

# 一: QT和VS安装步骤

第二章资料中包含.

## 二:第一个helloworld程序

```
1 #include <iostream> //标准的输入输出流
2 using namespace std; //声明了一个命名空间 cout 对象存在std作用域下
3 int main()
4 {
5     //cout 标准输出流
6     //endl 换行
7     cout << "hello world" << endl;
8     return 0;
9 }
```

## 三:面向过程编程

面向过程编程思想:分析出解决问题所需要的步骤,然后用函数把这些步骤一步一步实现

以黑白棋为例:

1 开始游戏 2 黑子先走 3 绘制画面 4 判断输赢 5 白子走 6 绘制画面 7判断输赢 ...8返回结果 9输出结果

## 四:面向对象编程思想

对象: 世界上任何的事物都可以被抽象成一个对象(属性 +行为)

以黑白棋为例:

棋子

界面

判断输赢

面向对象相对于面向过程的优点: 重用率低 易维护

面向对象:盖浇饭

面向过程 :蛋炒饭

## 五:面向对象编程的三大特点

封装 将属性和方法封装在一起抽象成一个类 并且对类中的成员加以权限控制

继承 将一个类中属性和方法继承到另一个类中

多态 一个接口 对种形态 (静态多态 动态多态)