jpg)
- Acrescentar novas chaves tem custos extra no armazenamento e transporte (cada caracter de chave ou valor conta 1 byte)



#### Cache-Control

 A chave de metadados cache-control regula se os objetos são mantidos em cache nos nós da Google mais próximos do pedido



Centros de dados



Edge Points of Presence para content delivery



Google Global Cache com ligação à rede Google

https://peering.google.com/



#### Consistência

- A maior parte das operações têm consistência forte
  - *Read-after-write*: leituras após escritas
  - Read-after-metadata-update: leituras após alteração de metadados
  - Read-after-delete: insucesso nas leituras após remoção
  - Bucket listing: leitura de bucket após criação
  - Object listing: listagem do objeto após criação
- Operações com consistência eventual
  - Granting or Revoking access from resources: para acessos após dar ou revogar autorizações
  - Objetos com cache ativa na metadata de cache-control

https://cloud.google.com/storage/docs/consistency

https://cloud.google.com/storage/docs/metadata#cache-control



### Boas práticas e Limites

#### Boas práticas

- Não usar como nome de buckets dados sensíveis (email, IDs de projeto, etc.)
- Nomes diferentes podem ser gerados usando GUIDs
- Perante erros, deve usar-se técnicas de retry segundo uma abordagem exponential backoff - <a href="https://cloud.google.com/storage/docs/exponential-backoff">https://cloud.google.com/storage/docs/exponential-backoff</a>

#### Limites

- Objetos (BLOB) limitados a 5 TB
- Atenção às regras de nomes dos buckets e objetos: https://cloud.google.com/storage/docs/naming#requirements
- Por projeto, a criação e destruição de buckets está limitada por operações por segundo
- O ritmo de escritas pode variar ao longo do tempo (Ramp up request rate gradually)
- Distribuição (sharding) dos BLOB por múltiplos servidores

https://cloud.google.com/storage/docs/request-rate#indexing

