Московский Авиационный Институт

(Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

Лабораторная работа №5 по курсу «Операционные системы»

Тема работы «Динамические библиотеки»

Студент: Дубровин Дмитрий Кон	стантинович
Группа: М	И8О-207Б-21
	Вариант: 26
Преподаватель: Миронов Евгени	ий Сергеевич
Оценка:	
Дата:	
Подпись:	

Содержание

- 1. Репозиторий
- 2. Постановка задачи
- 3. Общие сведения о программе
- 4. Общий метод и алгоритм решения
- 5. Исходный код
- 6. Демонстрация работы программы
- 7. Выводы

Репозиторий

https://github.com/1droozd1/os_labs/tree/main/lab_5

Постановка задачи

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют определенный функционал. Далее использовать данные библиотеки 2-мя способами:

- 1. Во время компиляции (на этапе «линковки»/linking)
- 2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующие части:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа (*программа №*1), которая используют одну из библиотек, используя знания полученные на этапе компиляции;
- Тестовая программа (*программа №2*), которая загружает библиотеки, используя только их местоположение и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек.

Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

- 1. Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию контрактов на другую (необходимо только для программы №2).
- 2. «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения;
- 3. «2 arg1 arg2 ... argM», где после «2» идут аргументы для второй функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

Вариант 26

Функция 1:

Подсчёт наибольшего общего делителя для двух натуральных чисел Int GCF(int A, int B)

Реализация 1:

Алгоритм Евклида

Реализация 2:

Наивный алгоритм. Пытаться разделить числа на все числа, что меньше А и В.

Функция 2:

Отсортировать целочисленный массив

Int * Sort(int * array, int size)

Реализация 1:

Пузырьковая сортировка

Реализация 2:

Сортировка Хоара

Система сборки: CMake.

Вариант 5:

Типы чисел, используемых при вычислениях, в библиотеках меняются в зависимости от операционной системы, на которой происходит сборка.

Windows: без изменений

Linux: int -> long, float -> double

MacOS: int -> short, float -> long double

Сигнатуры функций остаются без изменений.

Общие сведения о программе

Программа состоит из двух интерфейсов (main1.cpp и main2.cpp), каждый из них реализован по-разному, в соответствии с заданием. Также каждая реализация контрактов представляет из себя отдельный файл: lib1.cpp и lib2.cpp. Для объявления необходимых функций также используется заголовочный файл lib.h, а для объявления типов: заголовочный файл types.h. Так как все собирается с помощью СМаке, то в проекте присутствует СМакеLists.txt.

Общий метод и алгоритм решения

Объявим необходимые функции внутри файла lib.h. Используем спецификатор хранения extern, который сообщает компилятору, что находящиеся за ним типы и имена переменных объявляются где-то в другом месте.

Так как по заданию необходимо подключать библиотеки на этапе линковки, то подключать lib.h в реализации lib1.cpp и lib2.cpp не следует. В этих файлах просто напишем логику работы необходимых функций. Важно, чтобы они назывались также, как и те, что объявлены в lib.h.

Интерфейс 1:

Подключаем lib.h и пользуемся функциями так, как будто библиотека обычная. Различия наступают в сборке программы. Если бы мы собирали такой код в терминале, то прописали бы g++ -c -fpic lib1.cpp. Опция -fpic - требует от компилятора, при создании объектных файлов, порождать позиционно-независимый код. Формат позиционно-независимого кода позволяет подключать исполняемые модули к коду основной программы в момент её загрузки. Далее g++ -shared -o liblib1.so lib1.o -lm. Опция -shared - указывает g++, что в результате должен быть собран не исполняемый файл, а разделяемый объект — динамическая библиотека.

Интерфейс 2:

Воспользуемся системными вызовами из библиотеки <dlfcn.h>.

Функция dlopen открывает динамическую библиотеку (объект .so) по названию.

Функция dlsym - обработчик динамически загруженного объекта вызовом dlopen (мы передаём dlsym первым аргументов описатель динамического объекта, вызванного в dlopen).

Функция dlclose, соответственно, закрывает динамическую библиотеку.

Собираем с помощью g++ -L. -Wall -o main.out main2.c33 -llib2 -llib1. Флаг -L. Означает, что поиск файлов библиотек будет начинаться с текущей директории.

Исходный код

types.h

```
#include "stdlib.h"
#include "stdio.h"
#if OS == APPLE
typedef short os int;
typedef long double os float;
//#endif
#elif OS == UNIX
typedef long os int;
typedef double os_float;
//#endif
#elif OS == WIN32
typedef int os int;
typedef float os_float;
#endif
lib.h
#ifndef __LIB_H_
#define LIB H
#include "stdlib.h"
#include "stdio.h"
#include "types.h"
extern "C" os_int GCD(os_int A, os_int B);
extern "C" os_int *Sort(os_int *array, os_int size);
#endif
#endif
lib1.cpp
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include "../src/types.h"
using namespace std;
int gcd(int a, int b) {
  if (a == 0) {
     return b;
  return gcd(b % a, a);
}
extern "C" os int GCD(os int A, os int B)
{
      cout << "\nEuclidean algorithm: ";
      return gcd(A, B);
}
```

```
extern "C" os int *Sort(os int *array, os int size)
{
 int i, j;
 for (i = 0; i < size - 1; i++)
   for (j = 0; j < size - 1 - i; j++)
       {
        if (array[j] > array[j + 1])
          os int temp = array[j + 1];
          array[j + 1] = array[j];
          array[j] = temp;
       }
  }
 cout << "\nSorting an array with a bubble: ";
 return array;
lib2.cpp
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <algorithm>
#include "../src/types.h"
using namespace std;
extern "C" os_int GCD(os_int A, os_int B)
       cout << "\nNaive algorithm: ";
 int result = 1;
  for (int i = 1; i \le min(A, B); i++) {
     if (A \% i == 0 \&\& B \% i == 0) {
       result = i;
     }
  return result;
}
void quickSort (os_int *array, os_int low, os_int high)
 os int i = low;
 os int j = high;
 os_int pivot = array[(i + j) / 2];
 os_int temp;
 while (i \le j)
   while (array[i] < pivot)
      i++;
   while (array[j] > pivot)
      j--;
   if (i \le j)
       {
        temp = array[i];
        array[i] = array[j];
```

```
array[j] = temp;
       i++;
       j--;
 if (j > low)
  quickSort (array, low, j);
 if (i < high)
  quickSort (array, i, high);
}
extern "C" os int *Sort(os int *array, os int size)
  quickSort(array, 0, size-1);
  cout << "\nSorting an array using Hoare sorting: ";</pre>
  return array;
}
main1.cpp
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include "../src/lib.h"
using namespace std;
int main(int argc, char const *argv[])
{
      cout << "Введите: [key] [arg1] ... [argN]\n";
      cout << "Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух
натуральных чисел: 1 [first number] [second number]\n";
      cout << "Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]]
[array[1]] ... [array[size-1]]\n";
      int key;
      while(cin >> key){
             if (key == 1){
                   os int A,B;
                   cin >> A >> B;;
                   cout \ll GCD(A,B) \ll \n'';
             if (key == 2){
                   os int size;
                   cin >> size;
                   os int a[size];
                   os int *b;
                   for (int i=0; i < size; i++)
                          cin >> a[i];
                   b = Sort(a, size);
                   for (int i=0; i < size; i++)
                          cout << b[i] << " ";
                   cout << "\n";
             if (\text{key } != 1 \text{ and key } != 2){
                   cout << "\nНеправильный ключ\n";
             cout << "\nВведите: [key] [arg1] ... [argN]\n";
      cout << "Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух
```

```
натуральных чисел: 1 [first number] [second number]\n";
      cout << "Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]]
[array[1]] ... [array[size-1]]\n";
}
main2.cpp
#include <stdio.h>
#include <iostream>
#include <dlfcn.h>
#include "../src/types.h"
using namespace std;
const char* lib1 = "./liblib1.so";
const char* lib2 = "./liblib2.so";
int main(int argc, char const *argv[])
{
      cout << "Введите: [key] [arg1] ... [argN]\n";
      cout << "Если вы хотите поменять метод вычислений, введите 0\n";
      cout << "Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух
натуральных чисел: 1 [first number] [second number]\n";
      cout << "Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]]
[array[1]] ... [array[size-1]]\n";
      int key;
      int checker = 0;
      void* CurrentLib = dlopen(lib1, RTLD LAZY);
      cout << "Библиотека: " << checker << "\n";
      os int (*GCD)(os int A, os int B);
      os int* (*Sort)(os int *array, os int size);
      GCD =(os int (*)(os int,os int)) dlsym(CurrentLib, "GCD");
      Sort =(os int* (*)(os int*, os int)) dlsym(CurrentLib, "Sort");
      while(cin >> key){
            if (key == 0){
                   dlclose(CurrentLib);
                   if (checker == 0){
                         CurrentLib = dlopen(lib2, RTLD LAZY);
                   } else {
                         CurrentLib = dlopen(lib1, RTLD LAZY);
                   checker = !checker;
                   GCD = (os int (*)(os int, os int)) dlsym(CurrentLib, "GCD");
             Sort =(os int* (*)(os int*, os int)) dlsym(CurrentLib, "Sort");
            if (key == 1){
                   os int A,B;
                   cin >> A >> B;
                   cout \ll GCD(A,B) \ll \n'';
            if (key == 2){
                   os int size;
                   cin >> size;
                   os int a[size], *b;
                   for (int i=0; i < size; i++)
                         cin >> a[i];
```

```
b = Sort(a, size);
                  for (int i=0; i < size; i++)
                        cout << b[i] << " ";
                  cout << "\n";
            if (\text{key } != 0 \text{ and key } != 1 \text{ and key } != 2){}
                  cout << "\nНеправильный ключ\n";
            cout << "\nВведите: [key] [arg1] ... [argN]\n";
      cout << "Если вы хотите поменять метод выислений, введите 0\n";
      cout << "Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух
натуральных чисел: 1 [first number] [second number]\n";
      cout << "Если вы хотите отсортировать список: 2 [size] [array[0]]
[array[1]] ... [array[size-1]]\n";
            cout << "Библиотека: " << checker << "\n";
      }
}
CMakeLists.txt
cmake minimum required(VERSION 3.22.0)
project(5 LANGUAGES CXX)
set(DYNAMIC SOURCE src/main2.cpp)
set(STATIC SOURCE src/main1.cpp)
set(LIBRARIES1_SOURCE src/lib1.cpp)
set(LIBRARIES2_SOURCE src/lib2.cpp)
set(LIBRARIES INCLUDE src/lib.h)
add library(
    lib1 SHARED
    ${LIBRARIES INCLUDE}
    ${LIBRARIES1 SOURCE}
)
add library(
    lib2 SHARED
    ${LIBRARIES_INCLUDE}
    ${LIBRARIES2 SOURCE}
)
add_library(
    lib st1 STATIC
    ${LIBRARIES_INCLUDE}
    ${LIBRARIES1 SOURCE}
)
add library(
    lib st2 STATIC
    ${LIBRARIES INCLUDE}
    ${LIBRARIES2 SOURCE}
)
if (UNIX)
```

```
add definitions(-DOS=UNIX)
endif()
if (APPLE)
  add definitions(-DOS=APPLE)
endif()
if (WIN32)
  add definitions(-DOS=WIN32)
endif()
add executable(main2 ${DYNAMIC SOURCE})
add executable(main11 ${STATIC SOURCE})
add executable(main12 ${STATIC SOURCE})
target link libraries(main11 PRIVATE lib st1)
target link libraries(main12 PRIVATE lib st2)
target link libraries(main2 PRIVATE dl)
Демонстрация работы программы
-- The CXX compiler identification is GNU 11.3.0
```

```
dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/os labs/lab 5$ cmake src
-- Detecting CXX compiler ABI info
-- Detecting CXX compiler ABI info - done
-- Check for working CXX compiler: /usr/bin/c++ - skipped
-- Detecting CXX compile features
-- Detecting CXX compile features - done
-- Configuring done
-- Generating done
-- Build files have been written to: /home/dr0ozd1/Coding/os labs/lab 5
dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/os labs/lab 5$ make
[ 7%] Building CXX object CMakeFiles/lib1.dir/lib1.cpp.o
[ 14%] Linking CXX shared library liblib1.so
[ 14%] Built target lib1
[ 21%] Building CXX object CMakeFiles/lib2.dir/lib2.cpp.o
[ 28%] Linking CXX shared library liblib2.so
[ 28%] Built target lib2
[ 35%] Building CXX object CMakeFiles/lib st1.dir/lib1.cpp.o
[ 42%] Linking CXX static library liblib st1.a
[ 42%] Built target lib st1
[ 50%] Building CXX object CMakeFiles/lib st2.dir/lib2.cpp.o
[ 57%] Linking CXX static library liblib st2.a
[ 57%] Built target lib st2
[ 64%] Building CXX object CMakeFiles/main2.dir/main2.cpp.o
[ 71%] Linking CXX executable main2
[71%] Built target main2
[ 78%] Building CXX object CMakeFiles/main11.dir/main1.cpp.o
[ 85%] Linking CXX executable main11
[ 85%] Built target main11
[ 92%] Building CXX object CMakeFiles/main12.dir/main1.cpp.o
[100%] Linking CXX executable main12
[100%] Built target main12
dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/os labs/lab 5$ ./main11
```

```
Введите: [key] [arg1] ... [argN]
```

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

1]] 1 12 24

Euclidean algorithm: 12

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

1]]

24618-1

Sorting an array with a bubble: -1 1 6 8

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-1]]

dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/os labs/lab 5\$./main12

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

1]]

1 12 24

Naive algorithm: 12

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

111

25130-1024

Sorting an array using Hoare sorting: -10 0 1 3 24

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

1]]

dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/os labs/lab 5\$./main12

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

1]]

1 12 24

Naive algorithm: 12

```
Введите: [key] [arg1] ... [argN]
Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных
чисел: 1 [first number] [second number]
Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-
111
25130-1024
Sorting an array using Hoare sorting: -10 0 1 3 24
Введите: [key] [arg1] ... [argN]
Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных
чисел: 1 [first number] [second number]
Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-
111
dr0ozd1@Dmitry-Nitro-AN515-45:~/Coding/os labs/lab 5$ ./main2
Введите: [key] [arg1] ... [argN]
Если вы хотите поменять метод вычислений, введите 0
Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных
чисел: 1 [first number] [second number]
Если вы хотите отсортировать массив: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-
1]]
Библиотека: 0
1 32 18
Euclidean algorithm: 2
Введите: [key] [arg1] ... [argN]
Если вы хотите поменять метод выислений, введите 0
Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных
чисел: 1 [first number] [second number]
Если вы хотите отсортировать список: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-
1]]
Библиотека: 0
2 5 -10 -20 10 12 5
Sorting an array with a bubble: -20 -10 5 10 12
Введите: [key] [arg1] ... [argN]
Если вы хотите поменять метод выислений, введите 0
Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных
чисел: 1 [first number] [second number]
Если вы хотите отсортировать список: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-
111
Библиотека: 0
Введите: [key] [arg1] ... [argN]
Если вы хотите поменять метод выислений, введите 0
Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных
чисел: 1 [first number] [second number]
Если вы хотите отсортировать список: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-
111
Библиотека: 1
1 32 19
```

Naive algorithm: 1

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите поменять метод выислений, введите 0

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать список: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

1]]

Библиотека: 1

1 35 70

Naive algorithm: 35

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите поменять метод выислений, введите 0

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать список: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

1]]

Библиотека: 1 2 5 10 4 32 11 -10

Sorting an array using Hoare sorting: -10 4 10 11 32

Введите: [key] [arg1] ... [argN]

Если вы хотите поменять метод выислений, введите 0

Если вы хотите найти наибольший общий делитель для двух натуральных

чисел: 1 [first number] [second number]

Если вы хотите отсортировать список: 2 [size] [array[0]] [array[1]] ... [array[size-

1]]

Библиотека: 1

Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы я изучил, как создавать динамические библиотеки в операционной системе Linux, а также получил опыт работы с ними. Я узнал, что такие библиотеки могут быть загружены в процессе выполнения программы, что расширяет возможности ее функционирования.