Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа №3 по курсу «Операционные системы»

Студент: Дубровин Дмитрий
Группа: М80-207Б-21
Вариант: 18
Преподаватель: Миронов Евгений Сергеевич
Оценка:
Дата:
Подпись:

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Репозиторий

https://github.com/1droozd1/os_labs/tree/main/lab_3

Постановка задачи

Цель работы

Приобретение практических навыков в:

- 1. Управление потоками в ОС
- 2. Обеспечение синхронизации между потоками

Задание

Составить программу на языке Си, обрабатывающую данные в многопоточном режиме. При обработки использовать стандартные средства создания потоков операционной системы (Windows/Unix). Ограничение потоков должно быть задано ключом запуска вашей программы.

Так же необходимо уметь продемонстрировать количество потоков, используемое вашей программой с помощью стандартных средств операционной системы.

В отчете привести исследование зависимости ускорения и эффективности алгоритма от входящих данных и количества потоков. Получившиеся результаты необходимо объяснить.

Задание по варианту (вариант 18): Найти образец в строке наивным алгоритмом

Общие сведения о программе

Программа представляет из себя один файл main.c

Общий метод и алгоритм решения

Наивный алгоритм на то и наивный, что очень простой для использования и реализации. ПО факту это простой перебор определенного pattern в строке. Для ускорения данного действа я, выполняя поставленное задание, использую многопоточность. Я решил разбить исходную строку на множество подстрок, далее же получившиеся подстроки отправляются на обработку потоками. Для решения проблем доступа потоков к данным, я использовал структуру и выделение памяти с помощью malloc.

Исходный код

Main.c

#include "stdio.h"

```
#include "stdlib.h"
#include "pthread.h"
#include "string.h"
#include "time.h"
//valgrind --tool=memcheck ./a.out
typedef struct thread_data {
  long int size;
  char *pat;
  char *txt;
} thread_data;
pthread_mutex_t mutex;
void *threads_searching(void* args)
{
  thread_data *tdata = (thread_data *)args;
  char *pattern = tdata->pat;
  char *string_from_text = tdata->txt;
  int size = tdata -> size;
  int len_of_pattern = strlen(pattern);
  int len_of_str = strlen(string_from_text);
  int flag1 = 0;
  for (int i = 0; i < len_of_str - len_of_pattern; i++) {</pre>
     for (int j = 0; j < len_of_pattern; j++) {
       if (string_from_text[i + j] != pattern[j]) {
          break;
        }
```

```
if (j == len_of_pattern - 1) {
          int size1 = i + size;
          printf("Pattern found at index: %d\n", size1);
          flag1 = 1;
       }
     }
  }
  free(tdata);
  free(string_from_text);
  return NULL;
}
int main(int argc, char *argv[])
  pthread_t *th;
  int threads_amount = atoi(argv[0]);
  if (threads_amount < 2) {</pre>
     printf("Write amount of threads: ");
     scanf("%d", &threads_amount);
  }
  printf("Amount of threads = %d\n", threads_amount);
  int len_txt;
  printf("Write amount of symbols in text: ");
  scanf("%d", &len_txt);
  char *text;
  text = (char*) malloc(len_txt * sizeof(char));
  for (int i = 0; i < len_txt; i++) {
     char randomletter = "ABC"[random () % 3];
     text[i] = randomletter;
```

```
}
//printf("text = %s\n", text);
char pat[20];
printf("Write pattern - ");
scanf("%s", pat);
int lenght_pat = strlen(pat);
while (lenght_pat > len_txt) {
  printf("Wrong pattern, write pattern less than a string: \n");
  scanf("%s", pat);
  printf("Pattern = %s\n", pat);
}
clock_t t1, t2;
t1 = \operatorname{clock}();
int max_threads_amount = len_txt / lenght_pat;
if (threads_amount > max_threads_amount) {
  threads_amount = max_threads_amount;
  printf("Too many threads, max amount of threads is %d\n", threads_amount);
}
th = (pthread_t *) malloc(threads_amount * sizeof(pthread_t));
if (th == NULL) {
  printf("Error with threads\n");
}
int kolSym_in_str = (len_txt / threads_amount);
char *strok;
```

```
int flag1 = 0;
if (len_txt % threads_amount != 0) {
  flag1 = 1;
}
int j = 0;
for (int i = 0; i < threads_amount; i++) {</pre>
  thread_data *tdata = malloc(sizeof(thread_data));
  if (flag1 == 1) { // the number of text characters is not
             //divisible by the number of threads
     if (i == (threads_amount - 1)) {
       strok = (char*) malloc((kolSym_in_str + (len_txt % threads_amount)) * (sizeof(char)));
       strncpy(strok, (char *) &text[i], kolSym_in_str + (len_txt % threads_amount));
     } else {
       strok = (char*) malloc((kolSym_in_str + lenght_pat - 1) * (sizeof(char)));
       strncpy(strok, (char *) &text[j], kolSym_in_str + lenght_pat - 1);
     }
  } else { //the number of characters divided by the number of threads (without modulo)
     if (i == (threads_amount - 1)) {
       strok = (char*) malloc((kolSym_in_str) * sizeof(char));
       strncpy(strok, (char *) &text[j], kolSym_in_str);
```

```
} else {
       strok = (char*) malloc((kolSym_in_str + lenght_pat - 1) * (sizeof(char)));
       strncpy(strok, (char *) &text[j], kolSym_in_str + lenght_pat - 1);
    }
  }
  tdata -> pat = (char *)pat;
  tdata -> txt = (char *)strok;
  tdata \rightarrow size = j;
  j += kolSym_in_str;
  if ((pthread_create(&th[i], NULL, threads_searching, (void *)tdata)) != 0) {
     perror("Failed to create thread");
  }
}
for (int i = 0; i < threads\_amount; i++) {
  if ((pthread_join(th[i], NULL)) != 0) {
     perror("Failed to join thread");
  }
}
free(text);
free(th);
t2 = clock();
printf("Compilation time: %f\n", (t2 - t1) / (double)CLOCKS_PER_SEC);
return 0;
```

}

dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/Lab_os/os_labs/lab_3/src\$ gcc main.c

dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/Lab_os/os_labs/lab_3/src\$ time ./a.out

Write amount of threads: 16

Amount of threads = 16

Write amount of symbols in text: 10000000

Write pattern - ABCBABCBBA

Pattern found at index: 636956

Pattern found at index: 115396

Pattern found at index: 694665

Pattern found at index: 1300079

Pattern found at index: 139318

Pattern found at index: 1906209

Pattern found at index: 1320346

Pattern found at index: 2556116

Pattern found at index: 1968164

Pattern found at index: 1388360

Pattern found at index: 2613310

Pattern found at index: 4396172

Pattern found at index: 846060

Pattern found at index: 3831335

...

Compilation time: 0.084684

real 0m9,631s

user 0m0,139s

sys 0m0,000s

С ипользованием strace:

 $dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45: {\sim/Coding/Lab_os/os_labs/lab_3/src\$}\ gcc\ main.c$

dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/Lab_os/os_labs/lab_3/src\$ strace -f -e 'clone' ./a.out

Program pid: 48841

Write amount of threads: 16

Amount of threads = 16

Write amount of symbols in text: 10000000

Write pattern: ABCBACBBBA

strace: Process 48926 attached

strace: Process 48927 attached

Pattern found at index: 45515

strace: Process 48928 attached

Pattern found at index: 107515

Pattern found at index: 108433

Pattern found at index: 121800

strace: Process 48929 attached

strace: Process 48930 attached

Pattern found at index: 185857

Pattern found at index: 200286

strace: Process 48931 attached

Pattern found at index: 228728

Pattern found at index: 1389555

strace: Process 48932 attached

Pattern found at index: 3772274

Pattern found at index: 309906

strace: Process 48933 attached

. . .

Pattern found at index: 9856767

[pid 48934] +++ exited with 0 +++

Pattern found at index: 8734829

Pattern found at index: 9301622

Pattern found at index: 8110928

[pid 48939] +++ exited with 0 +++

Pattern found at index: 9341648

[pid 48938] +++ exited with 0 +++

[pid 48940] +++ exited with 0 +++

Pattern found at index: 9956748

[pid 48941] +++ exited with 0 +++

Compilation time: 0.088290

+++ exited with 0 +++

Выводы

При выполнении данной лабораторной работы я приобрел практические навыки работы с потоками в С. К тому же, я научился использовать различные способы для решения проблем возникающих при использовании многопоточного программирования.