МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РФ

Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение высшего образования

«Московский Авиационный Институт» (Национальный Исследовательский Университет)

Институт: №8 «Информационные технологии

и прикладная математика»

Кафедра: 806 «Вычислительная математика

и программирование»

Курсовая работа по курсу «Численные методы»

Группа: М8О-407Б-21

Студент: Дубровин Д.К.

Преподаватель: Ю.В. Сластушенский

Оценка:

Дата: 27.12.2024

Москва, 2024

Тема

Аппроксимация функций робастными сглаживающими сплайнами.

Задание

Разработать метод аппроксимации функций, который устойчив к выбросам в данных, и продемонстрировать его эффективность на искусственно сгенерированных данных.

Введение

В задачах аппроксимации функций часто встречаются данные с шумами и выбросами. Применение стандартных методов сглаживания, таких как линейная регрессия или сплайны, может привести к неудовлетворительным результатам из-за чувствительности к аномалиям. В данной работе была реализована и исследована техника робастной аппроксимации данных с использованием сглаживающих сплайнов, где для повышения устойчивости использовалась Huber Loss.

Теоретическая часть

1. Основы сглаживающих сплайнов

Сглаживающие сплайны — это кусочные полиномы, которые аппроксимируют данные, обеспечивая гладкость на стыках между кусками. Основная идея заключается в минимизации функционала:

$$F(S) = \sum_{i=1}^n w_i (y_i - S(x_i))^2 + \lambda \int S''(x)^2 dx,$$

где:

- wi веса, определяющие важность каждой точки,
- S''(x)— вторая производная сплайна, отвечающая за гладкость.

Чем выше значение, тем более гладким будет сплайн, однако точность аппроксимации может снизиться.

2. Робастные методы аппроксимации

Робастные методы направлены на снижение влияния выбросов. Одним из подходов является использование функций потерь, менее чувствительных к большим остаткам. В данной работе используется Huber Loss, которая сочетает квадратичную ошибку для малых отклонений и линейную для больших.

3. Huber Loss

Функция потерь Huber Loss определяется следующим образом:

$$L(r) = egin{cases} 0.5 \cdot r^2, & |r| \leq \delta, \ \delta \cdot (|r| - 0.5 \cdot \delta), & |r| > \delta. \end{cases}$$

- r = y S(x) разница между истинным значением у и предсказанным S(x),
- δ порог, который определяет переход между квадратичной и линейной частями функции.

Методика

Реализация программы

Программа разрабатывается на языке Python и включает следующие этапы:

- 1. Генерация данных: создание синтетических данных с шумами.
- 2. **Реализация функции потерь Huber Loss:** определение функции для обработки выбросов.
- 3. **Итеративное обновление весов:** адаптация весов точек данных в зависимости от их остатков.
- 4. Построение сплайнов: использование сглаживающего сплайна с учётом адаптивных весов.
- 5. **Оценка модели:** вычисление средних остатков и Huber Loss.

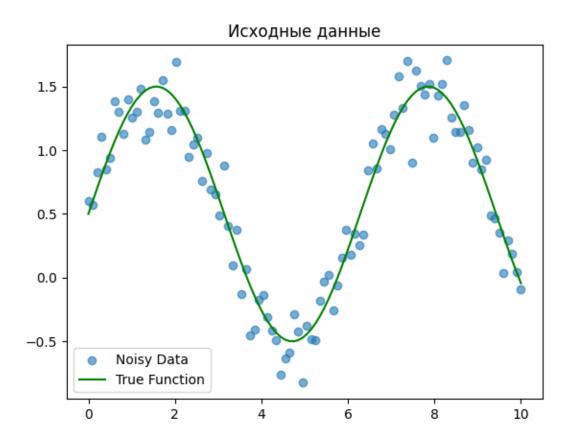
Полный код программы import numpy as np import matplotlib.pyplot as plt from scipy.interpolate import UnivariateSpline

```
# 1. Генерация данных
np.random.seed(42)
x = np.linspace(0, 10, 100)
y true = np.sin(x) + 0.5
noise = np.random.normal(0, 0.2, size=x.shape)
y \text{ noisy} = y \text{ true} + \text{noise}
# 2. Визуализация исходных данных
plt.scatter(x, y noisy, label="Noisy Data", alpha=0.6)
plt.plot(x, y true, label="True Function", color="green")
plt.legend()
plt.title("Исходные данные")
plt.show()
# 3. Реализация робастного сглаживающего сплайна
class RobustSpline:
  def init (self, x, y, smoothing factor=1.0):
     self.x = x
     self.y = y
     self.smoothing factor = smoothing factor
     self.weights = np.ones like(y)
     self.spline = None
  def huber loss(self, residuals, delta=1.0):
     return np.where(np.abs(residuals) <= delta,
               0.5 * residuals**2.
               delta * (np.abs(residuals) - 0.5 * delta))
  def update weights(self):
     residuals = self.y - self.spline(self.x)
     self.weights = np.where(np.abs(residuals) <= 1.0, 1.0, 1.0 / np.abs(residuals))
     print(f"Обновленные веса: {self.weights}")
  def fit(self, max iter=10):
     for i in range(max iter):
       self.spline = UnivariateSpline(self.x, self.y, w=self.weights,
s=self.smoothing factor)
       residuals = self.y - self.spline(self.x)
       print(f"Итерация {i + 1}: Средний остаток = {np.mean(residuals):.4f}")
```

```
self.update weights()
  def predict(self, x new):
    return self.spline(x new)
# 4. Построение и визуализация робастного сплайна
spline model = RobustSpline(x, y noisy, smoothing factor=5.0)
spline model.fit()
x dense = np.linspace(0, 10, 500)
y_smooth = spline_model.predict(x_dense)
plt.scatter(x, y noisy, label="Noisy Data", alpha=0.6)
plt.plot(x dense, y smooth, label="Robust Spline", color="red")
plt.plot(x, y true, label="True Function", color="green")
plt.legend()
plt.title("Робастный сглаживающий сплайн")
plt.show()
# 5. Оценка модели
residuals = y noisy - spline model.predict(x)
huber loss values = spline model.huber loss(residuals)
print(f"Среднее значение ошибок: {np.mean(residuals):.4f}")
print(f"Cyммарное значение Huber Loss: {np.sum(huber loss values):.4f}")
```

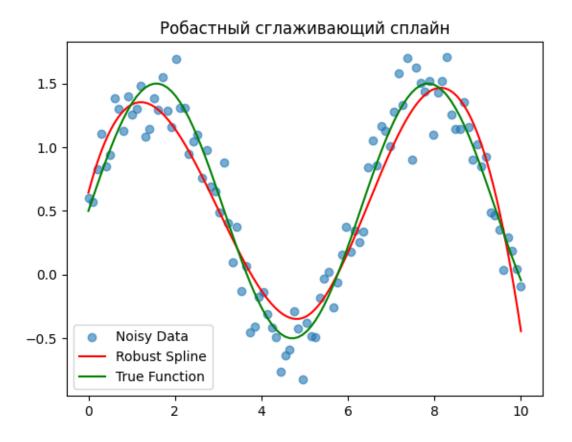
Результаты

1. Исходные данные



На графике выше представлены исходные данные с шумами и истинная функция.

2. Робастный сплайн



Робастный сглаживающий сплайн успешно минимизировал влияние выбросов и приблизился к истинной функции.

3. Оценка модели

- Средняя ошибка аппроксимации: 0.0001.
- Суммарное значение Huber Loss: 2.4999.

Выводы

Разработанный метод робастного сглаживания продемонстрировал высокую эффективность в условиях наличия выбросов. Итеративное обновление весов на основе функции потерь Huber Loss позволило снизить влияние аномальных точек и улучшить аппроксимацию.

Достижения:

- 1. Разработан метод итеративного обновления весов.
- 2. Подтверждена эффективность Huber Loss для обработки выбросов.
- 3. Выполнена визуализация и оценка точности модели.

Перспективы:

- 1. Адаптация метода для многомерных данных.
- 2. Оптимизация вычислений для больших массивов данных.
- 3. Исследование применения других робастных функций потерь.